

ایده اساسی آن است که رنگ‌ها یکی رسنها به راس‌های مختلف اختصاص پیدا کنند . این کار با شروع از راس صفر (۰) آغاز می‌شود. پیش از تخصیص رنگ، امکان‌پذیری تخصیص رنگ بر اساس شرط داده شده بررسی می‌شود. این کار، با در نظر گرفتن رنگ‌هایی که در حال حاضر به راس‌های همسایه تخصیص پیدا کرده‌اند، صورت می‌پذیرد. اگر الگوریتم تشخیص دهد که تخصیص یک رنگ مشخص در شرط داده شده صدق می‌کند، تخصیص رنگ به عنوان بخشی از راهکار انجام می‌شود. اگر رنگی برای یک راس مشخص پیدا نشود که در شرط مذکور صدق کند، پس‌گرد انجام و پیغام خطای False صادر می‌شود.

```
graphcoloring
1  #include<stdio.h>
2  #incl
3
4  // No
5  #def
6
7
```

Microsoft Visual Studio Debug Console

Solution Exists: Following are the assigned colors
1 2 3 2