# Aufgabenstellung

Installation des Framework

Grundkonfiguration

Login – Test - User: Demo / Passwort: 12345678

Dokumentation:

* Aus welchen Bausteinen besteht das Framework?
  + Wie sieht die DB aus?
* Wozu dient der public Ordner?
* Beschreibe folgende Bausteine:
  + Config
  + Model
  + Controller
  + Core
  + View

# Fragen

1. Wie sieht der Konstruktor in PHP Klassen aus?
2. Wozu dient die „Variable“ $this?
3. Welche Vorteile hat die Verwendung von OOP in PHP?
4. Welche Datenkapselungsmethoden gibt es in PHP?
5. Wie sehen abstrakte Klassen in PHP aus?

# Informationen

**<?php**

*// die Klasse "Auto" definieren*

**class** auto

{

*// eine Eigenschaft/Attribut festlegen*

**var** $benoetigter\_kraftstoff;

*// eine Methode festlegen (nennt sich Funktion,*

*// ist aber in einer Klasse und*

*// wird somit als Methode bezeichnet)*

**function** tankdeckel\_oeffnen()

{

*// Ihr Auto spricht mit Ihnen - wenn der*

*// Tankdeckel geöffnet wird, sagt es, welchen*

*// Kraftstoff es benötigt*

echo "<p>Bitte mit ";

echo $this->benoetigter\_kraftstoff;

echo " betanken";

}

}

*// bisher passiert noch gar nichts,*

*// jetzt wird aus der Klasse ein Objekt erzeugt*

$auto\_1 = **new** auto;

*// dem Auto wird nun der Kraftstoff zugewiesen,*

*// eine Eigenschaft (Attribut) wird definiert*

$auto\_1->benoetigter\_kraftstoff = "Diesel";

*// und nun wird das erste mal die Methode (Funktion)*

*// tankdeckel\_oeffnen aufgerufen und das Auto sagt*

*// freudig, was es für Sprit benötigt*

$auto\_1->tankdeckel\_oeffnen();

**?>**

# Lösung

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Multimedia-Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung