



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN Y SIMULACIÓN DE
SISTEMAS

LICENCIATURA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

Desarrollo de Software VI

Tema: Figma

Prof. Erick Agrazal

Integrantes:

Magallón, Gabriel

Marciscano, Carlos

Rodriguez, Hugo

Grupo: 1LS221

Sábado 02 de septiembre de 2023

Qué es figma?

Figma es una herramienta de diseño colaborativo y prototipado que ha tenido un impacto significativo en la industria del diseño desde su lanzamiento en 2015. el diseño digital es una profesión que ha crecido durante los últimos años siendo esta herramienta y otras más una de las herramientas más usadas en los últimos años, dándonos una buena forma de realizar la arquitectura web que necesitemos

Características de Figma

Figma se hizo popular por varias características clave que lo han convertido en una herramienta preferida para diseñadores y equipos de todo el mundo:

Diseño Colaborativo solo con un Link: Figma permite a múltiples usuarios trabajar en un proyecto simultáneamente, lo que facilita la colaboración en tiempo real y elimina la necesidad de sincronizar archivos.

Toda esta en la Nube: Al ser una plataforma basada en la nube, Figma ofrece la ventaja de poder acceder y editar proyectos desde cualquier lugar y en cualquier momento con una conexión a Internet.

Control de Versiones Integrado: Figma permite a todos los usuarios realizar un seguimiento de los cambios realizados en el diseño y revertir a versiones anteriores si es necesario.

Calidad de Prototipado y diseño: Los diseñadores pueden crear prototipos interactivos y vistas previas de alta fidelidad directamente en Figma, lo que facilita la comunicación de ideas y conceptos.

Comentarios y Notificaciones: Figma facilita la comunicación y el feedback a través de comentarios contextuales y notificaciones en tiempo real.

Ventajas de Figma Vs otras herramientas pero sin comparar

Figma ha ganado una posición sólida en la industria del diseño debido a varias ventajas sobre sus competidores:

Multiplataforma y Multi-dispositivo: Figma es compatible con los 3 sistemas operativos más usados Windows, macOS y Linux, y funciona en navegadores web, lo que lo hace accesible para una amplia audiencia.

Sin Necesidad de Instalación: A diferencia de muchas herramientas de diseño tradicionales, Figma no requiere instalación de software, lo que facilita la configuración y la colaboración entre equipos con diferentes sistemas operativos.

Colaboración en Tiempo Real: La capacidad de trabajar simultáneamente en un diseño y ver las ediciones de los demás en tiempo real es una ventaja significativa para la eficiencia y la colaboración.

Actualizaciones Automáticas: Figma se actualiza automáticamente, lo que significa que los usuarios siempre tienen acceso a las últimas características y correcciones de errores sin tener que preocuparse por actualizar manualmente el software.

Quienes pueden usar Figma

Figma ha sido diseñado para ser altamente compatible con una variedad de plataformas y dispositivos:

Navegadores Web: Figma es accesible a través de navegadores web modernos como Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari y Microsoft Edge.

Aplicaciones de Escritorio: Aunque Figma se puede usar en el navegador web, también ofrece aplicaciones de escritorio para Windows y macOS que brindan una experiencia similar a la versión web.

Dispositivos Móviles: Figma ofrece aplicaciones móviles para iOS y Android, lo que permite a los diseñadores acceder y revisar sus proyectos en movimiento solo apto para teléfonos decentes de gamma media y alta.

Trabajar en Conjunto usando Figma

Figma se destaca por su capacidad de permitir un diseño colaborativo en tiempo real, y por eso es una herramienta esencial para equipos de diseño.

Colaboración en Tiempo Real

Una de las características más sobresalientes de Figma es su capacidad para facilitar la colaboración en tiempo real. Esto significa que varias personas pueden trabajar en un proyecto de diseño al mismo tiempo. Algunos aspectos clave de la colaboración en tiempo real en Figma incluyen:

Edición Simultánea: Los diseñadores pueden editar y crear elementos de diseño al mismo tiempo, lo que acelera significativamente el proceso de diseño y reduce la necesidad de esperar a que otros terminen antes de poder contribuir.

Visualización: Los cambios realizados por otros usuarios se muestran en tiempo real en la pantalla de cada colaborador, lo que permite una comprensión instantánea de las modificaciones realizadas.

Sincronización: Figma se encarga de sincronizar automáticamente los cambios realizados por diferentes colaboradores, evitando conflictos de versión y pérdida de datos.

Comunicación Fluida: La colaboración en tiempo real también facilita la comunicación directa entre los miembros del equipo, ya que pueden discutir y resolver problemas en el contexto del diseño en curso.

Comentarios y Notificaciones

Figma te ofrece un sistema de comentarios y notificaciones que mejora aún más su uso dentro de un proyecto de diseño. Algunos aspectos importantes de esto son:

Comentarios Contextuales: Los usuarios pueden agregar comentarios directamente a elementos específicos del diseño, lo que permite discusiones precisas y feedback detallado.

Notificaciones en Tiempo Real: las personas con las que compartas reciben notificaciones instantáneas cuando se agregan comentarios o se hacen cambios en el diseño, lo que garantiza que estén siempre actualizados.

Historial de Comentarios: Figma mantiene un registro completo de todos los comentarios y cambios realizados, lo que facilita el seguimiento de la evolución del diseño y la revisión de comentarios anteriores.

Resolución de Comentarios: Los comentarios pueden marcarse como resueltos una vez que se hayan abordado, lo que ayuda a mantener un seguimiento claro de las tareas pendientes.

Su Comunidad

Figma tienes una comunidad de oro por no decir otra cosa, esta comunidad esta repleta de personas que te facilitan cierto conocimiento y la facilidad de encontrar cosas que no podías encontrar dentro de los plugins,

Hablando de plugins figma ofrece una cantidad enorme de plugins cada uno utilizado para lo que desee puedes ajustarlos y modificarlos para lo que sea que estes realizando en ese momento, y como se menciono lo de la comunidad algunos sino aparecen ahí, puedes buscar en la comunidad ya que ellos ya lo habrán creado.

Compartir Proyectos

La función de compartir proyectos en Figma es esencial para la colaboración efectiva en equipos. Algunos aspectos clave de esta característica incluyen:

Compartir Vistas: Los usuarios pueden compartir vistas específicas de un proyecto con personas dentro o fuera de la organización, lo que garantiza que solo vean lo que es relevante para ellos.

Niveles de Acceso Personalizados: Figma permite definir niveles de acceso personalizados, lo que significa que los colaboradores pueden tener permisos específicos para ver, editar o comentar en un proyecto.

Invitaciones por Correo Electrónico: Los colaboradores pueden ser invitados a un proyecto mediante invitaciones por correo electrónico, lo que simplifica la incorporación de nuevos miembros al equipo.

Control de Acceso: Los propietarios de proyectos y administradores pueden revocar el acceso de colaboradores en cualquier momento, lo que garantiza la seguridad de los datos y la propiedad intelectual.

Control de Cambios anteriores

Figma posee un control de cambio casi como rebobinar a la última cosa que hiciste muy solo con tocar (ctrl + z) se llama “control de versiones” y es una característica crítica en cualquier herramienta de diseño.

Figma ofrece un sistema de control de versiones integrado que proporciona:

Historial de Versiones: Figma mantiene un registro completo de todas las versiones anteriores de un diseño, lo que permite a los diseñadores revisar y restaurar versiones anteriores si es necesario.

Comparación de Versiones: Los diseñadores pueden comparar dos versiones diferentes del diseño para identificar y entender los cambios realizados a lo largo del tiempo.

Etiquetado de Versiones: Los diseñadores pueden etiquetar versiones específicas para marcar hitos importantes en el proceso de diseño, lo que facilita la organización y la referencia futura.

Recuperación de Versiones Anteriores: En caso de errores o cambios no deseados, Figma permite revertir a una versión anterior del diseño de manera sencilla.

Uso de Figma

Figma es una herramienta que no sólo se basa en diseño de aplicación y páginas web, puede también funcionar para diferentes cosas a continuación mencionaremos algunos de los casos donde se puede implementar sin ningún tipo de problemas.

Diseño de Interfaz de Usuario (UI)

El diseño de interfaz de usuario (UI) es uno de estos casos donde puede utilizar figma. Algunos aspectos destacados incluyen:

Creación Prototipad: Figma permite a los diseñadores crear prototipos de UI de una manera manera visualmente completa, y si una persona logra utilizar y manejar bien cada herramienta de figma, le será mucho más fácil y rápido el poder utilizarla

Componentes Reutilizables: Los diseñadores pueden crear componentes reutilizables como botones, iconos y barras de navegación, lo que agiliza el diseño.

Colaboración en Equipos de Diseño: muchas personas pueden colaborar en el diseño de la UI en tiempo real, lo que facilita la revisión y aprobación del diseño.

Diseño de Experiencia de Usuario (UX)

El diseño de experiencia de usuario (UX) es otro caso de uso más para Figma. Aquí están algunas de las formas en que Figma se utiliza en el diseño de UX:

Flujos de Usuario: Los diseñadores pueden crear flujos de usuario completos y diagramas de flujo en Figma para comprender y comunicar la navegación en aplicaciones y sitios web.

Mapas de Empatía: Figma se utiliza para crear mapas de empatía y perfiles de usuario que ayudan a los diseñadores a comprender mejor las necesidades y deseos de los usuarios.

Pruebas de Usabilidad: Los prototipos interactivos creados en Figma se utilizan para llevar a cabo pruebas de usabilidad y obtener comentarios valiosos de los usuarios.

Prototipado Interactivo

Figma es una herramienta de prototipado altamente efectiva que permite a los diseñadores crear prototipos interactivos de sus diseños. Algunos aspectos destacados son:

Interacciones Complejas: Figma permite definir interacciones complejas como transiciones de página, efectos de desplazamiento y animaciones, lo que ayuda a simular la experiencia del usuario final o cuando para mostrar a medias.

Pruebas de Concepto: Los diseñadores pueden crear prototipos de alta fidelidad para probar y validar conceptos antes de la implementación.

Presentaciones diferentes y con más creatividad: Los prototipos de Figma se utilizan para crear presentaciones dinámicas y persuasivas para clientes y partes interesadas.

Diseño de Aplicaciones Móviles

El diseño de aplicaciones móviles es un caso de uso crucial para Figma, dado por la gran cantidad de las aplicaciones móviles. Algunas ventajas específicas son:

Vista Previa en Celulares: Figma permite a los diseñadores obtener vistas previas de sus diseños en celulares reales, lo que facilita la optimización para diferentes tamaños de pantalla.

Colaboración Remota: Los equipos de diseño de aplicaciones móviles pueden trabajar de manera efectiva, incluso si están distribuidos en diferentes ubicaciones geográficas.

Prototipado de Gestos y Transiciones Móviles: Figma admite gestos táctiles y transiciones móviles, lo que facilita la creación de experiencias móviles fluidas.

Diseño de Sitios Web

Figma es una herramienta eficaz para el diseño de sitios web, ya sea para sitios estáticos o dinámicos recién aprendido en la universidad. Algunas características clave para este caso de uso incluyen:

Diseño Responsivo: Figma permite a las personas que la utilicen crear diseños responsivos y adaptativos para garantizar que los sitios web se vean bien en algunos dispositivos.

Colaboración en Equipo: Equipos de diseño web pueden colaborar en la creación diseños de página y elementos visuales como muchas plataformas online.

Integración con Herramientas de Desarrollo: Figma se adapta fácilmente con herramientas de desarrollo web, lo que facilita la transición del diseño a la implementación.

Diseño de Productos Físicos

Con Figma no solo puedes diseñar en diseños digital, también se utiliza en el diseño de productos físicos. Algunas aplicaciones incluyen:

Diseño de Envases: Los diseñadores utilizan Figma para crear diseños de envases y etiquetas que se aplicarán a productos físicos.

Prototipado de Productos: Figma permite crear prototipos de productos físicos mediante la creación de representaciones visuales.

Colaboración en Equipos de Producto: Los equipos que trabajan en el desarrollo de productos físicos pueden utilizar Figma para compartir ideas y diseños.

Conclusión

Carlos Marciscano:

Figma es una herramienta bastante completa que nos servirá para realizar diseños tipo prototipos para tener una vista previa de lo que van a ser nuestras webs o apps que vayamos a crear. Es bastante fácil de usar, es compatible con muchos dispositivos y tiene buenas funcionalidades lo que la hace una herramienta recomendable de usar.

Gabriel Magallón: en conclusión, para mí, figma es una herramienta bastante útil para las personas que practican el diseño, tanto de paginas web como de aplicaciones móviles, también para diseñadores de envases de cualquier producto, para mi es un canva y tiene potencial para cualquier cosa que tenga que ven con presentaciones es fácil de usar no requiere tanto tiempo de aprendizaje, la probe y creo que diseñare mi página con figma (frame frame frame).

Hugo Rodríguez: En lo personal he podido comprobar como la aplicación de Figma es eficaz, en lo que requiere el diseño de interfaces gráficas en la aplicación, así como los procesos que se requieren en las diferentes fases de elección de plantillas, así como la estructura según el tipo de aplicación que se está utilizando (en este caso la red social threads) y puede ser de gran ayuda para las personas implicadas en el desarrollo de las mismas que así lo requieren.

Referencias Bibliográficas

Castrillo, L. (2022, 5 octubre). ¿Qué es Figma? ventajas y características | Impulsoh. *Impulsoh Performance Marketing*. <https://impulsoh.com/que-es-figma-y-para-que-sirve/>

Ulizarna, L. M. (2022, 23 marzo). *Figma, la solución definitiva para el diseño UI/UX - Adictos al trabajo*. Adictos al trabajo. <https://www.adictosaltrabajo.com/2022/03/30/figma-la-solucion-definitiva-para-el-diseno-ui-ux/>

Figma | EduTools.

(s. f.). https://edutools.tec.mx/es/colecciones/tecnologias/figma?search_api_fulltext=&page=80%2C%2C%2C%2C%2C%2C%2C%2C%2C%2C0