**Especificações**

[**pass.in**](http://pass.in)

O [pass.in](http://pass.in) é uma aplicação de **gestão de participantes em eventos presenciais**.

A ferramenta permite que o organizador cadastre um evento e abra uma página pública de inscrição.

Os participantes inscritos podem emitir uma credencial para check-in no dia do evento.

O sistema fará um scan da credencial do participante para permitir a entrada no evento.

**Requisitos**

**Requisitos funcionais**

* [ ] O organizador deve poder cadastrar um novo evento;
* [ ] O organizador deve poder visualizar dados de um evento;
* [ ] O organizador deve poser visualizar a lista de participantes;
* [ ] O participante deve poder se inscrever em um evento;
* [ ] O participante deve poder visualizar seu crachá de inscrição;
* [ ] O participante deve poder realizar check-in no evento;

**Regras de negócio**

* [ ] O participante só pode se inscrever em um evento uma única vez;
* [ ] O participante só pode se inscrever em eventos com vagas disponíveis;
* [ ] O participante só pode realizar check-in em um evento uma única vez;

**Requisitos não-funcionais**

* [ ] O check-in no evento será realizado através de um QRCode;

**Especificações da API**

[Swagger UI](https://nlw-unite-nodejs.onrender.com/docs/static/index.html)

**Banco de dados**

Nessa aplicação vamos utilizar banco de dados relacional (SQL). Para ambiente de desenvolvimento seguiremos com o SQLite pela facilidade do ambiente.

**Diagrama ERD**