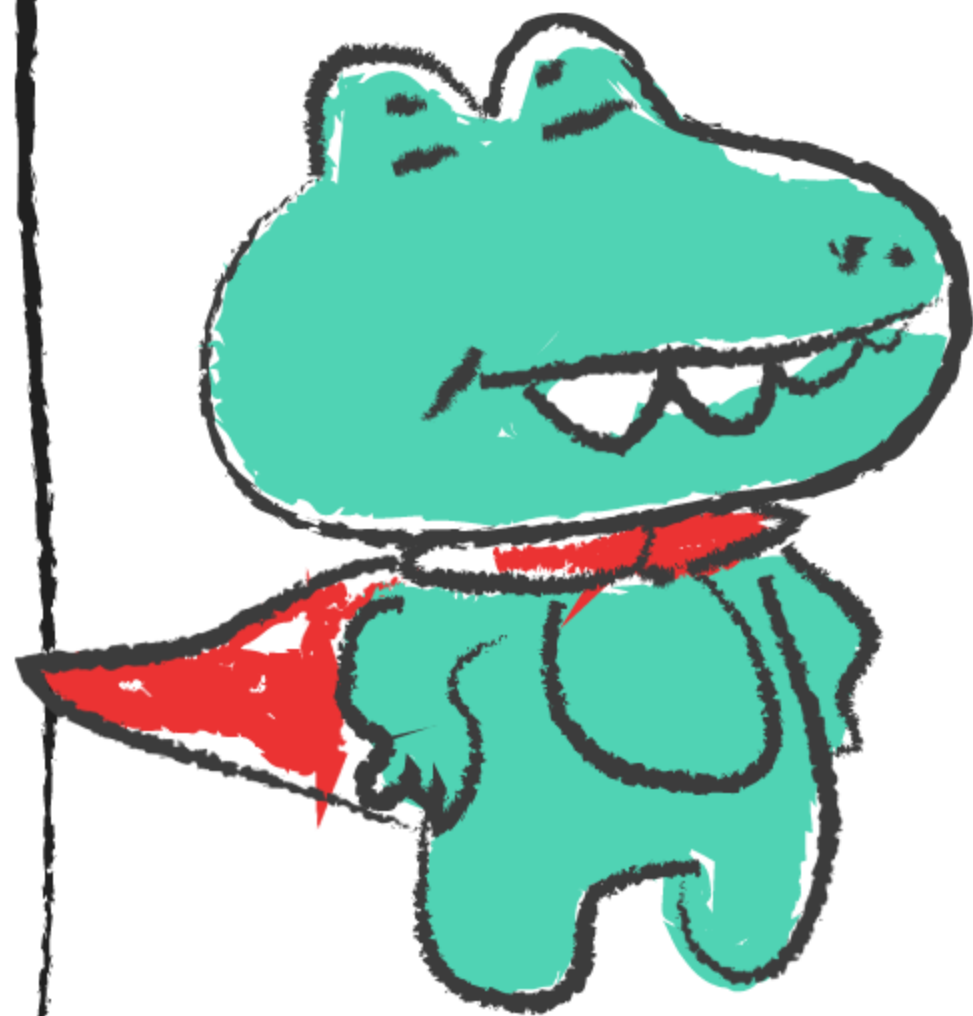


3장 함수

P. 54 ~ P. 65

함수경



목차라구용

첫번째장

부수 효과를 일으키지 마라!

두번째장

명령과 조화를 분리하라!

세번째장

오류 코드보다 예외를 사용하라!

네번째장

반복하지 마라!

다섯번째장

구조적 프로그래밍

여섯번째장

함수를 어떻게 자조?



✦ 부수 효과를 일으키지 마라! ✦✦

함수에서 한 가지를 하겠다고 약속하고선

남몰래 다른 것을 하지마라!

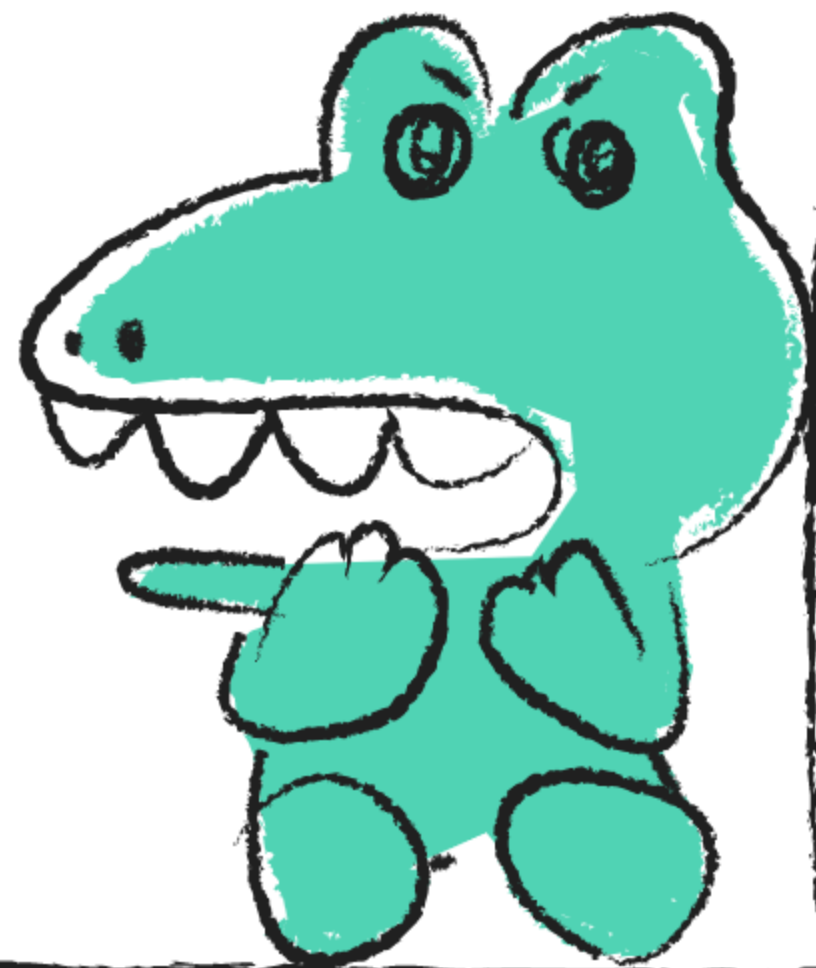
EX) 세션 초기화, 전역 변수 수정 등



✨ 명령과 조화를 분리하라! ✨

항상 무엇을 수행하거나 무엇에 답하거나
둘 중 하나만 해야한다.

=> 객체 상태를 변경 or 객체 정보를 반환



✧ 오류 코드보다 예외를 사용하라! ✧

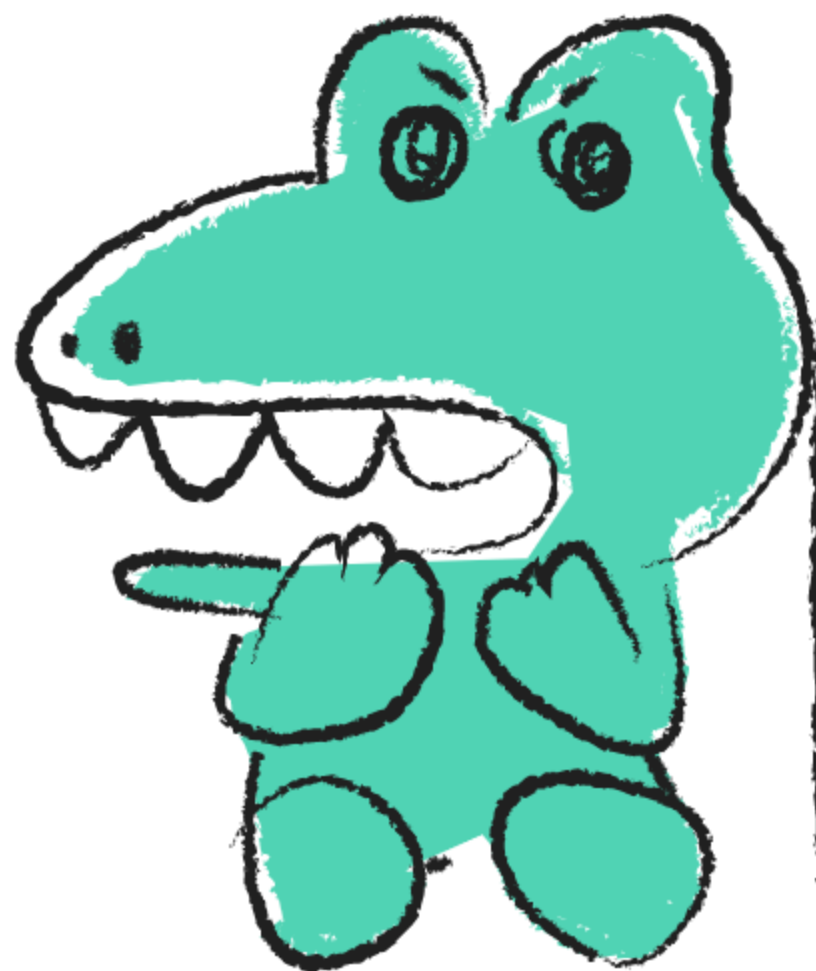
오류 코드로 분기처리 하는 것보다 예외를 사용하면 코드가
분리되어 깔끔해진다.

Try/Catch 블록 뽑아내기

-> try/catch 블록은 별도 함수로 뽑아내는 편이 좋다.

오류 처리도 한 가지 작업이다.

-> 오류 처리하는 함수는 오류만 처리해야 마땅하다.



✧ 반복하지 마라! ✧✧

중복 코드를 제거하려는 노력을 하자!



✧ 구조적 프로그래밍 ✧

- 함수가 작다면 return, break, continue²

여러 차례 사용해도 괜찮다.

- goto 문은 큰 함수에서만 의미가 있으므로,

작은 함수에서는 피해야만 한다.





함수를 어떻게 짜죠?



처음에는 기고 복잡하다!

후에 코드를 다듬고, 함수를 만들고, 이름을 바꾸고,

중복을 제거하고, 메서드를 줄이고 순서를 바꾸다

보면 이 장에서 설명한 함수가 얻어진다!

처음부터 탁 짜내진 않는다!!





이야기를 풀어가자!



프로그래밍 언어라는 수단을 사용해 좀 더 풍부하고 표현력이 강한 언어를 만
들어 이야기를 풀어가간다. 작성하는 함수가 분명하고 정확한 언어로 깔끔하게
맞아떨어져야 이야기를 풀어가기가 쉬워진다.

이슈



김진홍

1. 시간적 결합과 순서 종속성에 대한 정확한 뜻
2. 이 원칙을 우리 백준 풀이 코드에 적용한다면?



위승빈

1. '재귀라는 기교'의 정확한 뜻

마지막으로

발표를 들어주셔서

감사합니다

