

Aluno: Eduardo Henrique de Almeida Izidorio - 2020000315

Relatório do Projeto: Livraria OneByte

1. Introdução

O projeto Livraria Onebyte visa criar uma plataforma web completa para a visualização, inserção e gerenciamento de livros de ciência da computação. A aplicação é um sistema full-stack, com funcionalidades que permitem a interação tanto pelo frontend quanto pelo backend, com armazenamento de dados em um banco de dados MongoDB.

2. Objetivo do Sistema

O principal objetivo do sistema é fornecer uma interface simples e eficiente para gerenciar informações de livros de ciência da computação. O sistema permite que os usuários visualizem uma lista de livros, insiram novos títulos, atualizem e excluam dados existentes.

3. Requisitos Principais

3.1 Requisitos Funcionais:

• Cadastro e Visualização de Livros:

Os usuários podem visualizar uma lista de livros contendo informações como *id* e *nome*.

Inserção de Livros:

O sistema permite a inserção de novos livros, vinculando-os automaticamente ao banco de dados com base no *id* e *nome* fornecidos.

Atualização e Exclusão de Livros:

O usuário tem a capacidade de atualizar e excluir livros já cadastrados no sistema.

3.2. Requisitos Não Funcionais

• Desempenho:

O sistema deve responder às requisições de inserção, atualização e exclusão de livros em tempo hábil, com tempo de resposta máximo de 2 segundos por operação.

Segurança:

A aplicação deve garantir que apenas usuários autenticados possam realizar operações de inserção, atualização e exclusão de livros. Além disso, as operações de CRUD devem ser protegidas contra ataques como *SQL Injection* (mesmo no contexto do MongoDB, com proteção contra injeções de código).

Usabilidade:

O frontend deve ser intuitivo e fácil de usar, permitindo que qualquer usuário, mesmo sem conhecimento técnico, consiga navegar pela interface e realizar operações com facilidade.

4. Diagrama de Caso de Uso

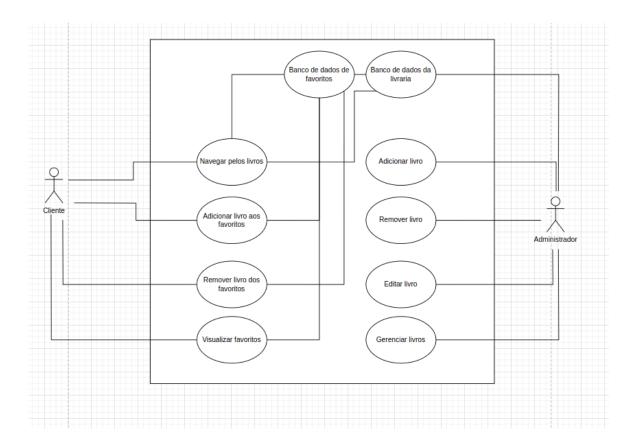
No diagrama de caso de uso, os principais atores são:

• Usuário:

Pode visualizar, adicionar, editar e excluir livros.

• Sistema:

Gerencia as interações do usuário com o banco de dados, garantindo que as operações de CRUD sejam executadas corretamente.



5. Ferramentas utilizadas

As ferramentas e tecnologias utilizadas no desenvolvimento do projeto incluem:

- Node.js e Express para o backend.
- React para o frontend.
- MongoDB como banco de dados.
- Postman para testes de requisições e integração entre frontend e backend.

6. Desafios

Durante o desenvolvimento do projeto, um dos principais desafios enfrentados foi a integração correta do banco de dados MongoDB com o backend, especialmente na inserção de novos registros. Houve problemas em que os dados estavam sendo salvos como **NULL** no banco de dados.