

Diseño sistema de información
Ingeniería de software

Estudiante:

Eider Eduardo Acosta Manjarrez

Docente:

Walter Hugo Arboleda Mazo

Institución Universitaria Digital De Antioquia

Colombia

Antioquia

2021

Introducción:

Al momento de llevar a cabo un proyecto de desarrollo de software, es importante establecer unas reglas, con las cuales se van a trabajar y para esto nos podemos apoyar en el ciclo de vida del software, en la recolección de información para iniciar con el proceso de diseño, como pueden ser los requisitos funcionales, no funcionales, historias de usuario, diagramas de clase, etc. Con el fin de tener un sistema diseñado y con base a esto proceder a desarrollar mediante el lenguaje de programación.

Para llevar a cabo el diseño de sistema de información se tomará en cuenta lo anteriormente mencionado para llevar a cabo un buen desarrollo basándonos desde el diseño para posteriormente seguir con el desarrollo del aplicativo de parqueadero.

1.Realizar los requerimientos funcionales y no funcionales para la gestión de usuarios

-R1: Registro de información de una persona

-R2: Validar Registro de usuario

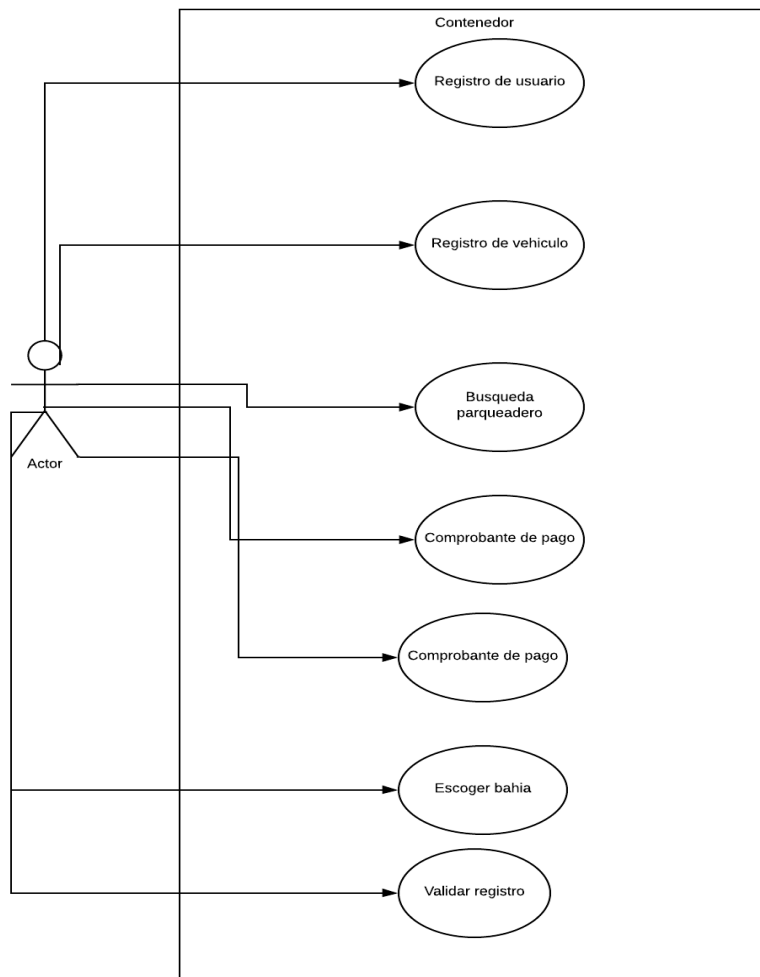
-R3: Consultar Registro de usuario

-R4: Generar información de la persona

Requerimientos no funcionales

Requisito	Descripción
Eficiencia	<ul style="list-style-type: none">• Tiempo de respuesta en las consultas: el tiempo de respuesta no debe ser mayor a 5 segundos
Fiabilidad	<ul style="list-style-type: none">• Tiempo: el sistema debe estar disponible las 24 hrs• Robustez: el sistema será 100% funcional
Usabilidad	<ul style="list-style-type: none">• Operacional: el sistema estará operado a través de la web• Comprensión: el sistema tendrá un apartado de ayudas
Mantenibilidad	<ul style="list-style-type: none">• Flexibilidad: los parámetros de la aplicación pueden ser modificados
Seguridad	<ul style="list-style-type: none">• Control acceso: los usuarios deben estar autenticados para ingresar• Integridad: el tráfico en la red estará cifrada
Interoperabilidad	<ul style="list-style-type: none">• El sistema ofrece versatilidad en el momento de ser operado

2.Realizar los diagramas de casos de uso de gestión de usuarios y celdas en STARUML.



3.Realizar las historias de usuario asociadas a la gestión de usuarios y celdas.

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Registrar información o datos de una persona	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 2	Iteración asignada:
Programador responsable: Eider Acosta	
Descripción: Se registrará en el sistema toda la información necesaria para llevar a cabo el registro de una persona	
Validación: Los datos ingresados al sistema en el momento de realizar el registro de una persona son correctos y los indicados y establecidos para llevar a cabo su correcto registro	


Historia de Usuario	
Número: 2	Usuario: Cliente
Nombre historia: Validar registro de usuario	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados 2	Iteración asignada:
Programador responsable: Eider Acosta	
Descripción: Después de llevar a cabo el registro de un usuario con los datos solicitados el sistema validara si son correctos o faltaron datos por diligenciar en el sistema.	
Validación: El registro de usuario es validado por el sistema después de comprobar que los datos ingresados son correctos	

Historia de Usuario	
Número: 3	Usuario: Cliente
Nombre historia: Consulta registro de usuario	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados 1	Iteración asignada:
Programador responsable: Eider Acosta	
Descripción: permitirá consultar en el sistema los datos ingresados por el usuario en su registro	
Validación: El resultado mostrado por el sistema es el esperado para el usuario	

Historia de Usuario	
Número: 4	Usuario: Cliente
Nombre historia: Generar información de la persona	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados 3	Iteración asignada:
Programador responsable: Eider Acosta	
Descripción: permitirá ver en pantalla los datos diligenciados e ingresados por el usuario para su correspondiente registro en el sistema	
Validación: La generación del reporte de la información de un usuario es generada por el sistema correctamente	

4.Realizar los mockups de las historias de gestión de usuarios y celdas en Figma u otra herramienta para hacer mockups.

Registro persona



Nombre

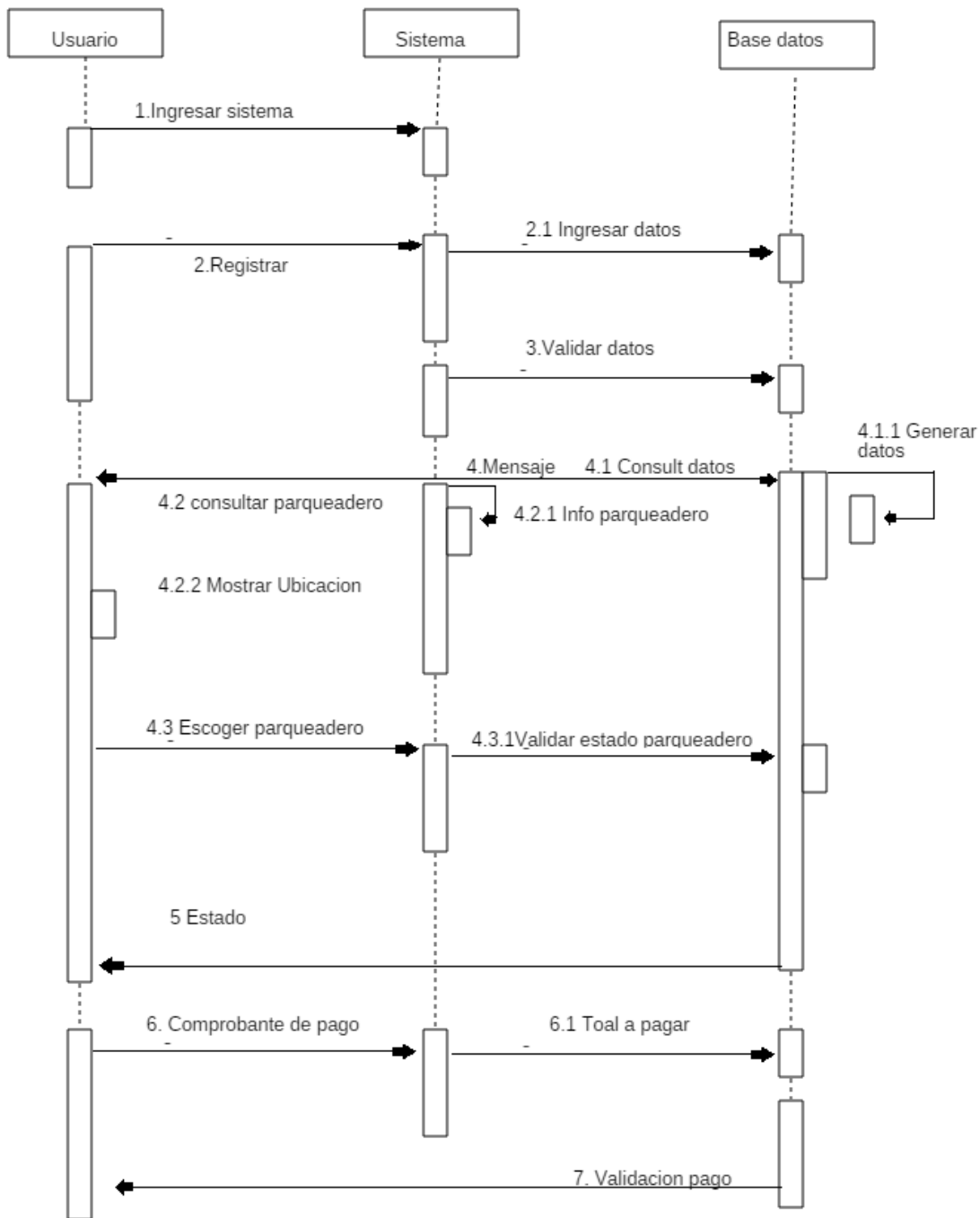
Apellido

Numero documento

Registrar

Siguiente

5. Realizar los diagramas de secuencia asociados a las iteraciones 1 y 2 en STARUML.



7.Diligenciar formato de plan de pruebas resumido de la gestión de usuarios y gestión de celdas.

HOJA DE CONTROL

Organismo	Ingeniería de software		
Proyecto	del sistema de información del parqueadero “Autos Colombia”.		
Entregable	Gestión Usuarios		
Autor	Eider Acosta		
Versión/Edición	01	Fecha Versión	19/11/2021
Aprobado por		Fecha Aprobación	-----
		Nº Total de Páginas	2

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión doc	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	Eider Acosta	DD/MM/AAA A

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos
Eider Acosta

1 TRAZABILIDAD DE CASOS DE PRUEBAS – REQUISITOS

Se llevo a cabo los requisitos funcionales del 1 al 4 con sus iteración correspondientes, dando cabida a su desarrollo donde esta se podrá apreciar en el diseño de la interfaz la cual se encuentra disponible a consultar por el usuario

	RF-001	RF-002	RF-003	RF-004
<CP-1>	X			X
<CP-2>		X	X	
<CP-3>				
<CP-4>				

2 DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS

A continuación, se hará una descripción de una serie de pruebas aplicadas al sistema de información

Registro de información de una persona	<Código del CP>	
	¿Prueba de despliegue?	Si
Descripción: Llevar a cabo el registro adecuado de un usuario		
Prerrequisitos Información personal		
Pasos: 1. Llenar los campos con los datos del usuario que esta realizando el registro de la bahía y mediante el botón aceptar el registro realizado		
Resultado esperado: Que se lleve a cabo el correcto registro de usuario		
Resultado obtenido: El registro se realizar correctamente en la web		

Validar Registro de usuario	<Código del CP>	
	¿Prueba de despliegue?	Si
Descripción: Validar el registro del usuario y que los datos sean verídicos		
Prerrequisitos Ninguno		

Pasos: 1. Ingresar los datos del usuario y registrarlo
Resultado esperado: Que se realice el registro en la base de datos para la asignación de bahía
Resultado obtenido: El registro aun no se realiza en la base de datos

Generar información de la persona	<Código del CP>	
	¿Prueba de despliegue?	Si
Descripción: Consultar la información de la persona una vez este registrada		
Prerrequisitos Haber llenado lo campos posteriormente		
Pasos: verificar el registro mediante el botón donde se despliega la información del usuario		
Resultado esperado: Que salga una lista desplegable con la información de la persona registrada		

8. Anexar la URL del repositorio en Github para evidenciar actualización de código fuente del proyecto.

<https://github.com/Eidcos-73/Parqueadero>

9. Anexar video en Youtube mostrando el funcionamiento del sistema de información

<https://youtu.be/x93gmW6I6D4>