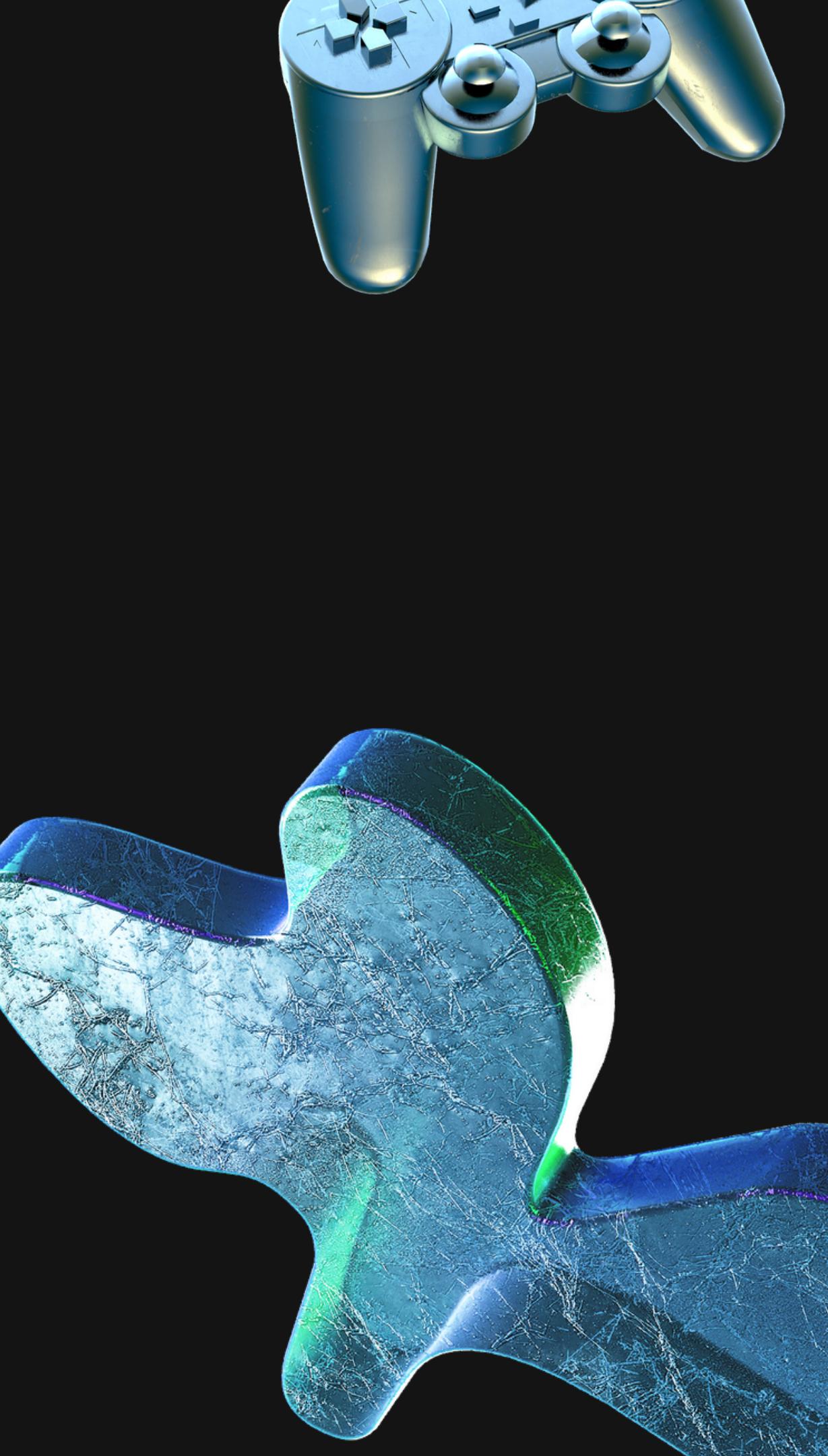


Jogo da velha

CONCORRÊNCIA EM THREADS

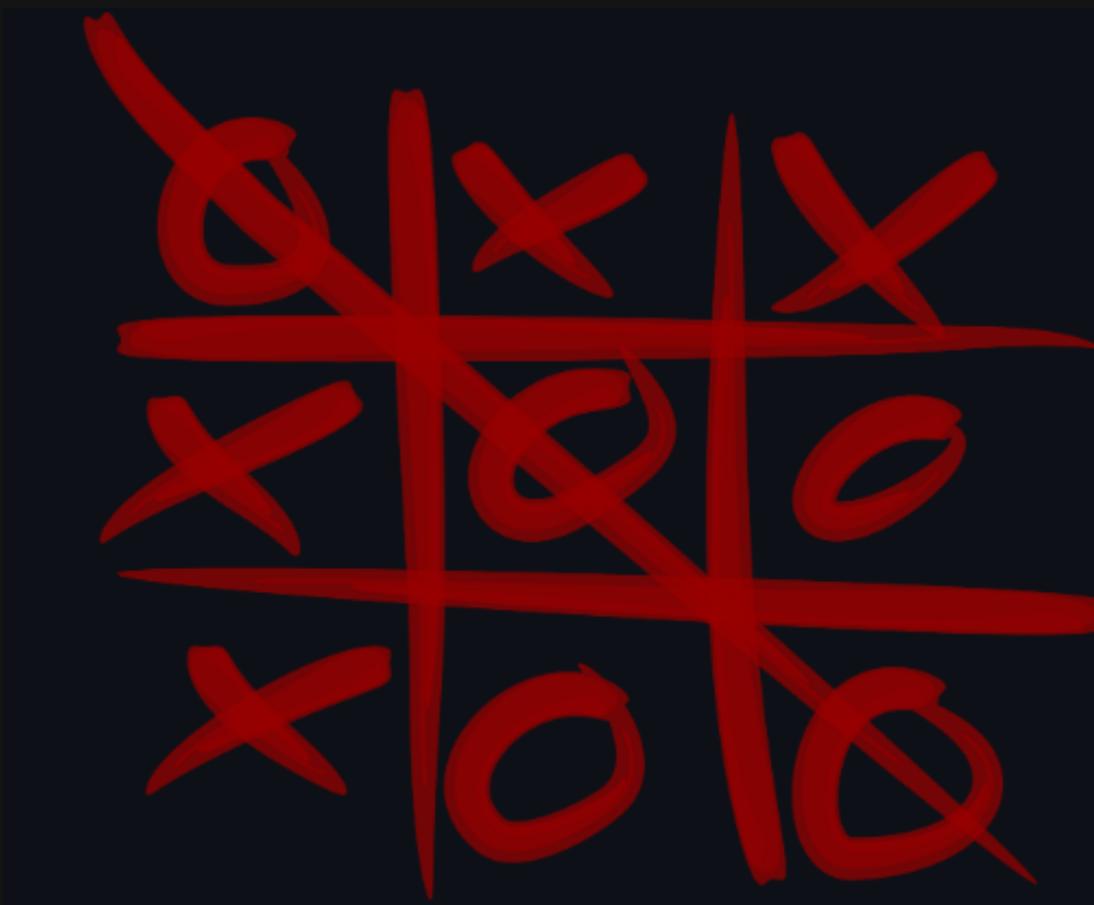
ALUNOS: EDUARDO HENRIQUE DE ALMEIDA IZIDORIO
GABRIEL PEIXOTO MENEZES DA COSTA



- O projeto a ser desenvolvido, consiste na criação do jogo da velha. Neste caso, o jogo será feito por dois usuários artificiais (ou seja duas threads) no mesmo jogo da velha. Cada usuário deve operar o jogo no mesmo tabuleiro do jogo da velha 3 por 3. Assim, o recurso compartilhado será tabuleiro do jogo da velha, logo os jogadores devem esperar a sua vez de jogar e obdecer a regras do jogo.



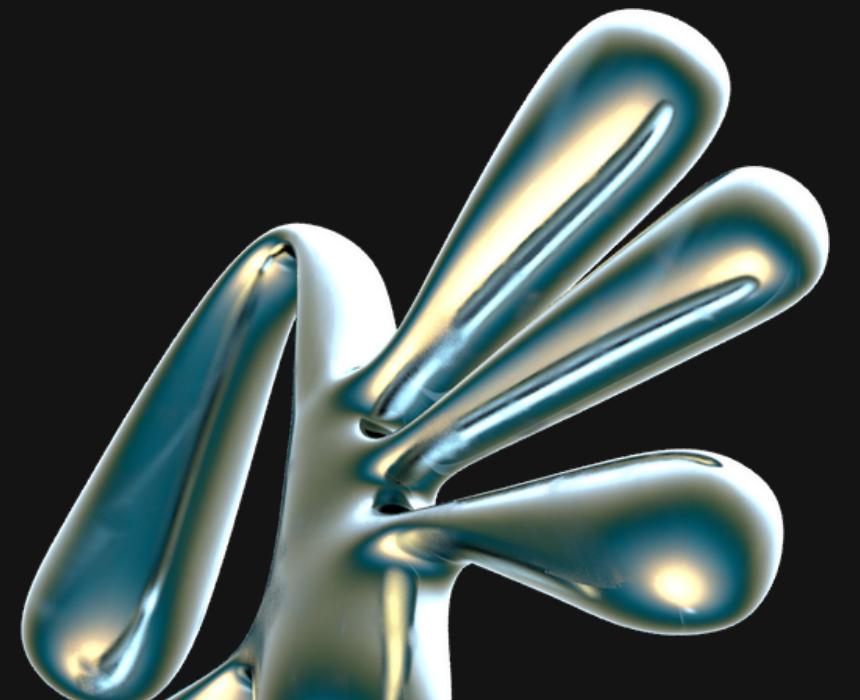
JOGO DA VELHA



- MATRIZ (3x3);
- INSERÇÃO (COORDENADAS E SÍMBOLO);
- VERIFICAR VITÓRIA.

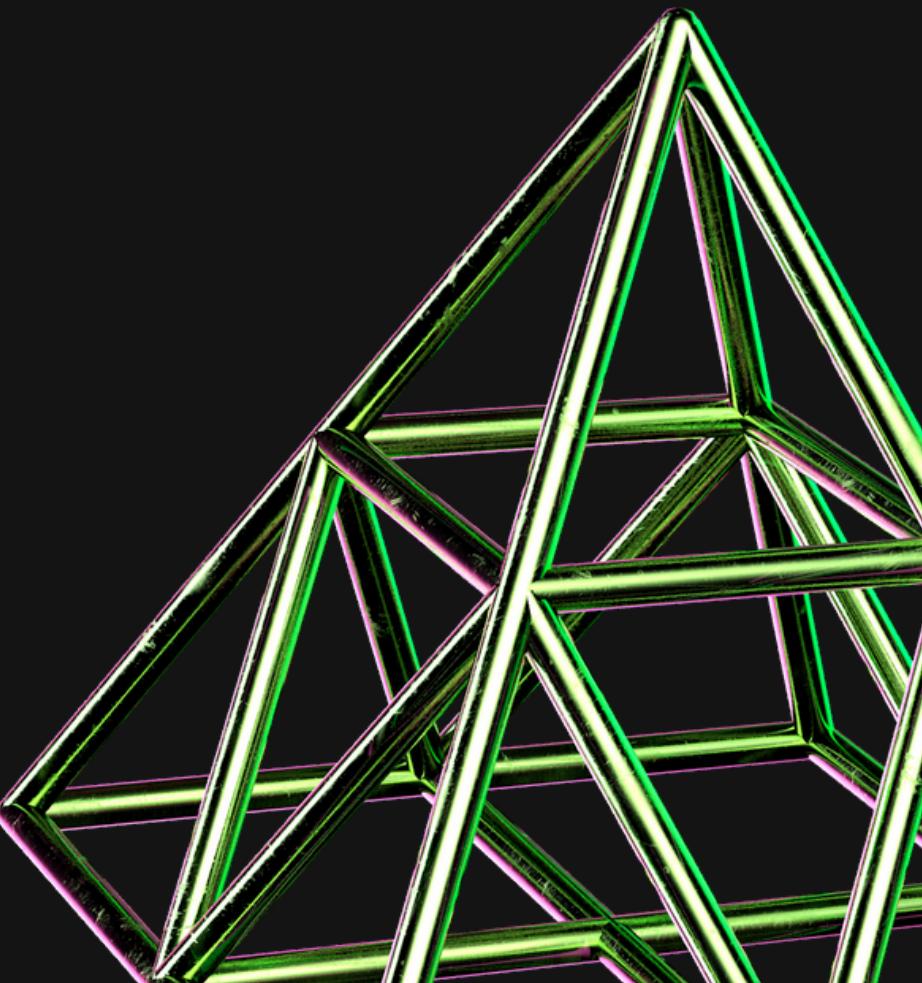
Thread Jogador

- Marca (Símbolo);
- Aguardar a vez de jogar;
- Jogar.



Recursos compartilhados

- Jogo da Velha;
- Turno;
- Flag terminou.



IMPLEMENTAÇÃO