



Jóvenes a  
Programar

# Planificación

## Etapas 1

### DESCRIPCIÓN BREVE

El presente artículo aborda la planificación al proyecto final de Jóvenes a Programar. No obstante, aquí procederá a explicar

Grupo A  
2023

# Introducción:

-En el presente informe se encuentran las planificaciones de las etapas del proyecto de testing. Con las tareas correspondientes y los tiempos establecidos

## Etapa 1:(2/10-15-10)

-En esta planificación se realizaron las distribuciones de los roles, que se encuentran en la tabla 1. Se comenzó revisando la documentación disponible de la página eCommerce, como el ESRE y manual de API. A su vez se hizo la planificación de las próximas etapas y la distribución de los requerimientos funcionales y no funcionales para crear los casos de pruebas preliminares, dicha distribución se encuentra en la tabla 2. Por último se realizó el diagrama de gantt con los plazos estipulados para la realización de todas las etapas en tiempo y forma. El equipo prioriza las funcionalidades esenciales del sitio tratando de abarcar todos los requerimientos funcionales. El tiempo especificado que se tomará en cada etapa se encuentra más detallado en el diagrama de Gantt adjunto con este archivo.

Tabla 1-

Integrantes del grupo A	Roles:
Matías Álvarez	Documentation Lead (Líder de Documentación)
Elías Munch	Communication Coordinator (Coordinador de Comunicación)
Martín Fornaroli	Quality Assurance Specialist (Especialista en Control de Calidad)
Juan Castro	Language Specialist (Especialista en Idiomas)
Joaquín Spinetti	Team Manager (Gerente de Equipo)

Tabla 2-

Requerimientos funcionales	Asignado A
Registro de Usuario	Elías Munch
Autenticación de Usuario	Matías Á - Joaquin Spinetti
Gestión de Artículos	Matías Álvarez
Búsqueda y Visualización de Artículos	Juan Castro
Carrito de Compras y Compra de Artículos	Martin Fornaroli
Gestión de Categorías	Juan Castro
Perfil de Usuario	Joaquín Spinetti

Requerimientos no funcionales	Asignado A
Rendimiento	Juan Castro
Seguridad	Martin Fornaroli
Usabilidad	Elías Munch
Disponibilidad	Martin Fornaroli
Escalabilidad	Matías Álvarez
Recuperación de Datos	Joaquín Spinetti
Interoperabilidad	Elías Munch

## Etapa 2:(16/10-29/10)

-Esta etapa se empezará con el testing exploratorio, una vez verificados que los casos de pruebas estén correctos mediante revisión entre pares, se realizarán las ejecuciones de dichos casos de pruebas y se generarán los informes de errores de cada integrante del equipo, las incidencias se dispondrán en el gestor Jira. El líder de comunicación con los demás integrantes realizan el reporte grupal. Por último se empezarán a planificar la selección de los casos de prueba de regresión preliminares para la etapa 3.

## Etapa 3:(30/10-12/11)

-El equipo se centrará una vez seleccionadas las pruebas de regresión de la etapa 2, en la ejecución de las mismas, también se ejecutarán pruebas de confirmación, priorizando que las incidencias críticas se hayan solucionado de forma correcta. Una vez ejecutadas se crearán los informes individuales de todos los miembros, y el informe grupal. También se hará una sesión grupal para pensar en qué áreas podría mejorar el software y que optimizaciones podría tener para versiones futuras.

## Etapa 4:(13/11-26/11)

-En esta etapa nos enfocaremos en evaluar los resultados de las pruebas realizadas en etapas anteriores destacando los hallazgos claves a través de un informe ejecutivo y una presentación efectiva.

Tareas y actividades: Evaluación de resultados, Informe ejecutivo, Preparación de presentación, revisión y edición, presentación final.