

原启龙

籍贯：河南
手机：15858189534
现居地：杭州

学历：大学本科
邮箱：623421878@qq.com



求职意向：游戏程序开发 (Cocos2D-X)

教育背景

2013.9~2017.6 浙江理工大学 数字媒体技术专业

校内工作经历

2013.9~2014.6 浙江理工大学阳光网站平面设计学员

主要学习网站各种页面的设计、排版，负责一些网页头图的设计，后期参与网站活动页面的设计与绘制，主要使用软件：Photoshop。

2014.9~2015.6 理学院吉他协会副会长

负责参加与策划协会的系列活动，管理与指导新学期入会的会员。

培训经验

2016.7~2017.3 上海火星时代培训中心高级原画设计师班

主要学习游戏艺术与设计理论，在学习过程中掌握了关于工业设计、角色设计、场景设计等游戏美术相关的技能。

个人技能

英语能力：英语四级

软件技能：熟练掌握 Visual Studio、Photoshop、CocosCreator、3DSmax 等软件

专业技能：熟练掌握 C/C++ 程序设计，了解掌握 Java、Lua、Javascript 等脚本语言、熟练使用 Cocos2D-X 引擎与相关周边工具

自我评价

- 热爱游戏与游戏行业，愿意从事与游戏相关的开发与设计工作。
- 接触过大量的国内外各种不同种类游戏。
- 高中接触游戏程序与游戏美术，为制作游戏付出过不懈的努力。
- 大学期间曾数次使用 Cocos2D-X v2.x、v3.x 等游戏引擎独立尝试开发制作小型游戏，对程序与游戏架构有着一定的了解。
- 兴趣广泛，性格沉稳，喜欢分析与研究事物的规律。
- 了解并掌握游戏美术设计，有一定的美术能力。