

Esercizi 3AIIN **20.03.2021**

Esercizio n.1 **Dichiarazione di tipo**

Utilizzando le **costanti**, **typedef**, **enum** e **struct**, dichiara in C++ il tipo autovettura. Ogni veicolo deve avere un nome, formato da non più di 20 caratteri, una marca, non più di 15 caratteri, un tipo di motore (benzina o diesel), un numero di cilindri (4, 6, oppure 8) e un insieme di accessori. Supponendo l'esistenza di un tipo tipoAccessorio, ogni vettura non può averne più di 50.

Esercizio n.2 **Gestione dell'I/O con variabili di tipo enum**

Codificare i seguenti due sottopgm: insert() e stampa()

```
#define MAX_STUD 33
#define DIM_STR 25+1
```

```
enum tipoSport{CALCIO, NUOTO, TENNIS, NESSUNO};
```

```
struct studente{
    char nome[DIM_STR];
    tipoSport sport;
};
```

```
void insert (studente classe[], int &numStudenti);           //O, O
void stampa (const studente classe[], int numStudenti);      //I, I
```

```
int main() {
    studente classe[MAX_STUD];
    int numStudenti;

    insert(classe,numStudenti);
    stampa(classe, numStudenti);

    return 0;
}
```