CircleShape

- radius : float

+ setRadius(r : float) : void

+ getRadius() : float

+ area(): double

RectangleShape

- size : Vector2f

+ setSize(s : Vector2f&) : void

+ getSize() : Vector2f

+ area(): double

Shape

- position : Vector2f

- color : Color

+ setFillColor(c : Color&) : void

+ getFillColor() : Color

+ void setPosition(p Vector2f&) : void

+ getPosition() : Vector2f