Esercizi 3AIIN 08.01.2021

Esercizio 1

Si realizzi un pgm C++ che consenta di effettuare le quattro operazioni aritmetiche (+, -, *, /) nell'insieme dei numeri interi..

Il pgm dopo aver acquisito il primo operando, chiede alternativamente un operatore e un altro operando, fino a quando viene premuto, come operatore il tasto uguale oppure si verifica un errore nel calcolo (divisione per zero).

Le operazioni vengono eseguite nell'ordine in cui si presentano:

Es.
$$2 + 3 * 4 / 2 - 2 * 2 = 16$$
 (!!!)

```
int main() {
int errore=0;
int risultato, valore;
char operatore;
      cout << "Digita un numero intero\n";</pre>
      cin>>risultato;
      do{
            cout < < "Digita un operatore\n";</pre>
            cin>>operatore;
            switch(operatore){
               case '+':cout<<"Digita un numero intero\n";</pre>
                        cin>>valore;
                        risultato+=valore;
                        break;
               case '-': cout<<"Digita un numero intero\n";</pre>
                        cin>>valore;
                        risultato-=valore;
                        break;
               case '*': cout<<"Digita un numero intero\n";</pre>
                        cin>>valore;
                        risultato*=valore;
                        break;
               case '/': cout<<"Digita un numero intero\n";</pre>
                        cin>>valore:
                        if(valore)
                              risultato/=valore;
                        else {
                              cout<<"DIVISIONE PER ZERO\n";</pre>
                              errore=1;
                        break;
      }while((operatore!='=') && (!errore));
      if(!errore)
           cout<<"Risultato= "<<risultato<<endl;</pre>
      return 0;
```

Esercizio 2

Una ditta deve produrre una partita di tondini di acciaio inossidabile con il diametro di 30 mm.

Il cliente si è dichiarato disposto a pagare il prezzo pattuito di \in 10,00 solo per quei tondini che si discostano dal diametro ottimale al massimo di 0.5 mm, ma accetta anche di ritirare, con uno sconto del 20%, i tondini che si discostano al massimo di 1 mm.

Per rispondere a questa esigenza, viene usato uno strumento automatico di misura ad altissima precisione, che invia ad un computer il diametro effettivo del pezzo.

Scrivere un programma C++ che, ricevendo in ingresso il diametro dei singoli pezzi, determini, per ciascuno, la categoria di appartenenza (si visualizzi cioè per ciascun pezzo esaminato se è a prezzo intero, a prezzo ridotto, da scartare) e termini quando si è raggiunto il limite dei 100 pezzi consegnabili.

Si richiede inoltre il totale dei tondini per ciascuna categoria, la percentuale di scarto e l'importo che il cliente dovrà pagare.