



باسمه تعالی سیستمهای عامل پروژهی دوم درس تاریخ تحویل: ۲۵ آبان

هدف از این تمرین، آشنایی با نحوه مدیریت پردازه اها و راههای ارتباطی میان آنها میباشد. در این تمرین با بهرهگیری از عملیاتهایی در سطح پردازهها محاسباتی را روی دادههایی از اجناس فروشگاه انجام خواهید داد.

#### شرح پروژه

در این پروژه قرار است دو عمل یافتن کمینه<sup>۲</sup> و یافتن بیشینه<sup>۳</sup> را را روی دادههایی به صورت موازی پیادهسازی کنیم. مجموعه دادهای از قیمت اجناس مختلف در روزهای مختلف که توسط فروشگاههای زنجیرهای در شهرهای برخی استانها قرار دارند را در اختیار داریم. میخواهیم دو عمل بیان شده را برای قیمت روی اجناسی که توسط این فروشگاههای زنجیرهای درشهرهای استانهای مختلف کشور در تاریخهای خاصی عرضه شدهاند انجام دهیم.

نحوه پیادهسازی به این شکل است که در ابتدا یک پردازه اولیه وجود دارد که دستورات را از یک پرونده  $^{\dagger}$  که آدرس آن هنگام اجرای برنامه داده می شود، خوانده و سپس به ازای هر یک از دستورات یک پردازه جدید ایجاد می کند که وظیفه به دستآوردن خروجی آن دستور را دارد. هر پردازه سطح دوم (یعنی پردازههایی که توسط پردازه اولیه ساخته می شوند) به ازای هر یک از استانهای موجود در پوشه  $^{\Delta}$  مربوطه یک پردازه ساخته و هر کدام از آن پردازههای جدید نیز به ازای هر پوشه موجود در آن که مشخص کننده شهر می باشد یک پردازه جدید می سازد. در انتها در پوشه شهر ممکن است تعدادی پرونده موجود باشد که هر کدام شامل اطلاعات یک فروشگاه خاص است. به ازای هر کدام از آنها نیز یک پردازه می سازیم که پردازش اطلاعات روی آن پرونده را انجام دهد. همچنین ممکن است در شهر مذکور هیچ فروشگاهی نباشد، در این صورت پردازه آن شهر باید خاتمه یابد. این پردازههای جدید روی پروندههای مربوط به آن فروشگاهها، عمل مذکور را اجرا کرده و خروجی خود را به پردازه پدر خود می دهند و خاتمه می بابند. خاتمه یافتن به موقع این پردازهها مهم می باشد. به این شکل یک درخت از پردازهها داریم.

هر پردازنده پدر برای انتقال اطلاعات لازم از خود به پردازنده فرزند باید از Unnamed Pipe استفاده کند. برای انتقال خروجی از پردازنده فرزند به پردازنده فرزند به پردازنده فرزند در اختیار پردازه فرزند در اختیار پردازه

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Process

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Minimum

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Maximum

<sup>4</sup> File

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> Directory

پدر قرار گیرد. به عبارت دیگر در درخت پردازههایی که به وجود می آید انتقال اطلاعات از بالا به پایین (پدر به فرزند) توسط Unnamed Pipe و انتقال اطلاعات از پایین به بالا (فرزند به پدر) توسط Named Pipe صورت خواهد گرفت.

در نهایت پردازه اولیه باید نتیجه هر دستور را در خروجی استاندارد چاپ کند. توجه شود که خروجیها باید به ترتیب دستورها باشند. یعنی برای مثال خروجی دستور اول در خط اول خروجی و خروجی دستور دوم در خط دوم خروجی نمایش داده خواهد شد.

## فرمت دادههای فروشگاهها

برای هر فروشگاه در شهر یک پرونده در قالب csv موجود است که دادههای مربوط به کالاهای عرضه شده توسط آن فروشگاه در آن خطره شده است. فرمت این دادهها به شکل زیر است که در آن <date> تاریخ عرضه کالا، <product\_id> شناسه کالا و جاتا دو که عددی صحیح و مثبت است.

### <date>,,<price>

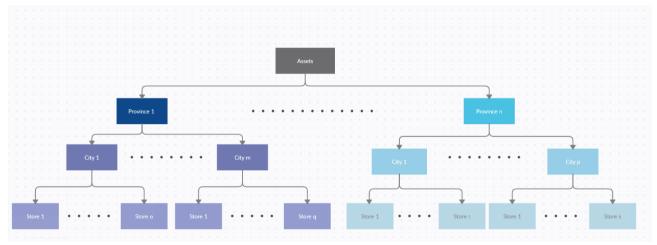
فرمت تاریخ به شکل YYYY/MM/DD است. به طور مثال تاریخ برای روز اول ماه دوم سال ۲۰۲۰ به شکل 2020/02/01 نمایش داده می شود. همچنین توجه داشته باشید در یک فروشگاه می تواند بیش از یک کالا با شناسهای مشخص وجود داشته باشد که به طور مثال می تواند نشان دهنده قیمت آن کالا با تاریخ عرضه دیگری باشد.

#### قالب دستورها

قالب دستورها به شکل زیر میباشند. دستور اول برای یافتن بیشینه قیمت و دستور دوم برای یافتن کمینه قیمت محصول با شناسه محصول <starting\_date> و تاریخ <starting\_date> در بین دادههایی با این شناسه است که تاریخ عرضه بین دو تاریخ <starting\_date> را داشته باشند. برای بررسی بین دو تاریخ، خود تاریخهای شروع و پایان را نیز در نظر بگیرید.

## نحوه پوشهبندی دادهها

همان طور که ذکر شد یک پوشه اصلی برای دادهها وجود دارد که ساختار پوشههای موجود در آن به شکل زیر است:



همان طور که دیده می شود در سطح اول استانها را داریم. در هر استان چند شهر داریم و در هر شهر چند فروشگاه داریم. توجه شود که عمق تمام شاخههای یک درخت لروما با یکدیگر برابر نیست یعنی با توجه به ساختار بالا یک شهر ممکن است فروشگاهی نداشته باشد و یا یک استان شهری نداشته باشد. همچنین توجه داشته باشید لزومی وجود ندارد که تعداد فروشگاهها در شهرها برابر باشد .ممکن است در شهر n به تعداد k فروشگاه و در شهر n به تعداد k فروشگاه داشته باشد.

### ورودی و خروجی برنامه

برنامه شما باید به ترتیب آدرس مربوط به پرونده دستورات و پوشه دربرگیرنده دادههای فروشگاه را از طریق آرگومانهایی در رابط 5 خط فرمان دریافت کند. همچنین نیاز است نام نهایی برنامه قابل اجرا StoreCalculator.out باشد. به طور مثال نمونه ورودی برای برنامه با فرض این که پرونده دستورات با نام 5 در کنار پرونده اجرایی شما قرار گرفته باشد به شکل زیر است:

./StoreCalculator.out commands.txt assets

خروجی برنامه شما باید در هر خط به ترتیب پاسخ دستور داده شده در پرونده دستورات باشد. در صورتی که برای دستوری پاسخ وجود نداشت مقدار 1- چاپ شود.

# نكات پايانى

- برنامه شما باید با استفاده از Makefile و با مترجم  $g++\gamma$  و با استاندارد C++11 ترجمه شده و در زمان معقول برای ورودیهای آزمون اجرا شود.
- دقت کنید هدف پروژه طراحی و استفاده درست از مفاهیم موازیسازی پردازههاست و سایر پیادهسازیها قابل قبول نیستد.
  - برای تحویل پروژه میتوانید از یکی از دو روش زیر استفاده کنید:
- ۰ تمامی نتایج را در یک پرونده فشرده شده با عنوان OS-CA2-#SID>.zip در محل بارگذاری در سایت درس آپلود کنید.
- o با توجه به مشکلات پیش آمده برای استفاده از GitLab توسط p های ایران، امکان استفاده از این سایت برای آپلود پروژه وجود ندارد. اما می توانید از سایت bitbucket به جای آن استفاده کنید و مانند Os\_ta\_fall2020@yahoo.com پروژه خود را پیش ببرید. همچنین باید اکانت os\_ta\_fall2020@yahoo.com را به عنوان یکی از اعضا به مخزن خود اضافه کنید. در انتها کافی است در محل بارگذاری در سایت درس، آدرس مخزن و شناسه آخرین commit خود را آیلود کنید.
- توجه شود که پروژههای درس تکنفرهاند و پروژه باید برای دانشجویان مهندسی کامپیوتر به صورت انفرادی و برای دانشجویان غیر مهندسی کامپیوتر در قالب گروه سه نفره انجام شود.

٣

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Command Line Interface

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> Compiler

• نکاتی که در جلسه توجیهی و یا فروم درس مطرح میشود بخشی از صورت پروژه هستند لذا به شما توصیه میشود که حتما در جلسه توجیهی شرکت کنید.