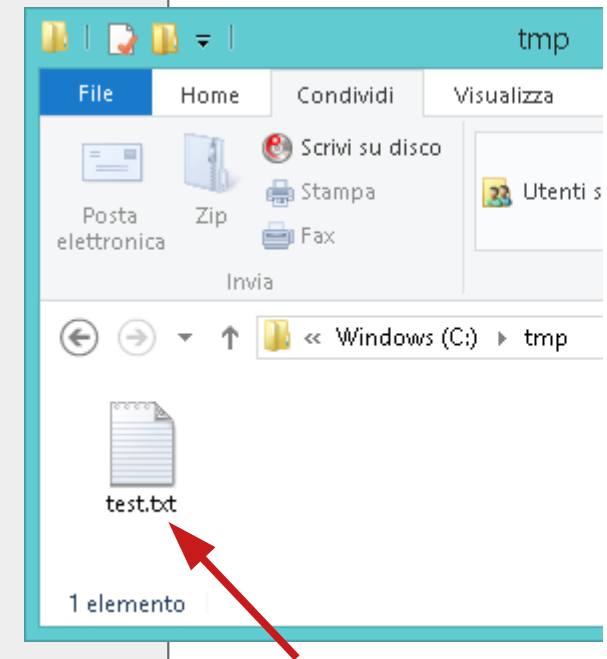


# File di testo: esempi

# Esempio: scrittura su file di testo

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char str[] = "prova"; char let='A';
    float x = 4.25;
    FILE * fp;
    fp = fopen("c:/tmp/test.txt", "w");
    if ( fp != NULL ) {
        fprintf( fp, " %s \n %f %c", str, x, let);
        fclose( fp );
    }
    else
        printf("Impossibile scrivere il file");
}
```



ogni volta che questo programma è eseguito, viene scritto il file test.txt nella cartella c:/tmp.  
Il contenuto del file è:  
prova  
4.250000 A

# Esempio: lettura di un file di testo

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    char car;  
    FILE * fp = fopen("c:/tmp/test.txt", "r");  
    if ( fp != NULL ) {  
        fscanf( fp, "%c", &car );  
        while( !feof(fp) ) {  
            printf("%c", car );  
            fscanf( fp, "%c", &car );  
        }  
        fclose( fp );  
    }  
    else  
        printf("Impossibile leggere il file");  
}
```

rileggendo il file  
prodotto dal  
programma  
precedente,  
l'output è :

**prova**  
**4.250000 A**