



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorio de Computacion Salas A y B

Profesor(a):

Garcia Morales Karina

Asignatura:

Fundamentos de la Programación

Grupo:

22

No de practica(s):

01

Integrante(s):

Ayala Vargas Ehiros Iker

No de lista o brigada:

05

Semestre:

1

Fecha de entrega:

21 de agosto de 2024

Observaciones:

Calificacion:

Introducción

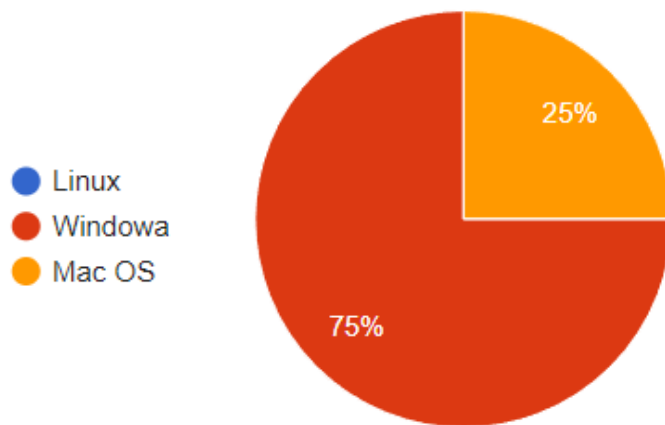
En esta práctica buscamos familiarizarnos con los motores de búsqueda, esta vez fue google, con ello también nos adentramos a las funciones google forms (cuestionarios), google drive (almacenamiento) y google lens (búsqueda mediante una imagen). También buscamos empezar a usar GitHub.

Formulario

Este fue la primera parte de la práctica 1, crear un formulario de google con una pregunta relacionada con la materia, en este caso me dio curiosidad que sistema operativo prefieren mis compañeros

Que sistema operativo prefieres en tu día a día

4 respuestas

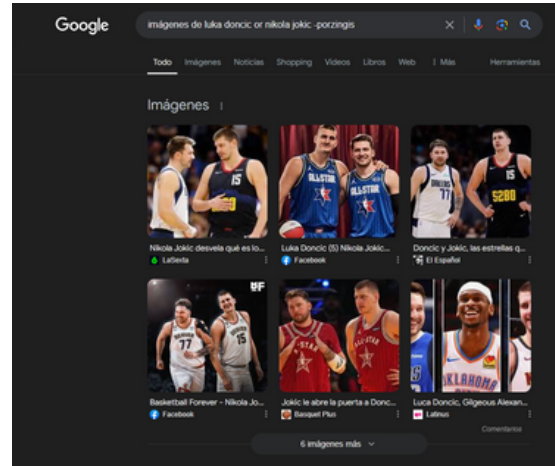
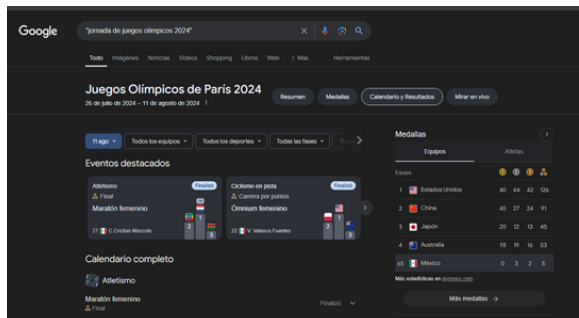


Google Forms Link
<https://shorturl.at/QBIgD>

En esta parte de la práctica pusimos en práctica las diferentes formas de búsqueda en Google, una forma de encontrar información de manera mas exacta, rápida y efectiva.

1

En este comando de búsqueda buscamos palabras clave y excluimos a otra para que se mas preciso.

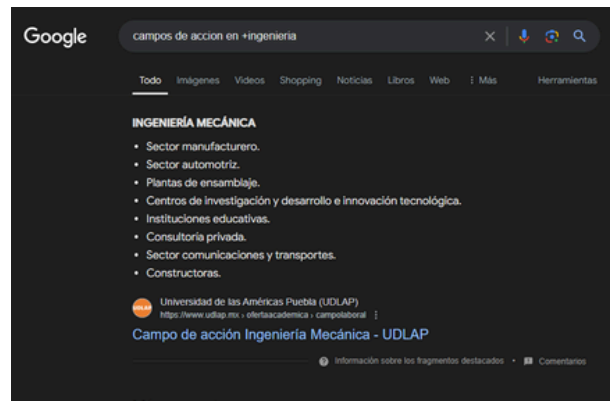


Este comando es para encontrar todos los datos pertenecientes a algo.

2

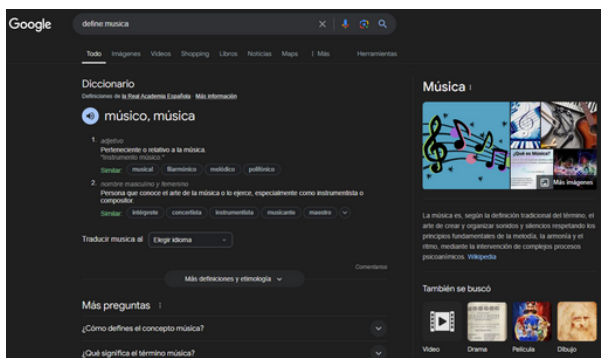
3

Aqui agregamos el signo de "+" para que las páginas incluyan la palabra.



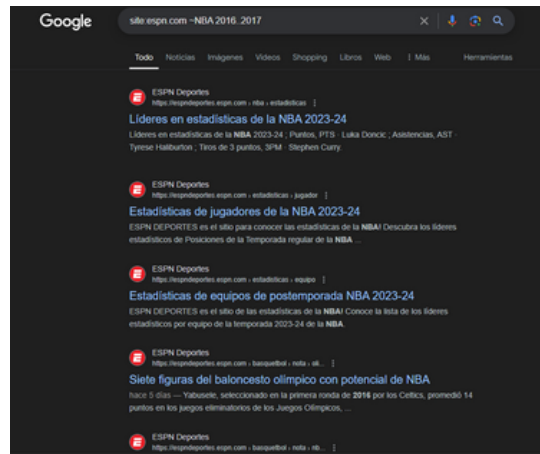
4

Para encontrar la definición de una palabra de agrega define:<palabra>



5

Con este comando (site) ayuda a buscar en una sola página, con este caracter (~) encuentra cosas relacionadas con la palabra a continuación y (..) sirve para encontrar cosas entre un intervalo.



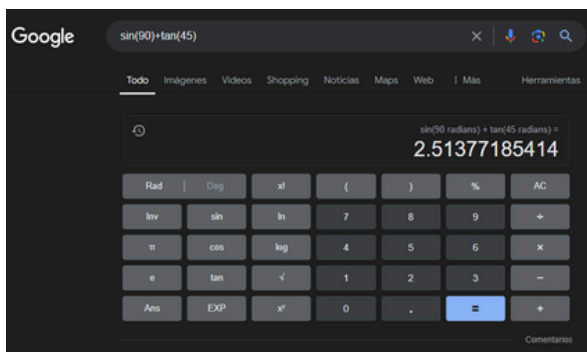
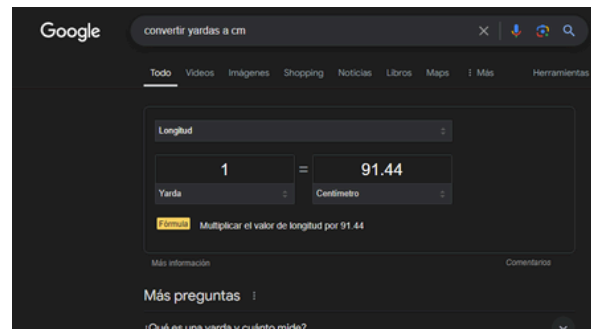
6



intitle:<palabra> se encarga de encontrar un título específico. Intext:<palabra> se encarga de restringir los resultados. filetype:<tipo> sirve para restringir un tipo de documento en particular.

7

Aquí encontramos la función de conversión de unidades.

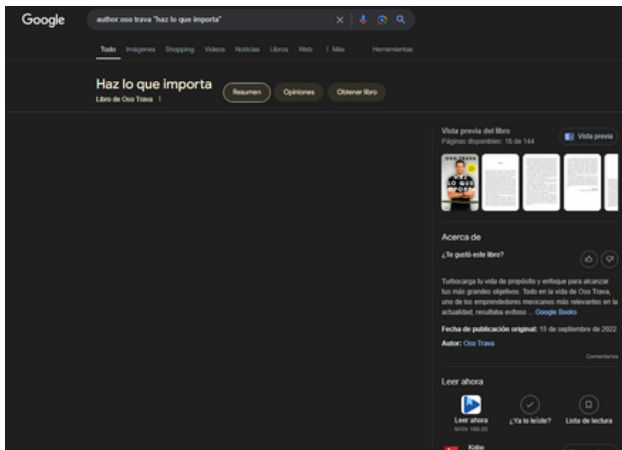


Aquí encontramos la función de calculadora de google.

8

9

Aquí encontramos la función de graficadora de google.

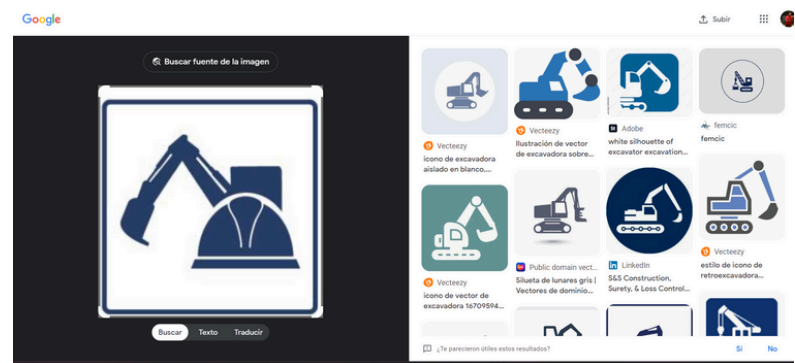


Con el comando author:<nombre>, se pueden buscar artículos, libros y publicaciones de un autor en específico.

10

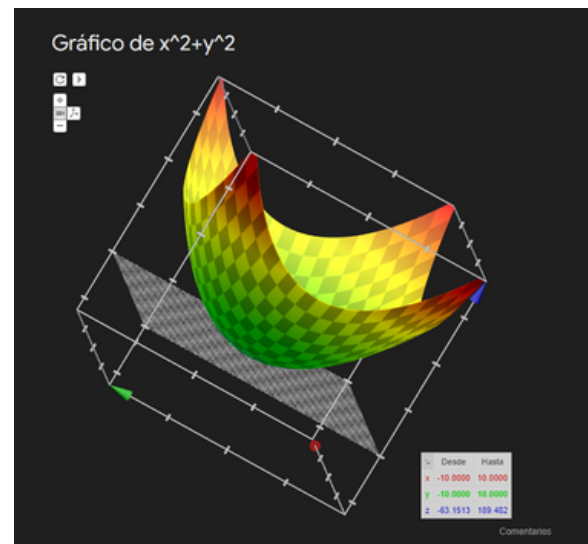
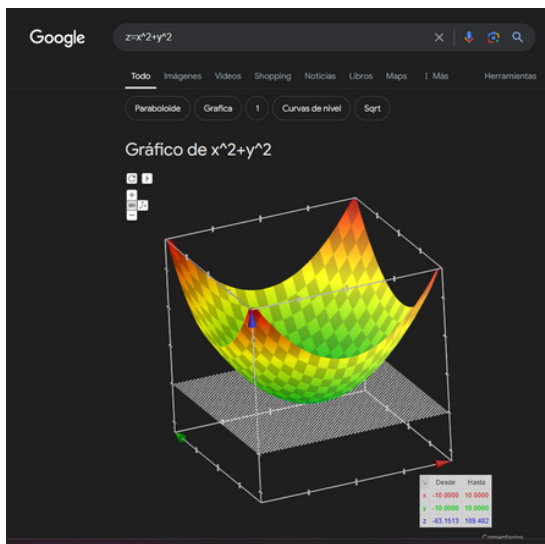
11

Aquí probamos la función de google lens para buscar mediante imágenes.



Almacenamiento en la nube

Ventajas	Desventajas
Es de facil acceso En los últimos años es muy sencillo y relativamente gratis poder tener almacenamiento en la nube, con el simple hecho de crear un correo electrónico o registrarte en alguna pagina o aplicacion de almacenamiento virtual.	Conexion a internet Con este tipo de almacenamiento dependemos mucho de la conexión y la velocidad que tengamos de internet para consultar nuestros archivos.
Recuperación de datos Como todo está en la nube es muy sencillo recuperar tu información en caso que hayas perdido tu dispositivo, puedes pasar información entre dispositivos de una manera mas sencilla y rapida.	Hardware No todo es en línea. Aunque puedas acceder a ellos a través de internet, muchos proveedores utilizan discos duros para poder guardar los datos en la nube.
Seguridad Hay diversos filtros de seguridad en la nube para evitar el robo de información, también a comparación de un almacenamiento físico no hay miedo de extravío o de algún otro problema que pueda llegar a tener.	Costos a largo plazo La mayoría de los sitios que ofrecen almacenamiento en la nube después de cierto almacenamiento ocupado te piden un constante pago para poder acceder a mayor espacio de almacenamiento.



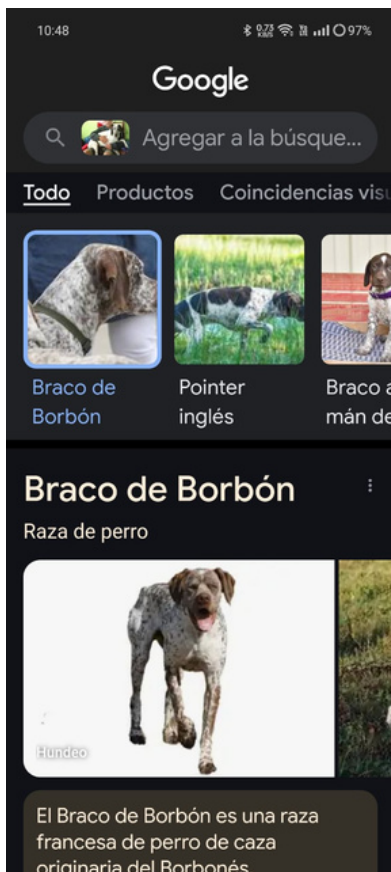
En esta parte de la práctica generamos una gráfica 3D con una función y la movimos para ver cómo se veía desde cada ángulo.

Conceptos

Control de versiones locales: Todos los datos del proyecto se almacenan en una sola computadora y los cambios realizados en los archivos del proyecto se almacenan como revisiones. Cada revisión contiene solamente las actualizaciones implementadas desde la revisión anterior.

Sistemas de control de versiones centralizados: Utilizan un flujo de trabajo de registro/inserción para conectarse al servidor principal. Cualquier cambio o actualización del código fuente se almacena automáticamente en el repositorio como una versión nueva.

Sistemas de control de versiones distribuidos: Permiten subir el código, crear ramas y fusionarlas sin necesidad de conectarse al servidor principal. Cada colaborador trabaja desde un repositorio clonado almacenado en la nube.



Utiliza una foto de tu mascota o adopta una virtual y súbela al buscador de Google (Google Lens) e indica porque crees que el buscador te regresa esas coincidencias.

Yo creo que al usar una imagen como referencia de búsqueda encuentra patrones de colores en las fotos y les encuentra semejanza con otras fotos o información similar. De esta forma logra encontrar imágenes del mismo tema o información sobre el tema.

Github. Practica 01

https://github.com/Ehiros58/practica1_fdp.git

Conclusion

En esta práctica tocamos mas a fondo el motor de búsqueda de google y aprendimos a ser mas eficaces a la hora de encontrar información. Como práctica 01 creo que es muy util por que todo lo que se aprendió durante la práctica, se aplicara en las demás.

Bibliografia

- ¿Qué es el control de versiones? (s. f.). Unity. Recuperado 20 de agosto de 2024, de <https://unity.com/es/topics/what-is-version-control>