

دانشگاه صنعتی شریف دانشکده مهندسی برق

درس سیستمهای نهفته بیدرنگ دکتر ایمان غلام پور

تمرین سری اول

نیم سال دوم 1401-1402 دستیار آموزشی تمرین: سروش نورزاد

بخش اول – تئوری و تحقیق

- 1- در خصوص موارد زیر تحقیق کنید:
- 1- بخشهای مختلف تشکیل دهنده یک سیستم نهفته.
- 2- پنج زبان برنامهنویسی رایج در خصوص طراحی یک سیستم نهفته و سختافزار هدف آنها.
- 3- سه روش متفاوت حمله به یک سیستم نهفته. به طور خاص حمله Buffer Overflow Attack
 - 4- پنج پروتکل ارتباطی رایج برای اتصال به یک سیستم نهفته. به طور خاص UART.
- 5- دست کم یک مورد از اشتباهات ممکن در طراحی یک سیستم نهفته که منجر به خطرات ایمنی میشود.
 - 6- علت دقیق بروز سانحهی انفجار موشک Ariane 5-
- - 1- زمان اجرای هر برنامه را برای هر دو حالت محاسبه کنید.
 - 2- عملكرد هر پردازنده براى هر حالت چند MIPS است؟

Task4	Task3	Task2	Task1	وظايف
12	18	25	45	درصد اختصاص فركانس
2	2	5	3	حالت اول CPI
6	1	3	3	حالت دوم CPI

بخش دوم - شبیهسازی رایانهای

تمرين اول:

در این تمرین به پیاده سازی برنامه Scheduler برای حالتهای متفاوت خواهیم پرداخت. خروجی این برنامه شامل بردارهای باینری خواهد بود که هر عدد یک، نمایانگر یک job در زمانبندی خروجی است. ورودی از یک فایل با نام job خوانده می شود و خروجی مرتبط به آن در فایلی متناسب نوشته خواهد شد. بنابراین برنامه شما باید توانایی دریافت یک فایل با نام scheduler و نوشتن خروجی مطلوب هر نوع از Scheduler ها را داشته باشد.

فایل inputs.txt : در هر خط از این فایل یک مسئله Scheduling نوشته خواهد شد. بنابراین هر خط از این فایل شامل سه list از اعداد می باشد که با Semicolon از یکدیگر جدا شده اند. به شکل زیر:

T; C; D; \rightarrow e.g. \rightarrow [5, 9, 20]; [2, 2, 5]; [3, 6, 5];

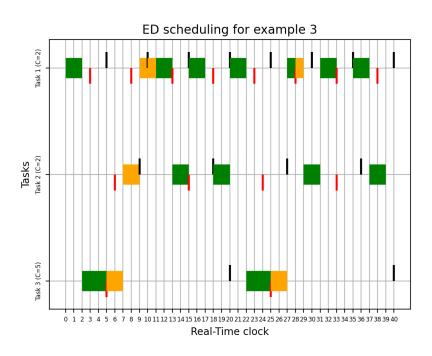
که C ، T و D به ترتیب بردارهای دوره تناوب وظایف، میزان Job ها و Deadline های وظایف هستند.

فایل خروجی: در هر خط از این فایل، خروجیِ یک مسئله ی ورودی نوشته خواهد شد (طبق ترتیبِ نوشته شدنِ مسائل در ورودی). اگر مسئله ورودی شامل n بردار وظیفه باشد، هر خط شامل n بردار خواهد بود که n بردار اول، زمان بندی انجام شده برای وظایف خواهد بود و بردار n+1 ، بردار n+1 های از دست رفته است:

Task1Timetable; Task2Timetable;; Missed_jobs;

به طور مثال برای مسئله فوق، خروجی برای حالت EDF به شکل زیر خواهد بود (چهار بردار زیر در یک خط نوشته میشوند):

با استفاده از این بردارها به راحتی میتوان خروجی نهایی را در یک تصویر نمایش داد. به طور مثال، خروجی فوق به شکل زیر قابل نمایش خواهد بود:

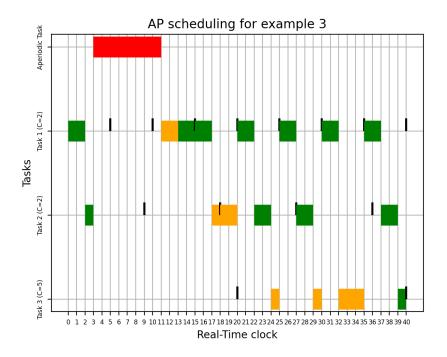


با توجه به موارد اعلام شده، برنامهای را برای زمانبندیهای DM ، RM و EDF طراحی کنید.

همچنین یک Scheduler مجزا برای حالت RM طراحی کنید که حالت Scheduler را پشتیبانی Scheduler را پشتیبانی میکند. به منظور سادگی بیشتر، تنها یک Task غیرمتناوب خواهید داشت که در زمان تصادفی و به طول تصادفی وارد پردازنده می شود. فایل ورودی این بخش، همان فایل ورودی سایر بخشها خواهد بود و تنها در فرمت خروجی این بخش تفاوت ایجاد خواهد شد. در این خروجی، قبل از بردار job های از دست رفته، بردار وظیفه Aperiodic قرار خواهد گرفت. به شکل زیر:

Task1Timetable; Task2Timetable;; AperiodicTaskTimetable; Missed_jobs;

به طور مثال یک نمونه از خروجیهای این Scheduler میتواند به شکل زیر باشد:



نكات تكميلي:

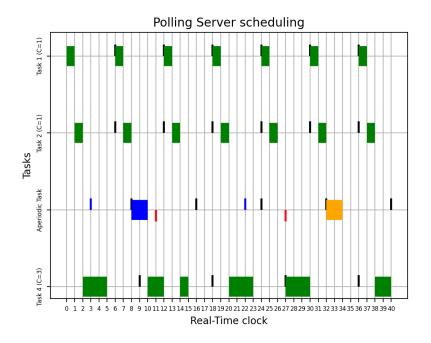
- حداقل وظایف تعریف شده برای هر مسئله 3 خواهد بود.
- $\,$ بردار $\,$ باید در ورودی قرار داشته باشد. در پیادهسازی برنامه $\,$ $\,$ $\,$ لازم نیست این بردار را استفاده $\,$ $\,$ $\,$
- · نیازی به رسم تصویر خروجی مسئله نیست و فایل خروجی با محتویات باینری به عنوان جواب مسئله کافیست.
- در Scheduling رعایت ترتیبِ بردارهایِ خروجیِ وظایفِ یک مسئله، در هر خط از خروجی اهمیتی ندارد. تنها نکتهی مهم، آن است که آخرین بردار هر خط، Job های Missed شده باشد (ترتیب خطوط ورودی و خطوط خروجی یکسان است).

تمرین دوم (امتیازی):

یک RM Polling Server Scheduler بنویسید که دارای شرایط زیر میباشد:

- این Scheduler زمان بندی چهار وظیفه را بر عهده دارد و وظیفه اولویت مرتبه سوم Aperiodic میباشد.
 - · در این پردازنده، وظیفهی Aperiodic میتواند در طول بازهی شبیهسازی چندین مرتبه رخ دهد.
- در این سناریوی خاص، وظیفه Aperiodic دارای ددلاین خواهد بود؛ برخلاف سایر وظایف موجود در پردازنده که بدون ددلاین هستند (زمانبندی RM).
 - نیازی به خواندن یا نوشتن ورودی به فایل نیست. اما خروجی این تمرین باید به شکل یک تصویر رسم شود.

به طور مثال یک نمونه از این خروجیهای قابل قبول این برنامه به شکل زیر خواهد بود:



نکاتی در خصوص شبیه سازیها:

- برنامه مورد نظر را با استفاده از Python v3 بنویسید.
- طول بازهی Scheduling را در تمام شبیه سازیها 40 در نظر بگیرید.
- در فایل های ارائه شده به شما تابع خواندن و نوشتن بردارهای ورودی و خروجی طبق استانداردِ ارائه شده، در اختیار قرار داده شدهاند و می توانید از این توابع بهره بگیرید. همچنین برای قابل فهم کردن روند کلی برنامه مد نظر توابع ناقصی در اختیار قرار گرفته شده که می توانید با کامل کردن آنها به تمارین شبیه سازی پاسخ دهید. استفاده کردن از این فایل ها اختیاری است.
- از آنجایی که تصحیح بعضی بخشها به طور خودکار صورت میگیرد، ممکن است بعضی از مسائل دارای چند جواب صحیح بوده باشد و جواب شما نیز صحیح بوده و به عنوان غلط تلقی گردد. پس در صورتی که از درست بودن پاسخ خود مطمئنید، حتما به اشتباه رخ داده اعتراض کنید (لیست مسائل مورد استفاده برای تصحیح، پس از تصحیح و نمرهدهی اعلام خواهد شد).

تذکر نهایی: فایلهای پایتون و گزارش کامل تمرین، که شامل پاسخ به سوالات، ارائهی نتایج شبیهسازیها و توضیحات جانبی دیگر (چگونگی اجرای برنامه و غیره) می باشد را به شکل یک فایل RAR و طبقِ فرمت نامگذاری ذکر شده در فایل قوانین تمارین در سامانه ی CW بارگزاری نمایید.

با تشکر