目录

**[一. 创建项目 2](#_Toc7833)**

**[1. 利用vs2019创建项目 2](#_Toc28958)**

**[2. 添加头文件Web.h 2](#_Toc21238)**

**[3. 在Web.h中包含相关头文件和库 3](#_Toc21352)**

**[4. Web\_Base[]字符串赋值 4](#_Toc2448)**

[1. 创建资源管理文件夹Web\_Pages 4](#_Toc1103)

[2. 生成根目录路径 4](#_Toc12634)

**[5. 在Web.h中创建用到的函数声明 5](#_Toc30445)**

**[二. 主函数实现 5](#_Toc1761)**

[1. 创建socket结构体 5](#_Toc29067)

[2. socket结构体初始化并且绑定服务器 6](#_Toc9135)

[3. main()函数中传入服务器的socket 来运行服务器 6](#_Toc12747)

[4. 服务器运行结束后关闭相关服务 6](#_Toc26889)

**[三. Web.h实现 7](#_Toc28939)**

**[1. 创建相关功能函数声明 7](#_Toc6277)**

**[2. 初始化服务器socket-Init\_Socket() 7](#_Toc18820)**

[1. 初始化服务器socket 7](#_Toc20080)

[2. server\_addr也进行初始化 7](#_Toc3432)

[3. 利用listen监听(完成后该函数实现完成) 8](#_Toc26363)

**[3. 客户和服务通信-Server\_Runing() 8](#_Toc22463)**

[1. 建立死循环 8](#_Toc2603)

[2. 创建客户端socket 并且accept接收信息 8](#_Toc11568)

[3. 显示客户端信息 8](#_Toc31731)

[4. 暂存报文数据到buffer中 9](#_Toc29731)

[5. 查找文件并传输 9](#_Toc31321)

**[4. 解析HTTP报文-get\_fileName() 9](#_Toc1754)**

**[5. 传输文件-Do\_GetInfo() 10](#_Toc412)**

[1. 文件异常处理 10](#_Toc30583)

[2. 查找文件 10](#_Toc20147)

[3. 打开失败进行404异常处理 10](#_Toc7431)

[4. 打开成功进行数据传输 11](#_Toc31393)

[6. 创建多线程函数HTTPServer() 11](#_Toc31239)

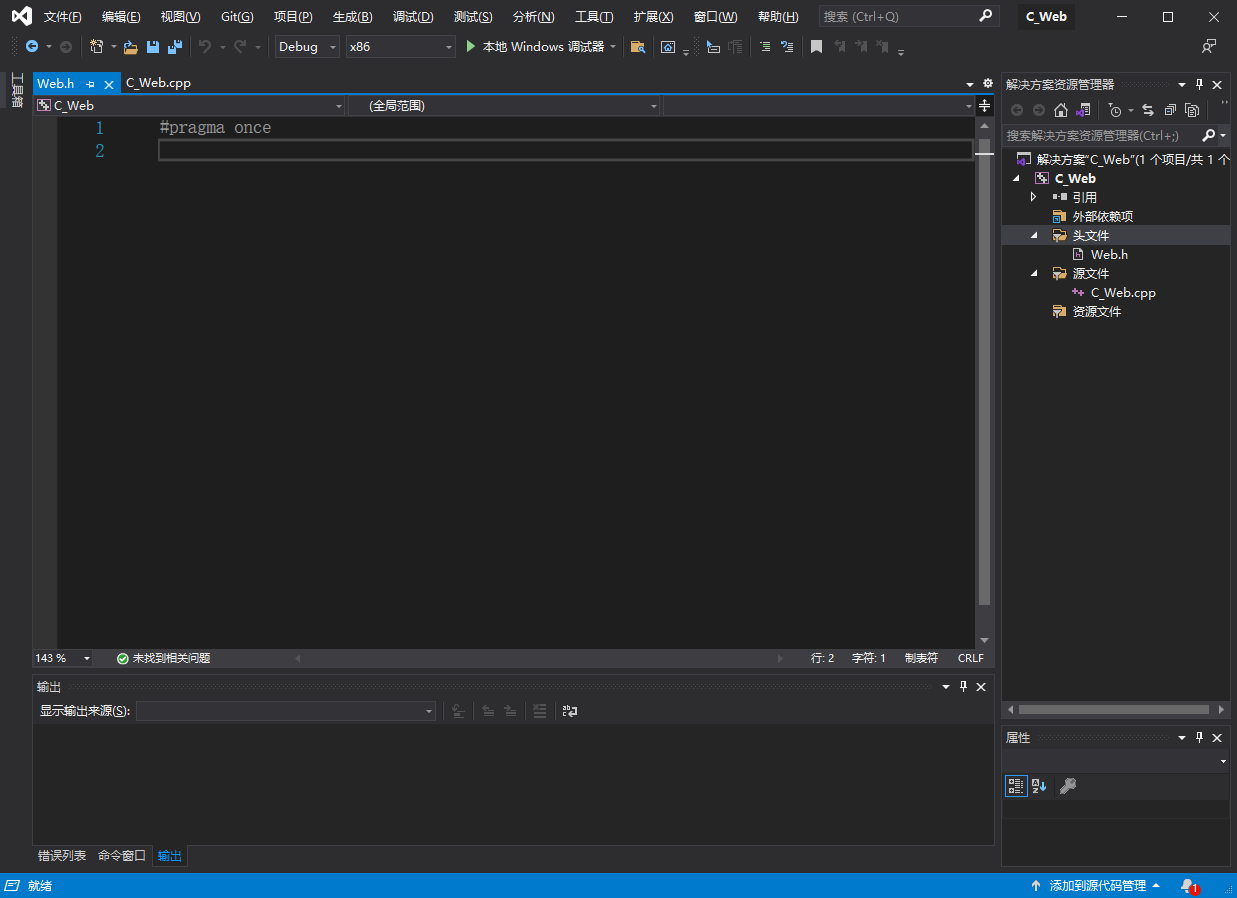
[7. 实现多线程 12](#_Toc7525)

**[四. 资源文件添加在Web\_Pgaes文件夹中(页面和图片) 12](#_Toc20487)**

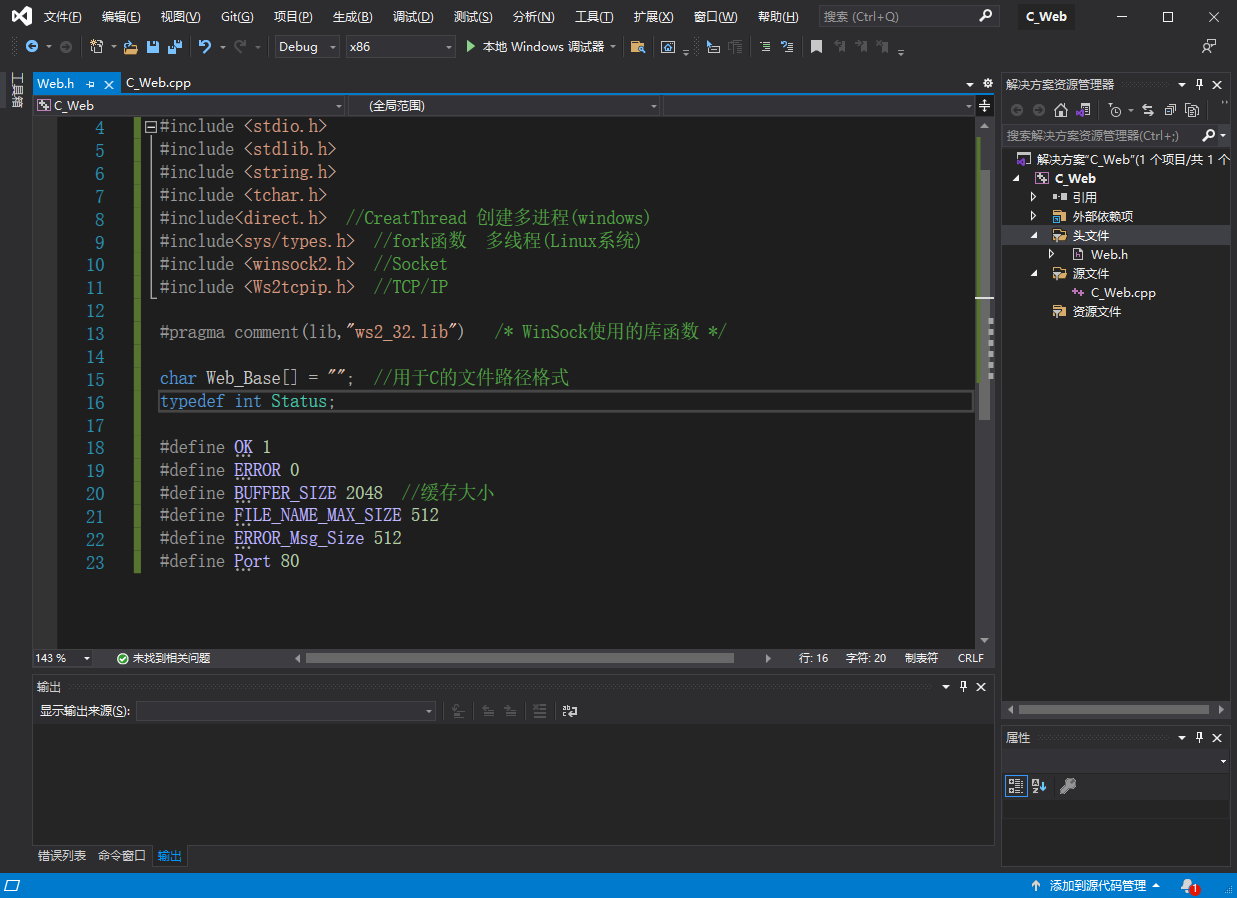
1. **创建项目**
2. **利用vs2019创建项目**



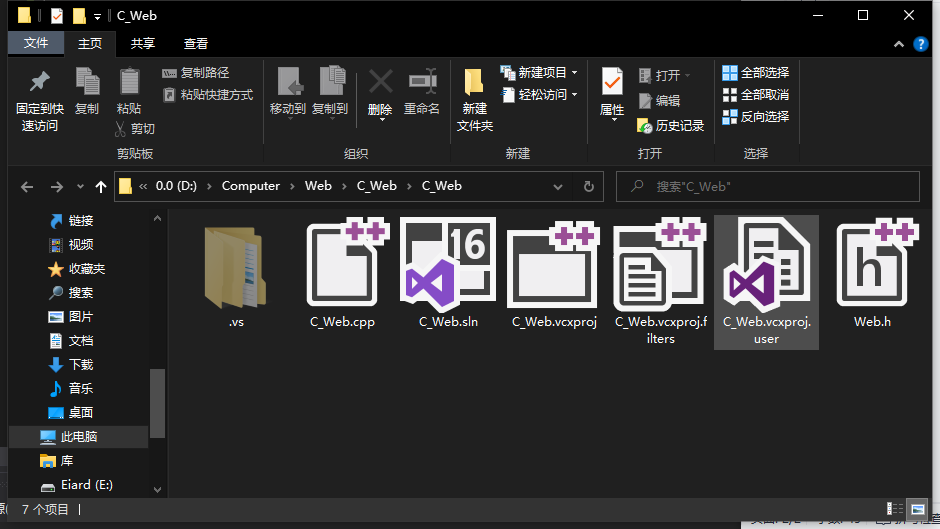
1. **添加头文件Web.h**



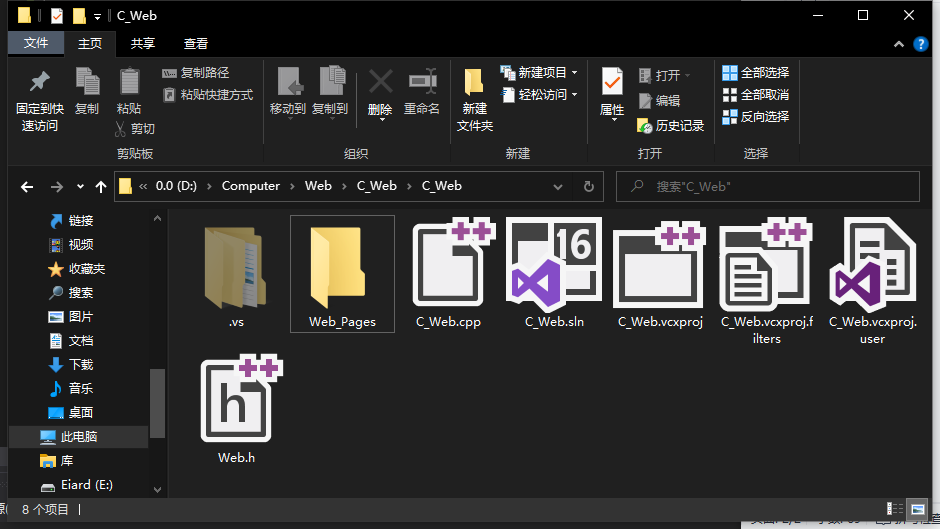
1. **在Web.h中包含相关头文件和库**



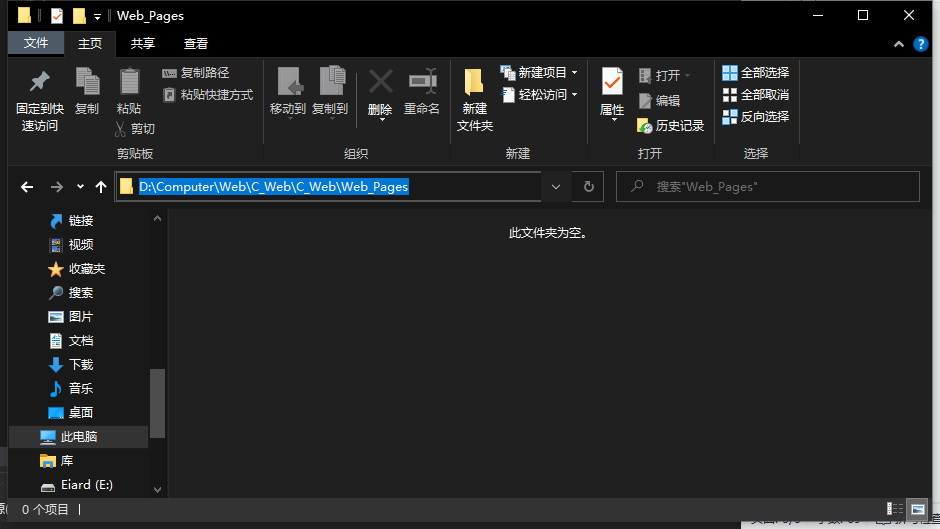
1. **Web\_Base[]字符串(字符串内容为页面绝对地址地址)**



1. **在该目录创建一个文件夹用于存储页面等相关资源文件**Web\_Pages



1. 复制该页面路径

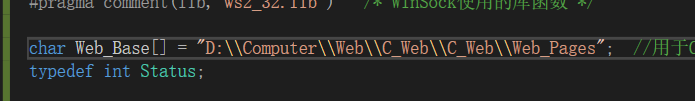


1. 将该路径复制下来

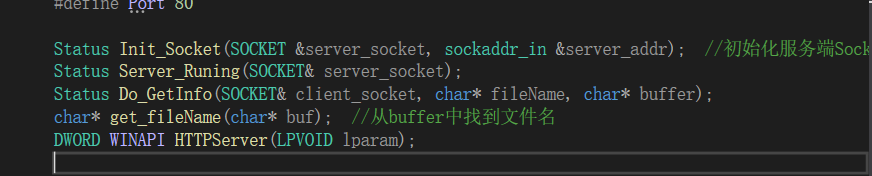
D:\Computer\Web\C\_Web\C\_Web\Web\_Pages

将该字符串中的\变成\\

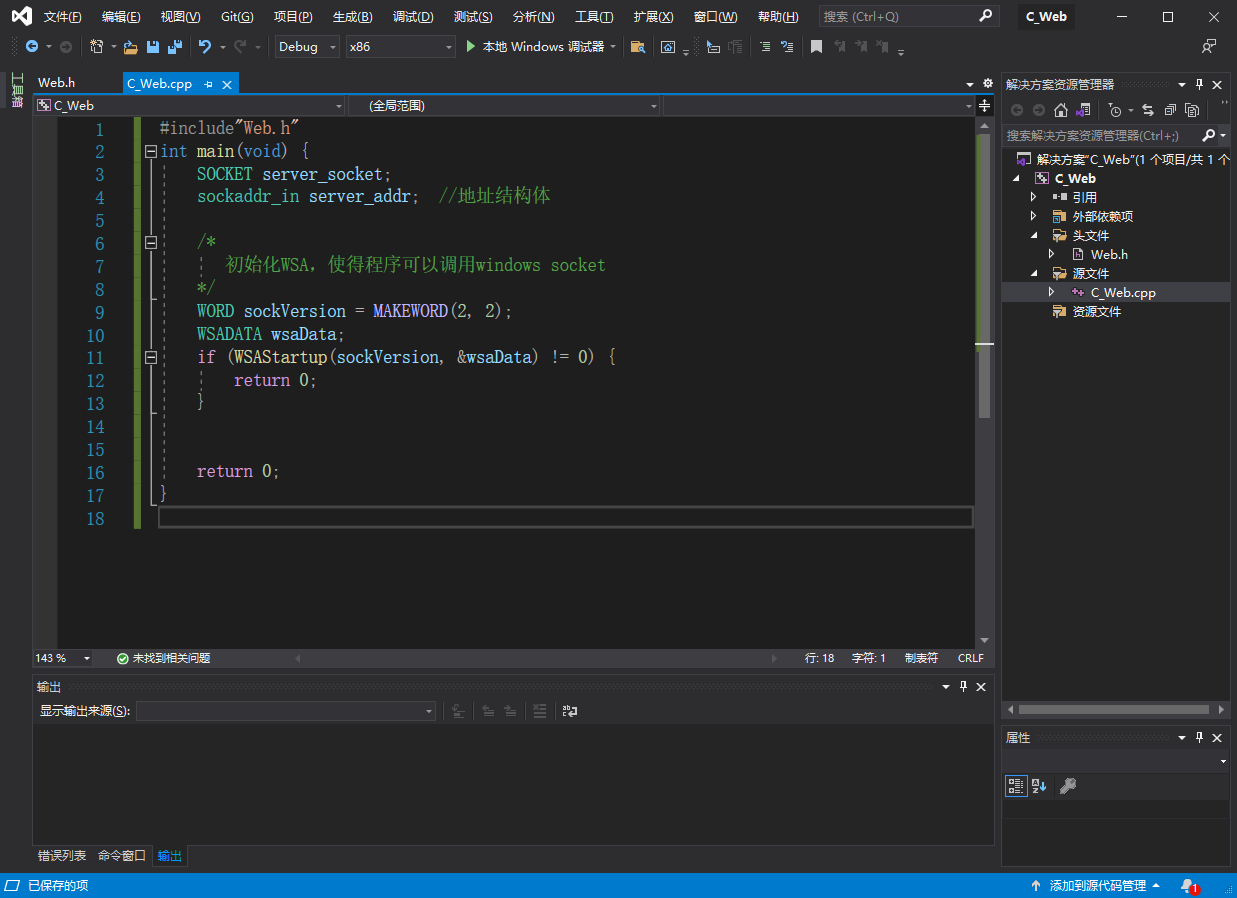
Web\_Base变为类似的



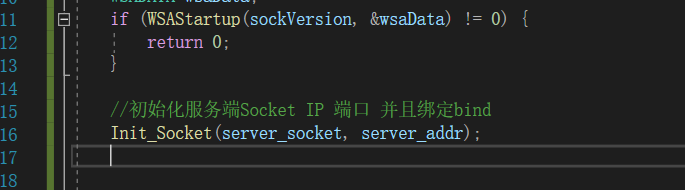
**5. 在Web.h中创建用到的函数声明**



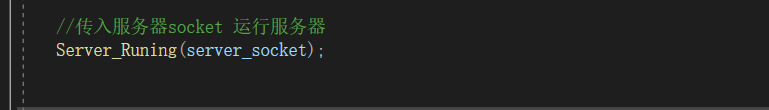
1. **主函数实现**
2. **创建socket结构体**



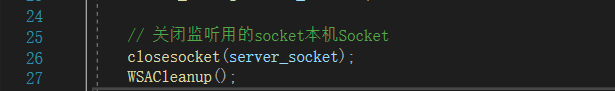
1. **将创建好的socket结构体初始化并且绑定服务器**



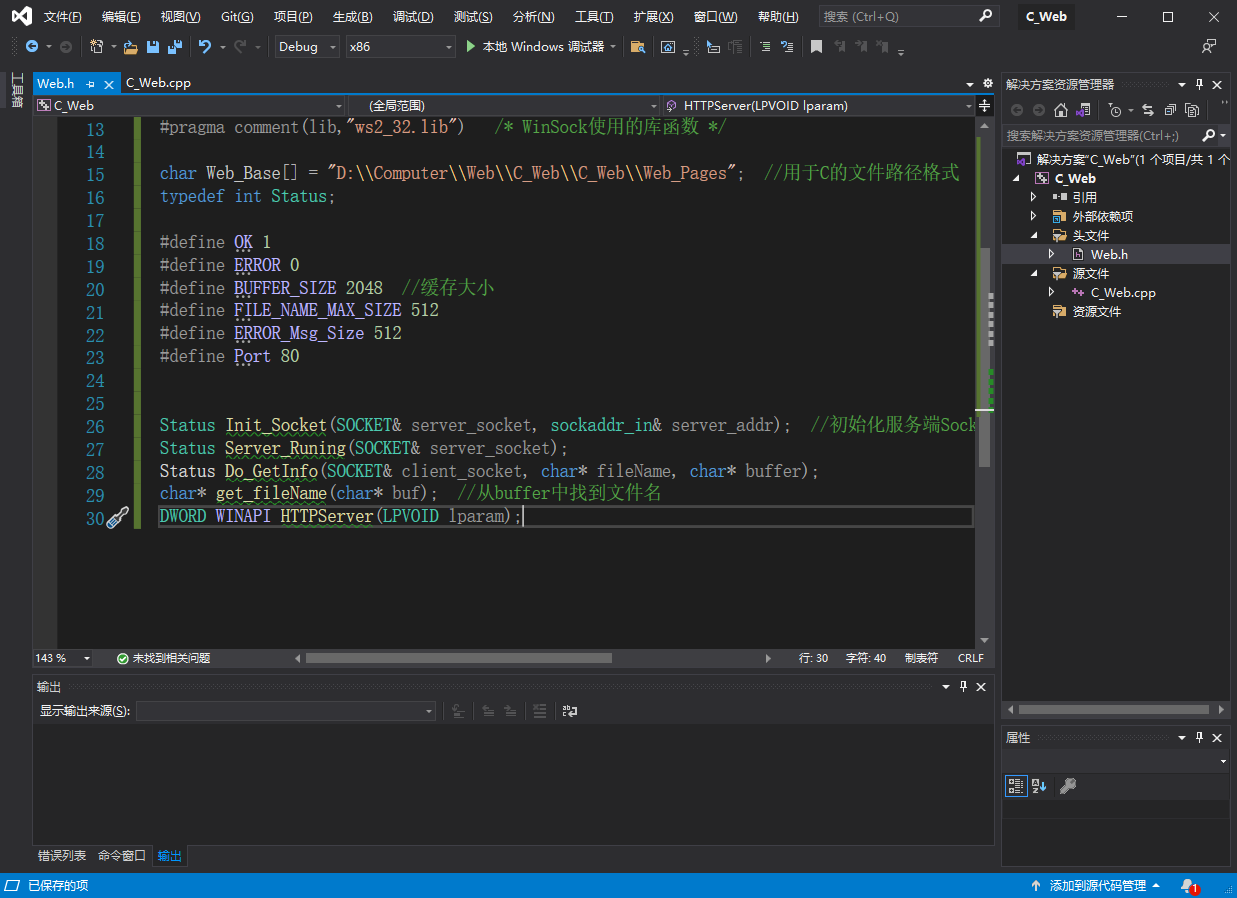
1. **main()函数中传入服务器的socket 来运行服务器**



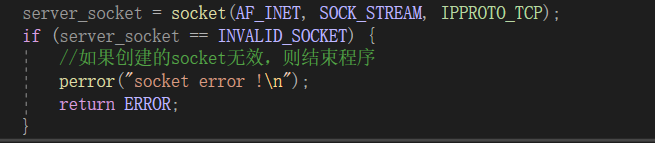
1. **服务器运行结束后关闭相关服务**



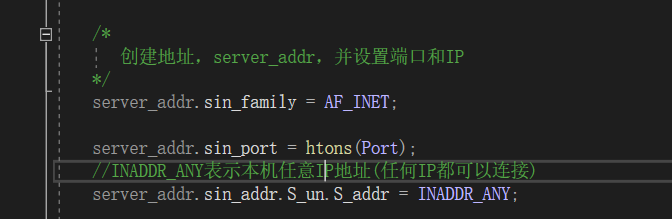
1. **Web.h实现**
2. **创建相关函数声明**



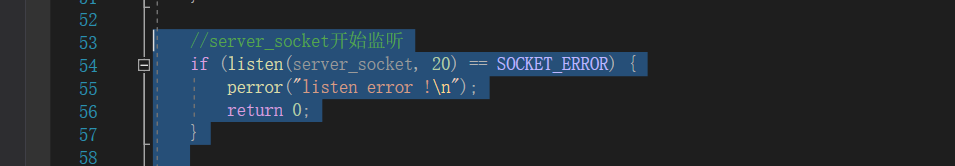
1. **实现Init\_Socket()**
2. **初始化服务器socket**



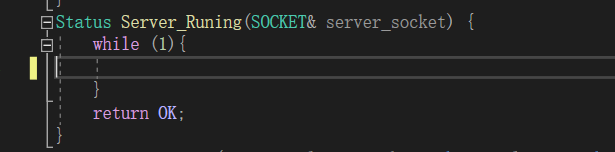
1. **server\_addr也进行初始化**



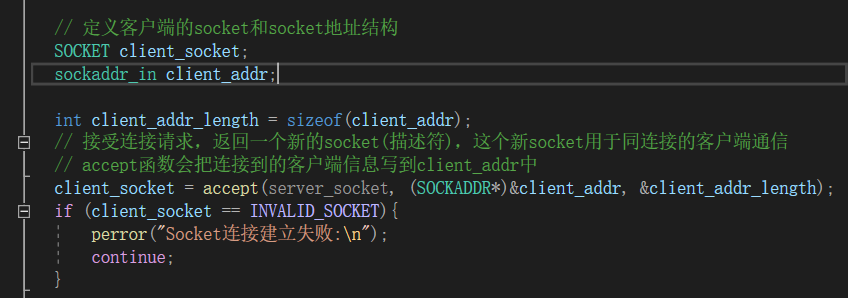
1. **利用listen监听(完成后该函数实现完成)**



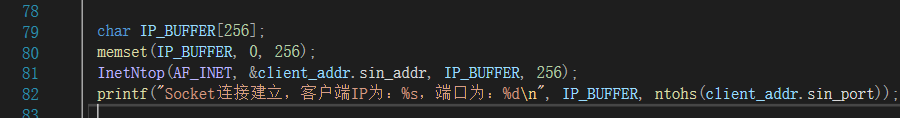
1. **实现Server\_Runing()**
2. **建立死循环**



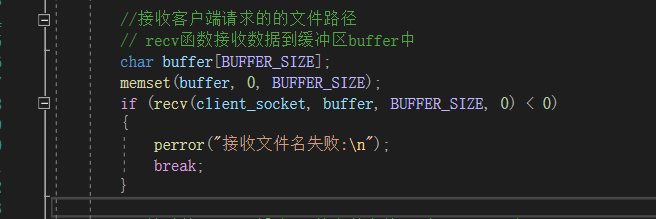
1. **创建客户端socket 并且accept接收信息**



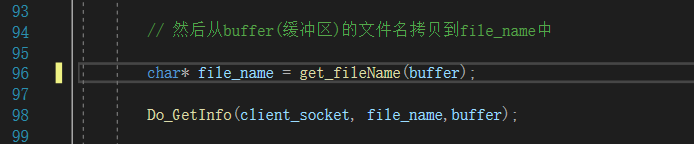
1. **显示客户端信息**



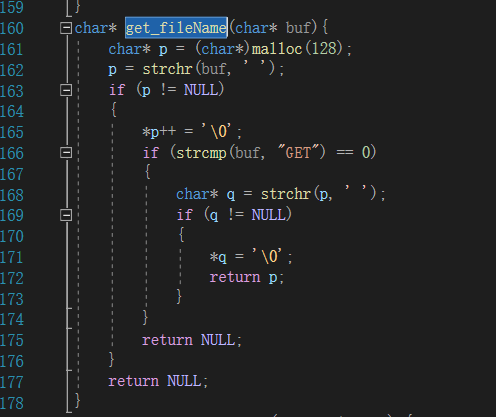
1. **暂存报文数据到buffer中**



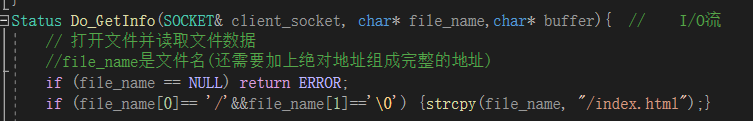
1. **将报文数据处理提取文件名,通过文件名然后找出文件输出给客户端**



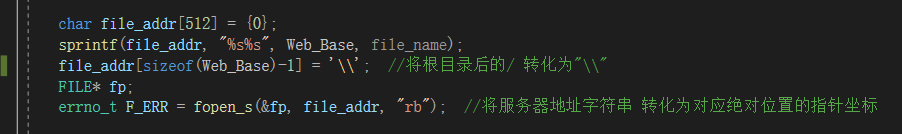
1. **实现get\_fileName()**



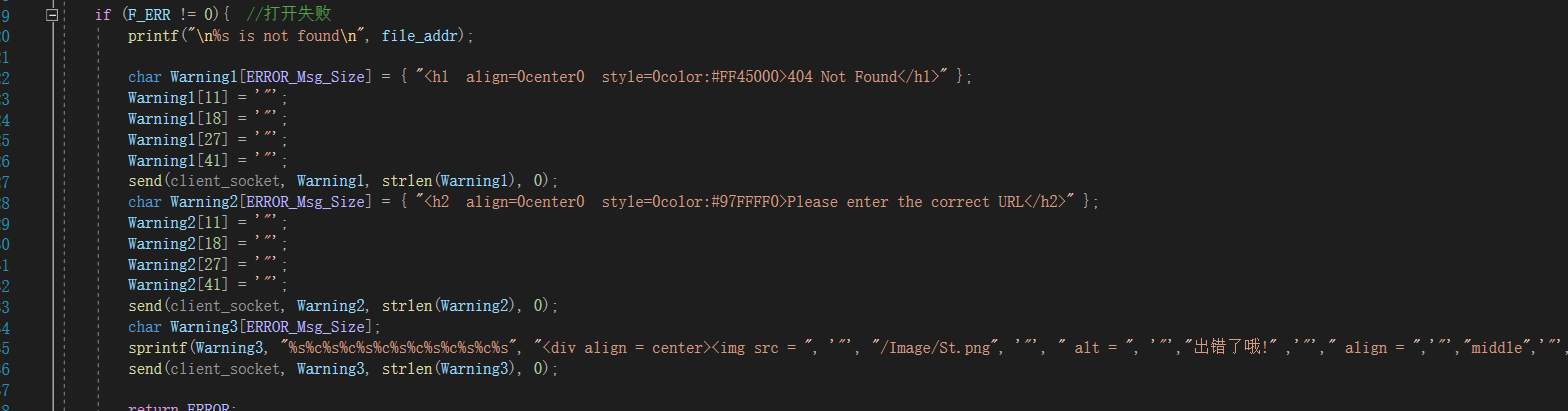
1. **实现Do\_GetInfo()**
2. **文件提取异常处理**



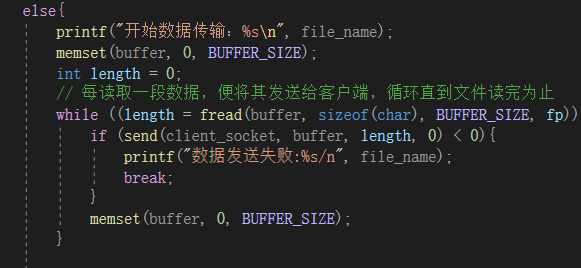
1. **通过文件名在根目录进行查找打开**



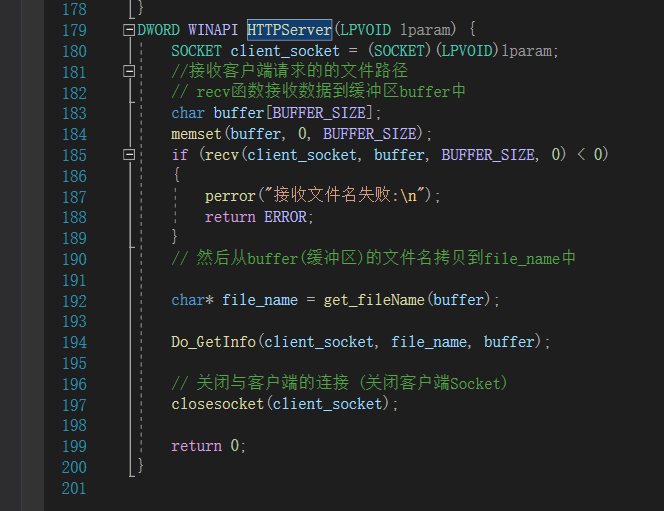
1. **打开失败进行404异常处理**



1. **打开成功进行数据传输**



1. **实现多线程函数HTTPServer()**



1. **在Server\_Runing函数中利用creatthread多线程调用HTTPServer()**



1. **资源文件添加在Web\_Pgaes文件夹中(页面和图片)**

