

Universitatea Petrol-Gaze din Ploiești
Facultatea de Litere și Științe
Specializarea Informatică

PROIECT LA DISCIPLINA DEZVOLTAREA APLICAȚIILOR WEB

PLOIEȘTI
2022

Cuprins

I. Scopul documentului	3
II. Descrierea proiectului.....	3
III. Funcționalități Frond-End.....	3
1. Aspecte comune	3
2. Structura site-ului	4
3. Scheletul site-ului	6
4. Funcționalități diverse	6
a) Funcție ,onclick' button.....	6
IV. Funcționalități Back-End.....	6
a) Structuri de decizie pentru afișare;.....	7
b) Structura decizionala mesaj întâmpinare;.....	9
c) Feedback înregistrare	10
V. Cazuri de utilizare	12
VI. Concluzie.....	12
Utilizator	14
1. Introducere.....	14
2. Navigare.....	14
a. Meniu principal	14
b. Meniu login/register	17
c. Opțiuni utilizator.....	18
Administrator.....	19

I. Scopul documentului

Acest document prezinta pagina web creata de studentul Adrian Neagu, in cadrul proiectului la disciplina DAW(Dezvoltarea Aplicațiilor Web), profesor Dragoș Șchiopu.

II. Descrierea proiectului

Proiectul vizează o pagina web de prezentare a unei persoane, in plus pe pagina se regăsește o secțiune cu servicii, pe care utilizatorul le poate cumpăra.

In alte cuvinte, proiectul se aseamănă cu un Curriculum Vitae(CV) online, cu scopul promovării serviciilor cat si a posibile angajării unei persoane din domeniul IT.

Pagina a fost realizata cu ajutorul limbajelor HTML(HyperText Markup Language), CSS(Cascading Style Sheets) și JavaScript pe partea de Front-End, iar PHP(originar ,Personal Home Page’, in zilele noastre ,Hypertext Preprocessor’) utilizat la scripting cat și SGBD-ul(sistem de gestiune a bazelor de date) MySQL pe partea de Back-End.

III. Funcționalități Frond-End

1. Aspecte comune

Pagina are un UI(User Interface) plăcut, culorile fiind alese in concordanță cromatică pentru a face o ușoară vizualizare de către utilizator. Pe partea de UX(User Experience Design), pagina a fost proiectată în baza cercetării celorlalte pagini web existente, pentru a face navigarea cât mai ușor posibil pentru utilizator.



Fig 1
(ATENȚIE, pozele prezentate indică diferite stadii ale dezvoltării aplicației și nu prezintă produsul final)

În partea stângă se regăsește meniul principal, acesta conține patru butoane prin care se realizează navigarea, cu ajutorul acestui meniu utilizatorul poate naviga pe diferite sub-pagini, iar în partea superioară dreaptă se afla meniul prin care se realizează autentificarea, respectiv înregistrarea utilizatorilor.

2. Structura site-ului

Structurarea paginii s-a realizat prin etichete „div”, poziționate astfel încât să compună un design ușor de înțeles și utilizat. Pagina a fost construită în baza unui div principal numit „Page Container” în care s-au adăugat toate elementele prezente în pagina: header, register/login, aside, main, footer.



Fig 2

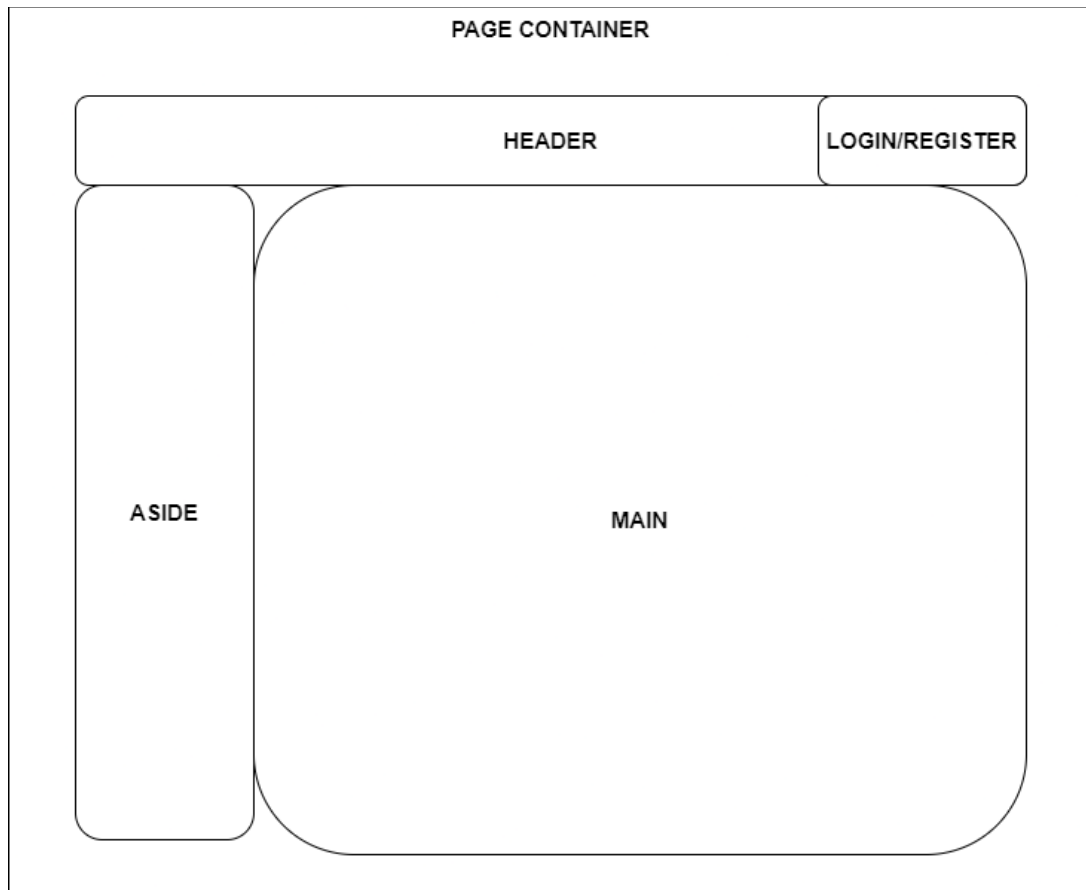
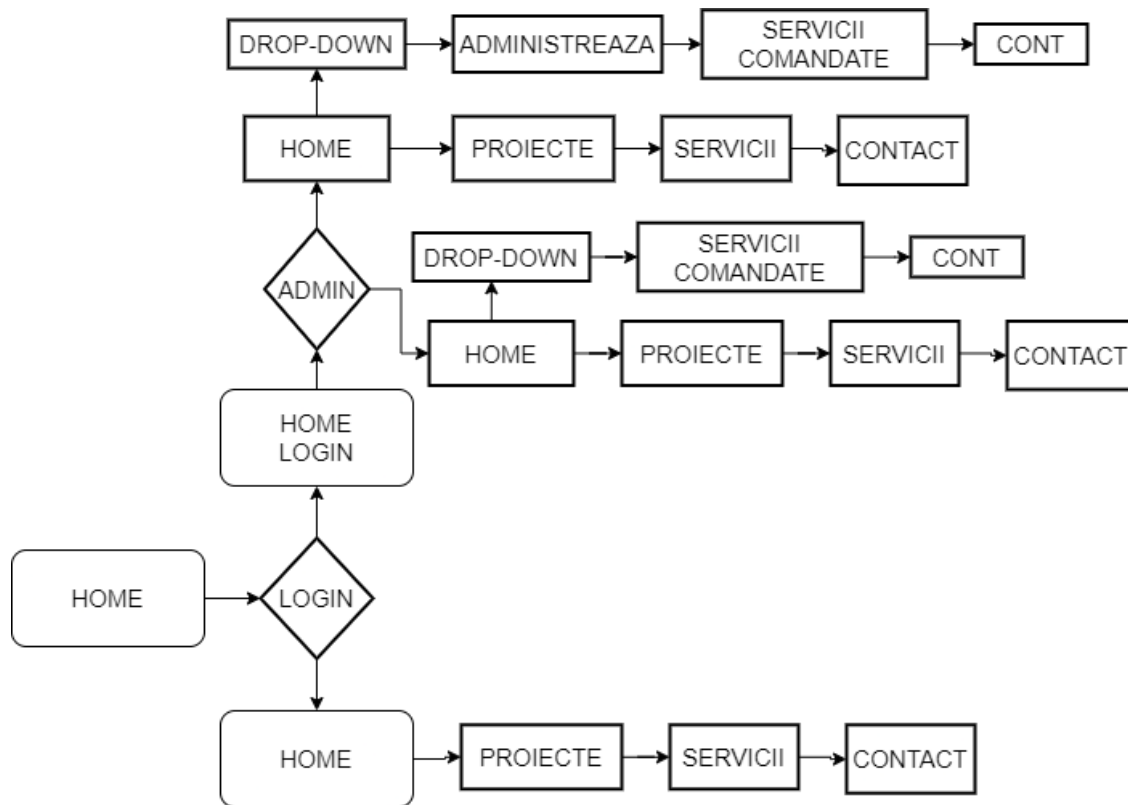


Fig 3

3. Scheletul site-ului



4. Funcționalități diverse

In cadrul paginii se folosesc diferite funcționalități HTML și JavaScript, de exemplu:

a) Funcție ,onclick' button.

Butoanele importante au fost îmbunătățite pentru a răspunde cu un feedback in cazul in care o acțiune importanta va avea loc.

```
echo "<form>";
echo '<td><button onclick="return confirm(\'Esti sigur ca vrei sa aprobi comanda?\');'
" class="fa-regular fa-square-check" formaction="confirmComanda.php" formmethod="POST" value=".'.$row['id_comanda'].'" name="confirmComanda">
</button></td>';
echo "</form>";
```

IV. Funcționalități Back-End

In realizarea propriu zisa a proiectului s-a lucrat intens si pe partea de back-end, utilizând PHP și MySQL pentru a adaugă diferite funcționalități.

a) Structuri de decizie pentru afișare;

Diferite structuri decizionale au fost implementate pentru afișarea elementelor în funcție de utilizator. În codul de mai jos, se observă variabila de sesiune, 'username', care face posibilă afișarea meniului pentru utilizatorul logat pe site.

```
session_start();

if (isset($_SESSION["username"])) {

    echo '<header>
    <a href="/ProiectDAW/index.php">
        <!-- <i class="fa-solid fa-house logo"></i> -->
        <i class="fa-solid fa-laptop-code logo"></i>
        <b>Adrian Neagu</b>
    </a>
    <form class="login-container" action="/ProiectDAW/PHP/logout.php">
        <div class="dropdown">
            <b>'. $_SESSION["username"] . '</b> <i class="fa-solid fa-caret-down"></i>;
            if(isset($_SESSION["admin"]) && $_SESSION["admin"]==true){
                echo'
                <div class="dropdown-content">
                    <a href="/ProiectDAW/PHP/administreaza.php">Administreaza</a>
                    <a href="/ProiectDAW/PHP/servicii_comandate.php">Servicii comandate</a>
                    <a href="#">Cont</a>
                </div>;
            }
            else {
                echo'
                <div class="dropdown-content">
                    <a href="/ProiectDAW/PHP/servicii_comandate.php">Servicii comandate</a>
                    <a href="#">Cont</a>
                </div>;
            }
            echo'
        </div>
        <button type="submit" id="logout">Logout</button>
    </form>
    </header>
    <div class="page-container">

    <aside id="side-menu">
        <a href="/ProiectDAW/index.php"><i class="fa-solid fa-house logoHome"></i>Home</a>
        <a href="/ProiectDAW/PHP/proiecte.php"><i class="fa-solid fa-file-pen logoHome"></i></i>Proiecte</a>
        <a href="/ProiectDAW/PHP/servicii.php"><i class="fa-solid fa-user-tie"></i> Servicii</a>
        <a href="/ProiectDAW/PHP/contact.php"><i class="fa-solid fa-address-card logoHome"></i>Contact</a>
    </aside>;
```

În codul prezentat se regăsește variabila de sesiune ,admin' care face posibilă afișarea opțiunilor în cazul în care utilizatorul este și administrator pe site. Structura decizională verifică dacă utilizatorul este conectat, dacă acesta este administrator sau nu, iar în cazul în care utilizatorul este conectat acesta afișează meniul standard.

```
else {
    echo '<header>
    <a href="/ProiectDAW/index.php">
        <!-- <i class="fa-solid fa-house logo"></i> -->
        <i class="fa-solid fa-laptop-code logo"></i>
        <b>Adrian Neagu</b>
    </a>
    <div class="login-container">
        <form action="/ProiectDAW/PHP/login.php" method="POST">
            <input required type="text" placeholder="Username" name="username">
            <input required type="password" placeholder="Password" name="psw">
            <button type="submit">Login</button>
        </form>
        <form action="/ProiectDAW/PHP/index_register.php">
            <button type="submit">Register</button>
        </form>
    </div>
    </header>
    <div class="page-container">

    <aside id="side-menu">
        <a href="/ProiectDAW/index.php"><i class="fa-solid fa-house logoHome"></i>Home</a>
        <a href="/ProiectDAW/PHP/proiecte.php"><i class="fa-solid fa-file-pen logoHome"></i></i>Proiecte</a>
        <a href="/ProiectDAW/PHP/servicii.php"><i class="fa-solid fa-user-tie"></i> Servicii</a>
        <a href="/ProiectDAW/PHP/contact.php"><i class="fa-solid fa-address-card logoHome"></i>Contact</a>
    </aside>';
}
```



Meniu standard



Meniu cu utilizator logat



Meniu cu utilizator administrator

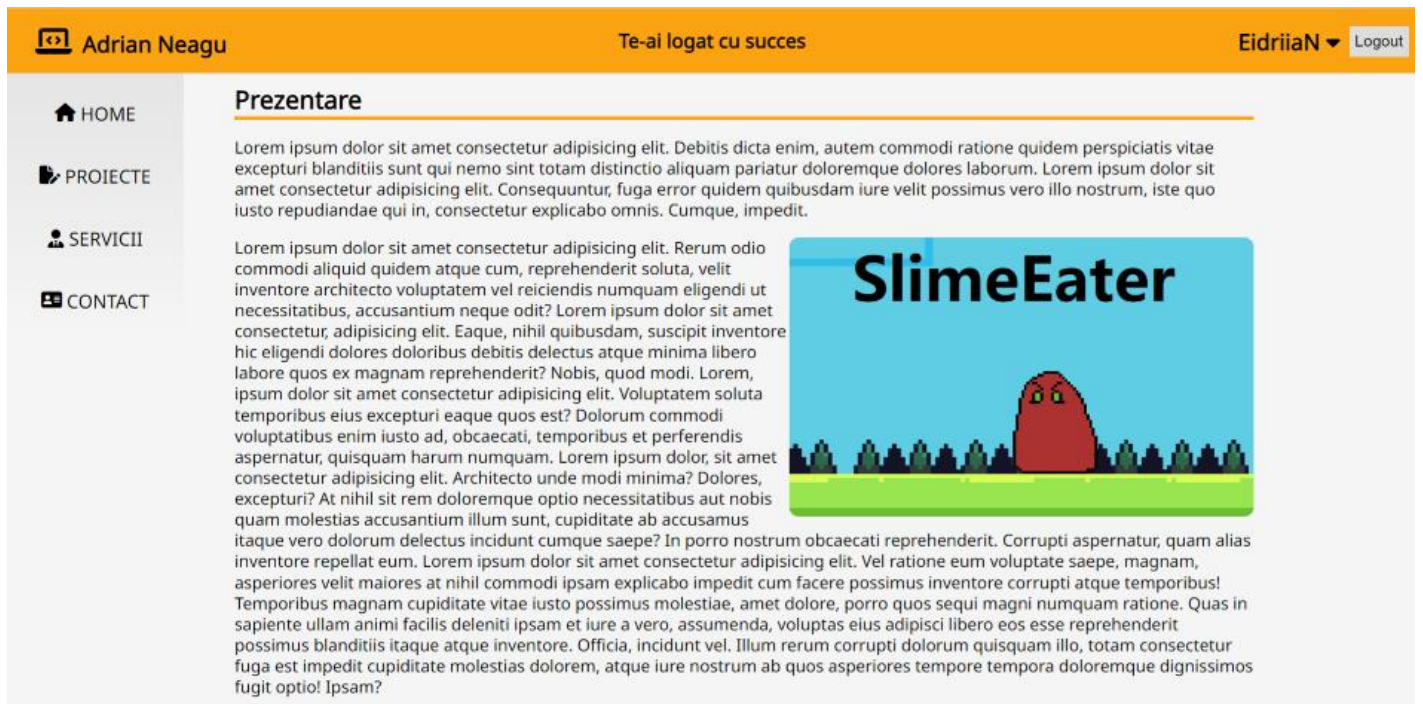
b) Structura decizionala mesaj întâmpinare;

La conectarea utilizatorului, se afișează un mesaj de bun venit:

```
<?php
require 'PHP/menu.php';

if (isset($_SESSION['logat'])) {

    echo '
        <div class="popup">
            <h3>Te-ai logat cu succes</h2>
        </div>';
    unset($_SESSION['logat']);
}
?>
```



După câteva secunde textul dispare

c) Feedback înregistrare

La înregistrare se oferă feedback în funcție de ce eroare se întâlnește în baza de date. Diferite erori se pot întâmpla la crearea contului, de exemplu se verifică dacă numele se află deja în baza de date, respectiv adresa de mail, în fiecare caz posibil feedback-ul va atenționa utilizatorul de problema.

```
if(mysqli_num_rows($result)>0){
    echo "Username is taken.";
    header('Location:/ProiectDaw/PHP/index_register.php?info=gresitNume');
    return;
}

$sql = "SELECT * FROM users WHERE email = '$email'";
$result = mysqli_query($conn, $sql);

if(mysqli_num_rows($result)>0){
    echo "Email is taken.";
    header('Location:/ProiectDaw/PHP/index_register.php?info=gresitEmail');
    return;
}

$sql = "INSERT INTO users (username, email, nume, prenume, parola, admin) VALUES ('$username', '$email', '$nume', '$prenume', '$password', 0)";
$result = mysqli_query($conn, $sql);

mysqli_close($conn);
header('Location:/ProiectDaw/PHP/index_register.php?info=ok');
```

În codul prezentat mai sus se regăsește variabila 'info' prin care se decide ce mesaj primește utilizatorul. Cazurile sunt următoarele:

- i. gresitNume;
- ii. gresitEmail;
- iii. ok.

```

<?php
if(isset($_GET['info']) && $_GET['info']=='gresitNume'){
    echo'<p style="text-align: center; color:red">Username is taken</p>';
}
else if(isset($_GET['info']) && $_GET['info']=='gresitEmail'){

    echo'<p style="text-align: center; color:red">Email is taken</p>';
}
else if (isset($_GET['info']) && $_GET['info']=='ok'){

    echo'<p style="text-align: center;color:green">Cont creat cu succes</p>';
}
?>

```

Inregistrare

Username

Password

Nume

Prenume

Email

Trimite

Inregistrare

Username

Password

Nume

Prenume

Email

Trimite

Username is taken

Inregistrare

Username

Password

Nume

Prenume

Email

Trimite

Inregistrare

Username

Password

Nume

Prenume

Email

Trimite

Email is taken

Inregistrare	
Username	<input type="text" value="Adrian"/>
Password	<input type="password" value="....."/>
Nume	<input type="text" value="Neagu"/>
Prenume	<input type="text" value="Adrian"/>
Email	<input type="text" value="adrianneagu@gmail.com"/>
<input type="button" value="Trimite"/>	

Inregistrare	
Username	<input type="text" value="Username"/>
Password	<input type="password" value="Password"/>
Nume	<input type="text" value="Nume"/>
Prenume	<input type="text" value="Prenume"/>
Email	<input type="text" value="Email"/>
<input type="button" value="Trimite"/>	
Cont creat cu succes	

V. Cazuri de utilizare

Cazul principal de utilizare vizează o persoana din industria IT care dorește sa se promoveze pe el cat si serviciile pe care le prestează.

VI. Concluzie

Site-ul este folositor oricui dorește sa se afișeze pe internet, indiferent de domeniul de activitate, se poate modifica pentru a fi pe placul tuturor.

MANUAL DE UTILIZARE

Utilizator

1. Introducere

Pagina web intitulata Adrian Neagu, este o pagină de prezentare care pe lângă diverse informații despre autor are și o secțiune de servicii care pot fi comandate, de exemplu creare: pagina web, joc video, software cât și testare.

2. Navigare

Navigarea pe pagina se face foarte ușor indiferent dacă utilizatorul are un cont creat sau nu, meniul se afla in partea stânga, este foarte intuitiv așa ca oricine îl poate folosi cu încredere.



a. Meniu principal

In meniul prezentat se regăsesc următoarele opțiuni:

i. Home

Opțiunea ,HOME' face posibil saltul la pagina principala a site-ului web.

ii. Proiecte

In secțiune ,PROIECTE’ se prezinta proiectele realizate de către autorul site-ului web.

Proiecte

In aceasta sectiune se pot regasi proiectele la care am lucrat sau care sunt in curs de finalizare.

Slime Eater
Joc video de tip platformer, realizat cu Unity.
[Salt catre proiect](#)

Sistem pentru management mese restaurant
Program scris in java in timpul studiului.
[Salt catre proiect](#)

iii. Servicii

In secțiunea ,SERVICII’ se pot verifica serviciile oferite de către autor site-ului web, cât și diferite detalii despre ele, in plus daca utilizatorul are un cont creat acesta are posibilitatea de a comanda serviciile prezentate.

Servicii

In aceasta sectiune se pot regasi serviciile pe care le pretez.

Nume	Descriere	Timp estimativ	Pret
Site Web	Realizarea unui site web pe baza cerintelor clientului	3 zile	500€
Software	Realizarea unui software pe baza cerintelor clientului	7 zile	800€
Game Dev	Realizarea unui joc video pe baza cerintelor clientului	14 zile	1000€
Artwork	Realizarea artei pentru diferite contexte, pe baza cerintelor clientului	7 zile	100€
Game testing	Testarea unui joc video si gasirea erorilor	7 zile	100€
Consultanta	Consultanta pentru diferite teme din IT	5 zile	300€
QA Testing	Testare ajutomata a diferitelor softwares	5 zile	300€

Servicii

In aceasta sectiune se pot regasi serviciile pe care le prestez.

Nume	Descriere	Timp estimativ	Pret	Selecteaza
Site Web	Realizarea unui site web pe baza cerintelor clientului	3 zile	500€	<input type="checkbox"/>
Software	Realizarea unui software pe baza cerintelor clientului	7 zile	800€	<input type="checkbox"/>
Game Dev	Realizarea unui joc video pe baza cerintelor clientului	14 zile	1000€	<input type="checkbox"/>
Artwork	Realizarea artei pentru diferite contexte, pe baza cerintelor clientului	7 zile	100€	<input type="checkbox"/>
Game testing	Testarea unui joc video si gasirea erorilor	7 zile	100€	<input type="checkbox"/>
Consultanta	Consultanta pentru diferite teme din IT	5 zile	300€	<input type="checkbox"/>
QA Testing	Testare ajutomata a diferitelor softwares	5 zile	300€	<input type="checkbox"/>

Trimite

Pagina utilizatorului conectat

iv. Contact

In secțiunea ,CONTACT’ sunt informații de contact către autorul site-ului, sunt folositoare in cazul unei probleme care apare in urma comenzii unui serviciu sau in cazul unei dorințe de colaborare.

Contact

In aceasta sectiune se regaseste un formular de contact.

Name:

Email:

Message:

Submit

b. Meniu login/register

Meniul login/register se afla in partea superioara dreapta a paginii, este format dintr-un formular pentru introducerea numelui, a parolei si doua butoane.



i. Înregistrare

Pentru ca utilizatorul sa creeze un cont pe site-ul web, acesta trebuie sa apese pe butonul „Register”, in urma acestei actiuni o pagina noua se va deschide cu formularul pentru a crea contul.

Inregistrare

Username	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
Nume	<input type="text"/>
Prenume	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>

Trimite

ii. Login

Pentru login pe site, utilizatorul trebuie sa introducă în câmpurile ,Username' si ,Password' numele si parola folosite la înregistrare.

A horizontal form with an orange background. It contains two input fields labeled 'Username' and 'Password', followed by two buttons labeled 'Login' and 'Register'.

c. Opțiuni utilizator





i. Servicii comandate

În secțiunea ,Servicii comandate' se găsesc serviciile pe care utilizatorul le-a comanda.

Servicii comandate

Serviciile comandate:

ID	Nume	Status	Optiuni
12	Software	In asteptare	
13	QA Testing	In asteptare	

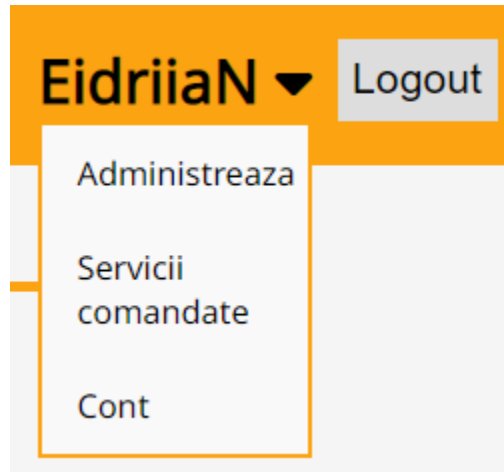
După ce utilizatorul comanda un serviciu, acesta intra in așteptare pana când administratorul accepta cererea, intre timp utilizatorul se poate răzgândi si șterge serviciul comandat.

ii. Cont

În secțiunea ,Cont' se găsesc diferite informații despre contul utilizatorului, cât si opțiunea de a schimba parola sau email-ul.

Administrator

Administratorul se ocupa de comenzile plasate de utilizatori si de mentenanța site-ului web. Acesta are in plus fata de un utilizator normal, o noua opțiune numita ,Administrează’.



In urma selecției opțiunii ,Administrează’, acesta poate vedea toate comenzile plasate pana acum de utilizatori, cat si diferite informații, in plus aprobarea comenzii ii revine administratorului.

Administreaza				
Comenzi din baza de date:				
Id comanda	User	Serviciu	Status	Aproba
3	Cosmin	Site Web	Confirmat	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Cosmin	Game Dev	Confirmat	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Rusval	Site Web	In asteptare	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Rusval	Software	In asteptare	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Rusval	Game Dev	In asteptare	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Rusval	Artwork	In asteptare	<input checked="" type="checkbox"/>
9	Rusval	Game testing	In asteptare	<input checked="" type="checkbox"/>

Activate
Go to Setti