### 

#### 목차

1. 비트마스크란

2. 비트연산자

3. 비트마스크 활용

• 알고리즘이 아닌 일종의 테크닉

- 알고리즘이 아닌 일종의 테크닉
- 'n번째 비트가 0이냐 1이냐'라는 정보를 n비트만큼 표현함

- 알고리즘이 아닌 일종의 테크닉
- 'n번째 비트가 0이냐 1이냐'라는 정보를 n비트만큼 표현함 => 01011111

- 알고리즘이 아닌 일종의 테크닉
- 'n번째 비트가 0이냐 1이냐'라는 정보를 n비트만큼 표현함 => 01011111 => 집합

- 알고리즘이 아닌 일종의 테크닉
- 'n번째 비트가 0이냐 1이냐'라는 정보를 n비트만큼 표현함 => 01011111 => 집합
- 장점

- 알고리즘이 아닌 일종의 테크닉
- 'n번째 비트가 0이냐 1이냐'라는 정보를 n비트만큼 표현함 => 01011111 => 집합
- 장점
  - 추가/삭제/조회 연산을 O(1) 시간에 실행할 수 있다.

- 알고리즘이 아닌 일종의 테크닉
- 'n번째 비트가 0이냐 1이냐'라는 정보를 n비트만큼 표현함 => 01011111 => 집합
- 장점
  - 추가/삭제/조회 연산을 O(1) 시간에 실행할 수 있다.
  - 메모리 사용량 적음

#### 비트연산자 AND &

### 둘다 10년 1

비트연산자 OR

하나라도 1이면 1

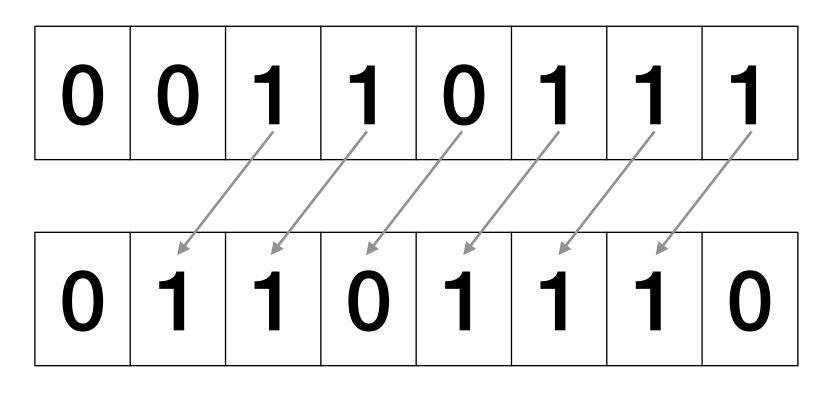
#### 비트연산자 XOR ^

### 서로 다르면 1

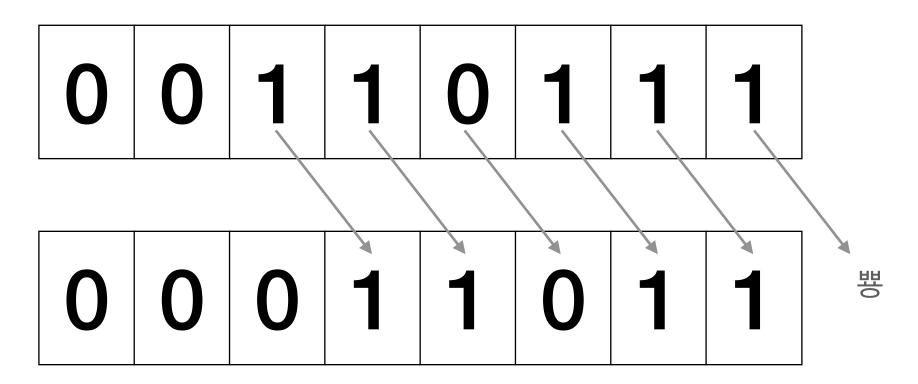
#### 비트연산자 NOT ~



#### 비트연산자 LEFT SHIFT <<



#### 비트연산자 RIGHT SHIFT >>



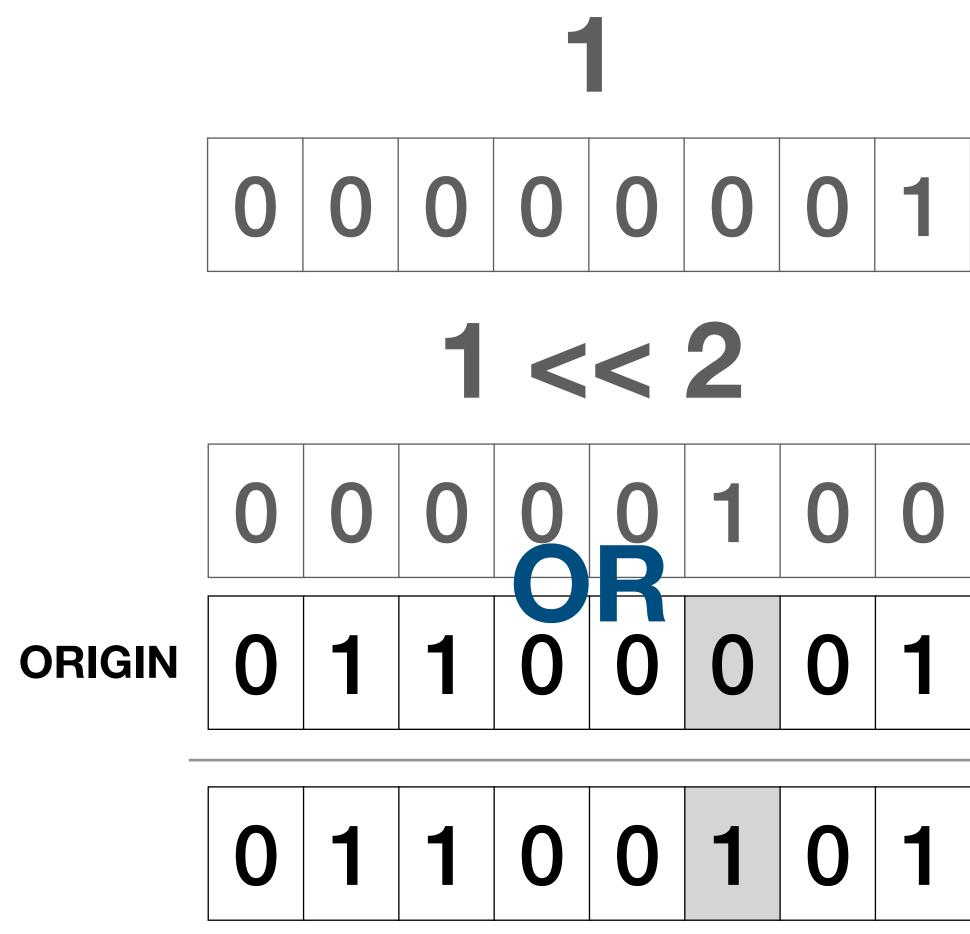
### 비트마스크활용

1 0 0 0 0 0 0 1

1
0 0 0 0 0 0 0 1
1 < 2
0 0 0 0 0 1 0 0

1 << 2 **ORIGIN** 

1 << 2 **ORIGIN** 



#### 비트마스크 활용 삭제

1 0 0 0 0 0 0 1

# 비트마스크 활용 삭제

1
0 0 0 0 0 0 0 1
1 < 2
0 0 0 0 0 1 0 0

# 비트마스크 활용 삭제

1
0 0 0 0 0 0 0 1

~(1 << 2)
1 1 1 1 1 1 0 1 1

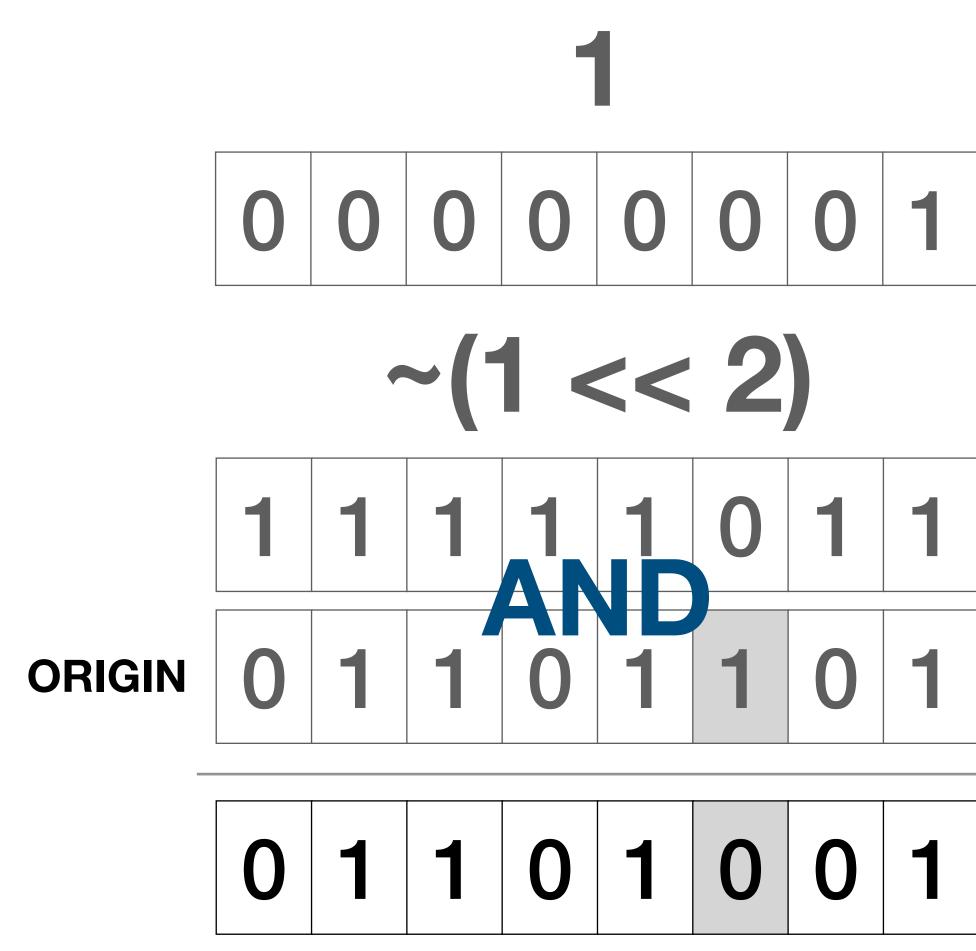
# 비트마스크 활용 삭제

~(1 << 2) **ORIGIN** 

#### 비트마스크 활용 삭제

~(1 << 2) **ORIGIN** 

#### 비트마스크 활용 삭제



#### 비트마스크 활용 삭제

~(1 << N) & ORIGIN

 0
 0
 0
 0
 0
 0
 1

1
0 0 0 0 0 0 0 1
1 < 2
0 0 0 0 0 1 0 0

1 << N & ORIGIN

#### 활용도는 무궁무진!

