# Artificial Intelligence 人工智能

### 第2章 知识表示和推理

概述、命题逻辑

### 2.1 概述

- 2.1.1 知识和知识表示
- 2.1.2 知识-策略-智能
- 2.1.3 知识表示语言问题
- 2.1.4 现代逻辑学的基本研究方法

#### 2.1.1 知识和知识表示

- > 数据一般指单独的事实,是信息的载体。
- ▶ 信息由符号组成,如文字和数字,但是对符号 赋予了一定的意义,因此有一定的用途或价值。
- 知识是由经验总结升华出来的,因此知识是经验的结晶。知识在信息的基础上增加了上下文信息,提供了更多的意义,因此也就更加有用和有价值。
- ➤ 知识是随着时间的变化而动态变化的,新的知识可以根据规则和已有的知识推导出来。

- ➢知识是经过加工的信息,它包括事实、信念和启发式规则。
  - ·事实: 是关于对象和物体的知识。
  - ·<mark>规则</mark>:是有关问题中与事物的行动、动作相联系的 因果关系的知识。
  - · 元知识: 是有关知识的知识, 是知识库中的高层知识。
  - · 常识性知识: 泛指普遍存在而且被普遍认识了的客观事实一类知识。
- 知识表示就是研究用机器表示上述这些知识的可行性、有效性的一般方法,可以看作是将知识符号化并输入到计算机的过程和方法。

#### 2.1.2 知识-策略-智能

>策略——关于如何解决问题的政策方略,

包括在什么时间、什么地点、由什么主体采取什么行动、达到什么目标、注意什么事项等等一整套完整而具体的行动计划规划、 行动步骤、工作方式和工作方法。

#### ■智能

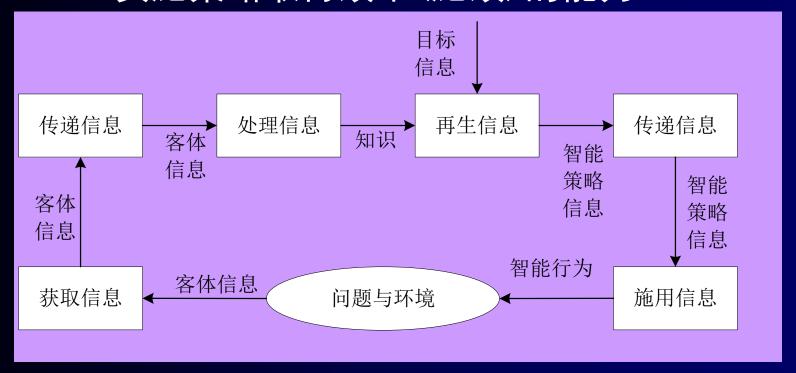
- ▶ 在给定的问题-问题环境-主体目的的 条件下,智能就是有针对性地获取问 题-环境的信息,恰当地对这些信息进 行处理以提炼知识达到认知,在此基 础上,把已有的知识与主体的目的信 息相结合,合理地产生解决问题的策 略信息,并利用所得到的策略信息在 给定的环境下成功地解决问题达到主 体的目的(行为)。
  - ▶总结:信息经加工提炼而成知识, 知识被目的激活而成智能。

#### 4个要素 包括

- ▶信息
- ▶知识
- ▶策略
- ▶行为

#### > 4个能力包括

- ❖ 获取有用信息的能力
- ◆ 由信息生成知识(认知)的能力
- ◆ 由知识和目的生成策略(决策)的能力
- ❖ 实施策略取得效果(施效)的能力



#### 2.1.3 知识表示语言问题

- ▶ 语法: 语言的语法描述了组成语句的可能的搭配关系。
- ▶ 语义: 语义定义了语句所指的世界中的事实。
- ▶从语法和语义,可以给出使用该语言的 Agent的必要的推理机制。
- ▶基于该推理机制, Agent可以从已知的语句推导出结论,或判断某条信息是不是已蕴涵在现有的知识当中。

### ■知识表示语言

- 1) 语法规则和语义解释,
- 2)用于演绎和推导的规则。
- ▶程序设计语言比较善于描述算法和具体的数据结构。
- ➤<mark>知识表示语言应该支持知识不完全的情况。</mark>
- ▶不能表达这种不完全性的语言是表达能力不够的语言。

### 2.1.4 现代逻辑学的基本研究方法

逻辑学(logic)是研究人类思维规律的科学,而现代逻辑学则是用数学(符号化、公理化、形式化)的方法来研究这些规律。

### 1. 现代逻辑学求助数学—符号化

- ➤所谓符号化即是用"一种只作整体认读的记号(signs)"—符号(symbols)表示量、数及数量关系。
- > 语言化是符号化的初级阶段。
- ▶现代逻辑学对思维的研究,需要更加彻底的符号化过程。
- ▶也用字母、符号表示思维的物理对象、 概念对象、判断对象等。

### 2. 现代逻辑学追随数学——公理化

- ➤ 欧氏几何公理系统中的所有概念都有鲜明的直观背景,其公理、定理也都有强烈的客观意义。像欧氏几何这样的公理系统,常被称为具体公理系统。
- ➤ 始于Aristotle的逻辑学被符号化、公理化,逐步演化为现代逻辑学。
  - ❖如 "一个条件命题等价于它的逆否命题", "全称判断蕴涵特称判断":

$$(A \rightarrow B) \longleftrightarrow (\neg B \rightarrow \neg A)$$

$$(\neg B \rightarrow \neg A) \longrightarrow (A \rightarrow B)$$

$$\forall x A(x) \rightarrow A(t)$$

### 3. 现代逻辑学改造数学——形式化

- ➤所谓形式化,就是彻头彻尾的"符号化 十抽象公理化"。
- ▶现代逻辑学形式系统如下组成:
- (I)用于将概念符号化的符号语言,通常为一形式语言,包括一符号表Σ及语言的文法,可生成表示对象的语言成分项,表示概念、判断的公式;
- (2)表示思维规律的逻辑学公理模式和推理规则模式(抽象公理系统),及其依据它们推演可得到的全部定理组成的理论体系。

### 现代科学与逻辑思辩方法

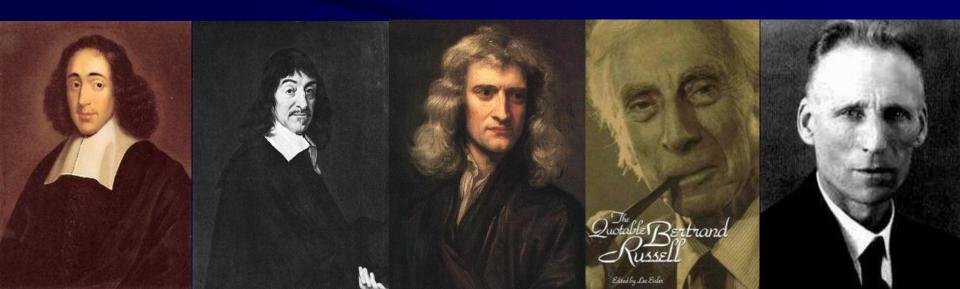
斯宾诺莎(1632-1677)(荷): 伦理学

笛卡尔(1596-1650) (法):第一哲学的沉思

<del>牛顿</del>(1643-1727)(英): 力学体系

罗素(1872-1970)(英)数理逻辑与现代数学

布劳维尔(1881-1966)(荷): 直觉主义逻辑



### 2.2 命题逻辑

- 2.2.1 语法
- 2.2.2 语义
- 2.2.3 命题演算形式系统PC

#### 2.2 命题逻辑

- ▶命题——具有真假意义的陈述句。
  - ❖在特殊的情况下都具有 "真 (True)"和 "假 (False)"的意义句子,都是命题。真值—用T和F表示。
- ▶命题有两种类型:
- 1) 原子命题
- 2)复合命题—由联结词、标点符号和原子命题 等复合构成的命题。

#### 所有这些命题都应具有确定的真值。

- ▶<mark>命题逻辑</mark>就是研究命题和命题之间关 系的符号逻辑系统。
  - ❖用P、Q、R、S等来表示命题。如:

P: 今天下雨

- ▶P是命题标识符。
  - ❖命题常量(表示确定的命题的命题标识符)。
  - ◆命题变元(只表示任意命题的位置标志的命题标识符)。

- ▶因为命题变元可以表示任意命题,所以 它不能确定真值,故命题变元不是命题。
- ▶当命题变元P用一个特定的命题取代时, P才能确定真值,这时也称为对P进行指 派。
- ▶当命题变元表示原子命题时,该变元称 为原子变元。

#### 2.2.1 语法

#### 命题逻辑的符号:

- (1) 命题常元: True(T)和False(F);
- (2) 命题符号: P、Q、R等;
- (3) 联结词:「(否定); 人(合
- 取); ∨(析取); → (蕴含);
- ←→ (等价)。
- (4) 括号: ()。

#### 2.2.2 语义

- 复合命题的意义是命题组成成份的函数。
- > 联结词的语义可以定义如下:
- ✓ ¬P为真,当且仅当P为假。
- ✓ P ∧ Q 为真,当且仅当P和Q都为真。
- ✓ P V Q 为真,当且仅当P 为真,或者Q 为真。
- ✓ P→Q为真,当且仅当P为假,或者Q为真。
- P ←→ Q为真, 当且仅当P→Q为真, 并且Q→P为真。

例2.1 求公式G=((P∧(¬Q))→ R)的 真值表,其中 "="可读为 "代表"。 解:公式G共有2³=8种指派。

- 定义2.2 设G是公式, A1, ... An, 为G中出现的所有原子命题。G的一种指派是对A1, ... An 赋予的一组真值, 其中每个Ai(i=1, ..., n)或者为T或者为F。
- 定义2.3 公式G称为在一种指派下为真,当且仅当G按该指派算出的真值为T,否则称为在该指派下为假。
- ▶若在公式中有n个不同的原子A1, ..., An, 那么该公式就有2<sup>n</sup>个不同的指派。

- 定义2.4 公式A称为永真式或重言式 (tautology),如果对任意指派α,α均 弄真A,即α(A)=T。公式A称为可满足的 (satisfiable),如果存在指派α使α(A)=T,否则称A为不可满足的 (unsatisfiable),或永假式。
- ▶永真式是可满足的; 当A为永真式(永假式)时, ¬A为永假式(永真式)。

#### 定义2.5 称公式A逻辑蕴涵公式B,记为

A  $\rightarrow$ B, 如果所有弄真A的指派亦必弄真公式B; 称公式集「逻辑蕴涵公式B,记为  $\Gamma \rightarrow$ B,如果弄真「中所有公式的指派亦必弄真公式B。

定义2.6 称公式A逻辑等价公式B, 记为 $A \rightarrow B$ , 如果A→B且B→A。

定理2.1 设A为含有命题变元p的永真式,那么将A中p的所有出现均代换为命题公式B,所得公式(称为A的代入实例)仍为永真式。

定理2.2 设命题公式A含有子公式C(C 为A中的符号串,且C为命题公式), 如果C → D,那么将A中子公式C的某 些出现(未必全部)用D替换后所得公 式B满足 A→B。

定理2.3 逻辑蕴涵关系具有自反性、 反对称性及传递性;逻辑等价关系 满足自反性、对称性和传递性。 定义2.7 命题公式B称为命题公式A的合取(或析取)范式,如果B→A,且B呈如下形式:

 $C_1 \land C_2 \land ... \land C_m (或 C_1 \lor C_2 \lor ... \lor C_m)$ 其中 $C_i$  (i=1, 2, ..., m) 形如  $L_1 \lor L_2 \lor ... \lor L_n$  (或 $L_1 \land L_2 \land ... \land L_n$ ),  $L_j$  (j=1, 2, ..., n) 为原子公式或原子公式的否定, 称 $L_i$  为文字。

定理2.4 任一命题公式 φ 有其对应的合取 (析取) 范式。

- 定义2.8 命题公式B称为公式A的主合取 (或主析取)范式,如果
- (1)B是A的合取(或析取)范式。
- (2)B中每一子句均有A中命题变元的全部出现,且仅出现一次。
- 定理2.5 n元命题公式的全体可以划分为2的2<sup>n</sup>次幂个等价类,每一类中的公式彼此逻辑等价,并等价于它们公同的主合取范式(或主析取范式)。

#### 2. 2. 3命题演算形式系统PC

1. 公式

#### 合式公式—

- (a) p<sub>1</sub>, p<sub>2</sub>, p<sub>3</sub>, ...为命题逻辑的合式 公式,
  - (b)如果A, B是公式, 那么(¬A), (A→B)也是命题逻辑的合式公式,
- (c) 命题逻辑的合式公式仅由(a)(b) 所定义。

#### 2. 命题逻辑的形式系统PC

命题逻辑的形式系统PC包括3条公理模式 (A1-A3)和1条推理规则(即分离规则)r<sub>m</sub>: ■

$$A \mid A \rightarrow (B \rightarrow A)$$

A2. 
$$(A \rightarrow (B \rightarrow C)) \rightarrow ((A \rightarrow B) \rightarrow (A \rightarrow C))$$

A3. 
$$(\neg A \rightarrow \neg B) \rightarrow (B \rightarrow A)$$

$$r_{mp} \xrightarrow{A, A \to B} B$$

## 定义2.9 称下列公式序列为公式A在PC中的一个证明(proof):

$$A_1, A_2, ..., A_m (=A)$$

其中 $A_i$  (i=1, 2, ..., m)或者是PC的公理, 或者是 $A_i$  (j<i), 或者是由 $A_j$ ,  $A_k$  (j, k<i)使用分离规则所导出, 而 $A_m$ 即公式 $A_s$ 

定义2.10 称A为PC中的定理,记为 $\vdash_{PC}$ A,如果公式A在PC中有一个证明。

定义2.11 设厂为一公式集, 称以下公式序列为公式A的、以厂为前提的演绎:

 $A_1, A_2, ..., A_m = A$ 其中 $A_i$  (i=1, 2, ..., m) 或者是PC的公理,或者是  $\Gamma$  的成员,或者是 $A_j$  (j<i),或者是由 $A_j$ ,  $A_k$  (j, k<i) 使用分离规则所导出,而 $A_m$ 即公式A。

定义2. 12 称A为前提「的演绎结果,记为 $\Gamma$   $\vdash_{PC}$  A,如果公式A有以「为前提的演绎。若 $\Gamma$  = {B},则用B $\vdash_{PC}$  A表示「 $\vdash_{PC}$  A。 若B $\vdash_{PC}$  A,A $\vdash_{PC}$  B则记为A $\vdash$ 一B。

#### **例2.2** 证明 ⊢<sub>PC</sub>¬ B→ (B→A)

- 定理2.6(演绎定理)对PC中任意公式集「和公式A, B, 「U{A} ├<sub>PC</sub> B 当且仅当「├<sub>PC</sub> A→B
- 定理2.7 PC是可靠的,即对任意公式集「及公式A,若「├A,则「⊨A。特别地,若 及公式A,若「├A),则A永真(⊨A)
- 定理2.8(一致性定理) PC是一致的 (consistent),即不存在公式A,使得A 与 A均为PC之定理。
- 定理2.9(完全性定理) PC是完全的,即对任意公式集厂和公式A, 若厂=A,则厂+A。特别地,若A永真(=A),则A必为PC之定理(+A)。