

交通数据分析

第六讲 空间数据: 描述性分析

沈煜 博士 副教授 嘉定校区交通运输工程学院311室 yshen@tongji.edu.cn 2022年04月01日

计划进度



周	日期	主讲	内容	模块
1	2022.02.25	沈煜	概述	
2	2022.03.04	沈煜	在线数据采集方法	爬虫
3	2022.03.11	沈煜	线性回归模型	
5	2022.03.18	沈煜	广义线性回归	一回归
4	2022.03.25	沈煜	广义线性回归(作业1)	- 分析
6	2022.04.01	沈煜	空间数据描述性分析	
7	2022.04.08	沈煜	空间自回归方法 (作业2)	
8	2022.04.15	沈煜	关联:Apriori	
9	2022.04.22	沈煜	决策树、支持向量机 (作业3)	
10	2022.04.29	沈煜	浅层神经网络	机器
11	2022.05.06	沈煜	卷积神经网络 (期末大作业)	学习
12	2022.05.13	沈煜	经典网络结构	7-7
13	2022.05.20	沈煜	聚类: K-Means、DBSCAN	
14	2022.05.27	沈煜	贝叶斯方法、卡尔曼滤波	
15	2022.06.03	-	端午节放假	_
16	2022.06.10	沈煜	期末汇报(1)	_
17	2022.06.17	沈煜	期末汇报(2)	

空间数据分析模块介绍



- ▶参考: MIT 11.S950
 - ➤ Applied Spatial Data Analysis with GeoDa/PySAL
- ▶基础: 基本GIS操作与基本统计学知识
- ▶目标:空间分析的基本概念与空间回归基础
- ▶工具:
 - ▶基本工具: GeoDa与GeoDaSpace
 - ▶高级工具:基于Python的PySAL库

空间数据分析模块介绍





- >Luc Anselin
- ➤空间计量经济学 (Spatial Econometrics) 理论奠基者之一
- ➤ 现芝加哥大学Stein-Freiler Distinguished Service Professor of Sociology
- ➤谷歌H指数93
- ▶总引用数8万+

主要内容



- >空间分析的基本概念
- >空间自相关
 - >空间自相关性统计
 - >空间权重矩阵
- ▶空间回归模型
 - ▶空间滞后模型
 - ▶空间误差模型
 - ▶模型选择
- ▶可视化



基本概念

空间分析



- ▶空间分析的概念:
 - ➤对空间数据的属性和位置进行转换、操作与应用的一些列分析方法。 (Goodchild et al)
- ▶空间分析研究的问题:
 - ➤Where: 在哪里发生?
 - ➤Why:为什么在这些地方发生?
 - ➤How:如何影响其他因素?如何被其他因素影响?
- ▶什么情况下需要进行空间分析?
 - ▶位置属性起到重要作用:当位置变化的时候,数据的信息内容随之变化。

空间数据分析的主要研究内容



- ▶地理信息映射与可视化
 - ▶展示
- ▶探索性空间数据分析
 - ≻探索
- ▶空间建模
 - ▶解释
- ▶空间数据科学的数据来源
 - > 无所不在的采集与感知设备
 - ▶开放数据
 - ▶社交媒体数据(如地理标签)

空间数据科学



- ▶空间统计学
- ▶空间计量经济学
- ▶机器学习
- →计算机仿真

数据科学涉及到的内容



- ▶数据处理
- ▶数据融合
- ▶数据探索、模式识别、关联
- ▶可视化
- ▶建模(统计推断)、仿真、优化
- ▶借助软件工具
 - ▶R, GeoDa等

主要空间数据类型



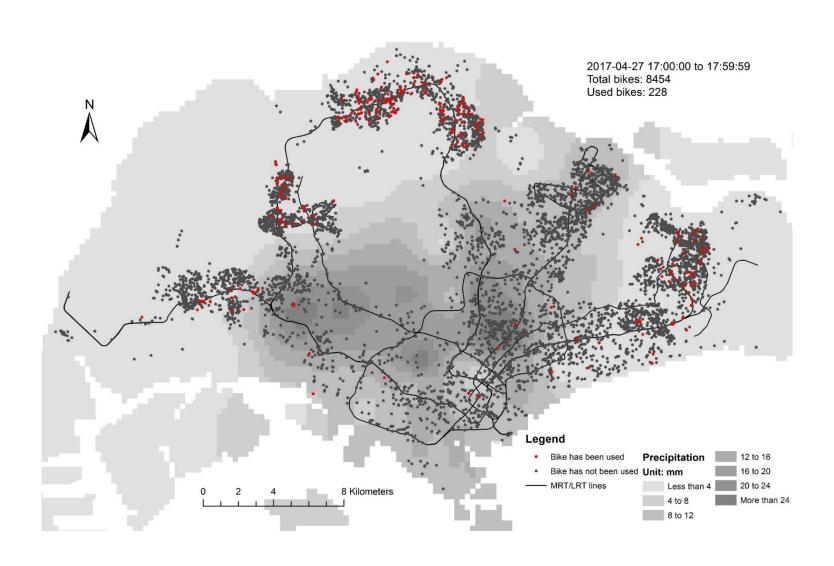
▶事件(点): 如犯罪发生的地点

▶平面信息:如某地空气质量

▶地区数据: 如行政区

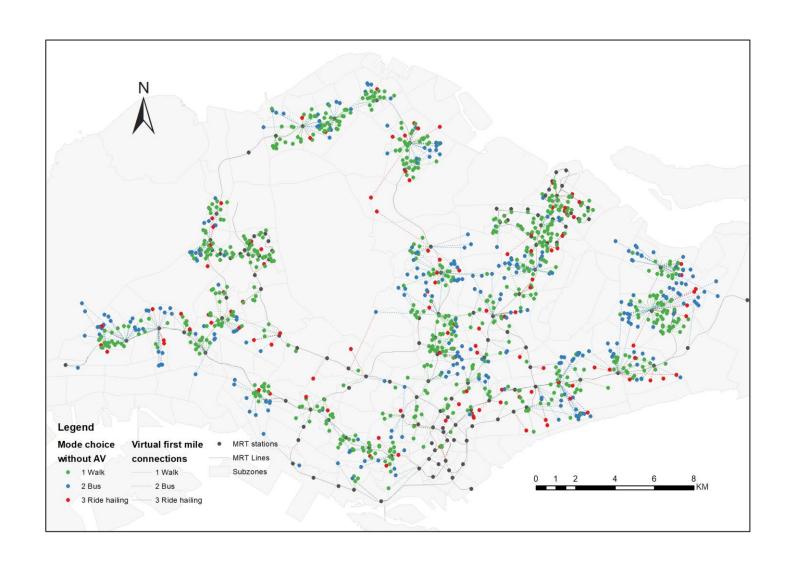
空间数据





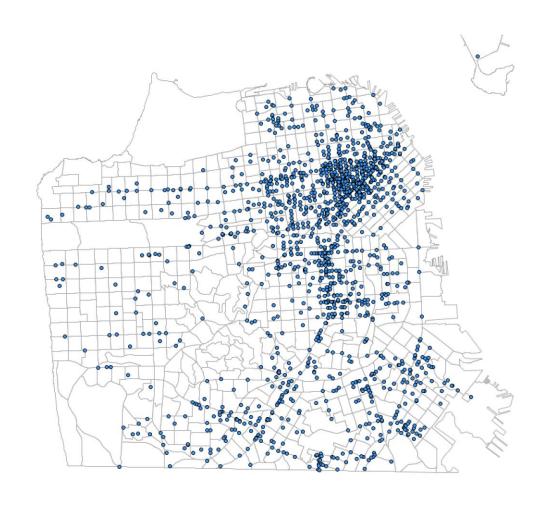
空间数据





事件:旧金山车辆盗窃分布





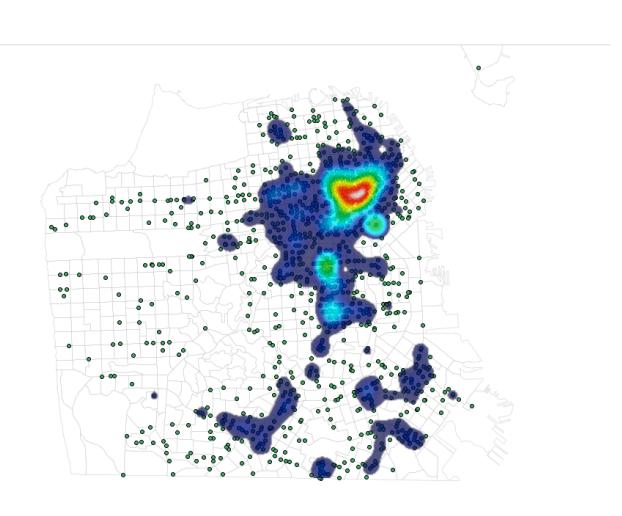
对于事件(点)的分析



- ▶位置: 所有事件, 而非样本
- ➤研究问题:
 - ▶发生地点是否随机
 - ▶聚集的还是离散的
 - ▶聚集的位置

热力图





事件和点的关系



- ▶事件=点,但是并非所有的点都代表事件
- ▶有些点需要用来通过地理统计插值生成平面信息
 - ▶如降雨观测站
- ▶有些点需要用来代表固定地理区域
 - ▶如行政区的中心点

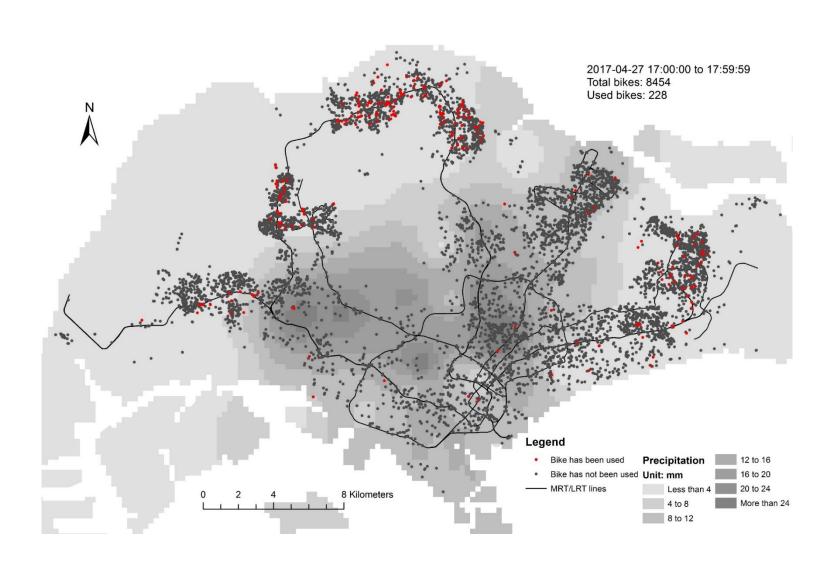
平面信息分析



- ▶以点信息作为采样点
- ▶将点上的信息填充 (插值) 至整个平面
 - ▶地理统计,克里金插值

插值





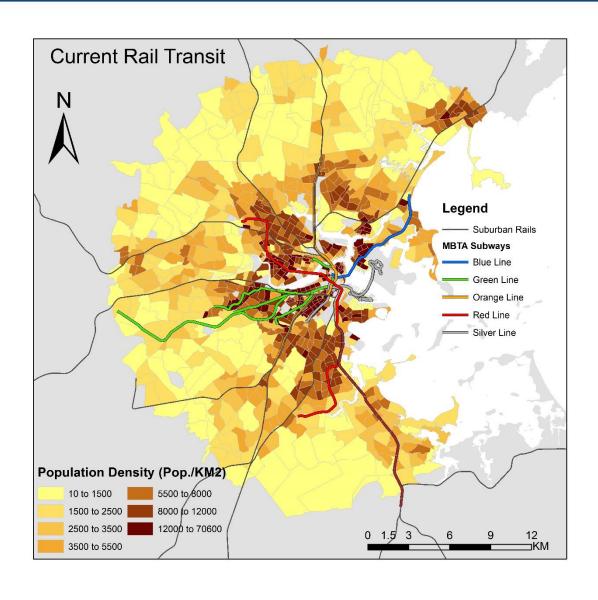
地区 (或网格) 数据



- ▶离散的地理信息
- ▶区域内所有的信息已知 (不需要插值)
 - ▶如行政区,区域内的人口
- →研究不同区域数据的分布规律
- ▶相似的数据值是否在邻近的区域
 - ▶空间自相关
- ▶影响空间分布规律的因素有哪些
 - ▶空间回归分析

波士顿地区人口密度分布





MAUP问题



- ➤ Modifiable Areal Unit Problem
- ▶空间单位的大小影响空间分析结果
 - ▶空间异质性
 - ▶空间单位的面积和分布都会造成影响



空间自相关

空间自相关



- ▶空间随机性
- ▶空间正相关、空间负相关
- ▶空间自相关统计

空间随机性

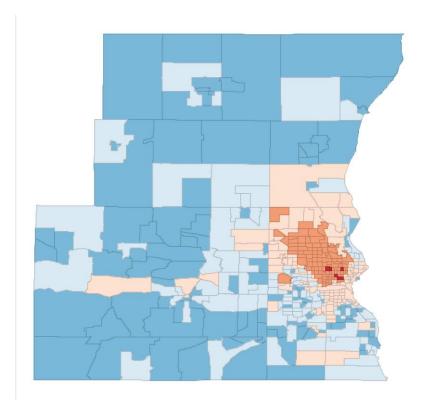


- ▶零假设
 - >空间分布没有任何规律
 - >如果拒绝零假设,则证明具有某种空间分布结构
- ▶解释
 - ➤观测到的分布规律和其他任何区域的分布都很类似
 - >在某地的数值并不依赖于其他(邻近)地方的数值
- ▶制造空间随机分布
 - ▶改变数据所在的位置
 - ▶不改变数据的信息

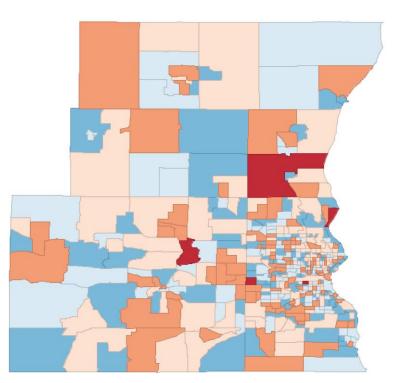
空间随机性



真实地图



生成随机分布



拒绝零假设



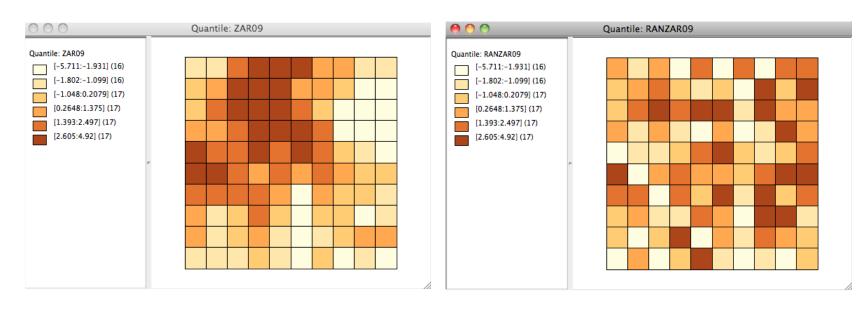
- ▶相似的数据在邻近地点间出现的频率高于空间随机分布
 - ▶空间正相关
- ▶相反的数据在邻近地点间出现的频率高于空间随机分布
 - ▶空间负相关

空间自相关: 正相关



正相关

无关



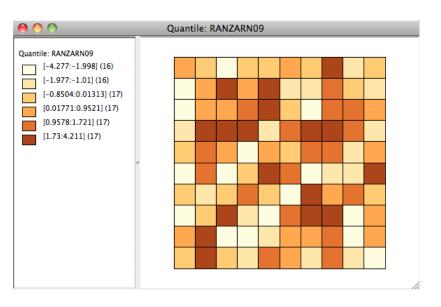
空间自相关: 负相关



负相关

Quantile: ZARN09 [-4.277:-1.998] (16) [-1.977:-1.01] (16) [-0.8504:0.01313] (17) [0.01771:0.9521] (17) [0.9578:1.721] (17) [1.73:4.211] (17)

无关



空间自相关



- ▶正相关
 - ▶相似的数据聚集在一起
- ▶负相关
 - >分布规律类似国际象棋棋盘
 - ▶从视觉上很难与空间随机分布区分



空间自相关性统计

统计检验



- >一个数值:对分布特征的总结
- ▶通过数据计算得出
- >统计检验: 通过计算得出的结果与已知分布进行比较
- >有多大的可能性是零假设(空间随机)
- >零假设能否被拒绝

空间自相关统计参数



- ▶构造一个参数
 - ▶同时体现数值的相似程度与位置的邻近程度
- ▶体现不同位置上同一个观测变量的相似(或不同)的程度
 - ➤变量y
 - ▶不同位置i,j
 - ▶构造f(i,j)
- ▶相似: $y_i \times y_i$ 系统性增大或减小
- \rightarrow 不同: $|y_i y_i|$ 或 $(y_i y_i)^2$ 系统性增大或减小

Moran's I



➤ Patrick Alfred Pierce Moran发明的空间自相关参数, 是众多空间自相关参数中的一种

$$I = \frac{\sum_{i} \sum_{j} w_{ij} z_{i} z_{j} / S_{0}}{\sum_{i} z_{i}^{2} / N}$$

- ▶其中 $z_i = y_i m_x$ (与均值的差)
- $\triangleright S_0 = \sum_i \sum_j w_{ij}$
- ▶ 乘积 Z_i Z_j 与相关性参数的形式非常类似
- ➤Moran's I的值随权重wij的变化而变化

Moran's 1



- $ightharpoonup Moran's I的值通过<math>S_0$ 与N分别控制了分子与分母的尺度
 - ➤S₀空间权重矩阵中的非零值或相邻对的数量
 - ▶N观察的样本总量
- ➤ Moran's I的值在-1 (负相关) 到+1 (正相关) 之间
- ▶判断Moran's /是否显著与空间上的随机分布不同,需要同一系列随机生成的重排列数据进行比较



空间权重矩阵

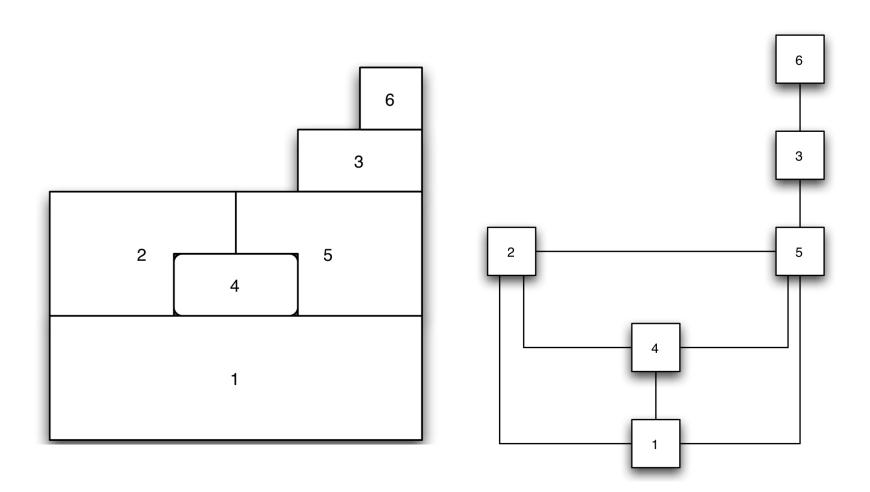
空间权重矩阵



- ▶用来表达地区间的相邻
- ▶空间自相关研究空间上的交互
- ▶对所有n个地点,有 $n \times (n-1)/2$ 对交互
 - ➤缺乏足够的信息来体现所有的交互情况
 - >每增加一个地点,增加的交互对呈平方式增长
- >解决办法
 - ▶排除一些交互,控制产生影响的地点的数量
 - ▶如只计算相邻
 - >用一个参数来体现,即空间自相关参数

定义共同边界才是相邻





构造空间权重矩阵



 \triangleright 含元素 w_{ij} 的 $N \times N$ 的正矩阵W

$$> W = \begin{bmatrix} w_{11}w_{12} & & w_{1n} \\ w_{21}w_{22} & & w_{2n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{n1}w_{n2} & \cdots & w_{nn} \end{bmatrix}$$

 $\succ w_{ij} \neq 0$:相邻

➤w_{ij} = 0: 不相邻

 $> w_{ii} = 0$: 没有自相似性 (self-similarity)

基于地理位置的空间权重矩阵



➤二元邻接(Contiguity)矩阵

▶邻接(Contiguity): 共同边界

 $> w_{ij} = 1$: i和j有共同边界

 $> w_{ij} = 0$: i和j没有共同边界

$$> W = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

几种主要相邻形式



Rook Contiguity 共边

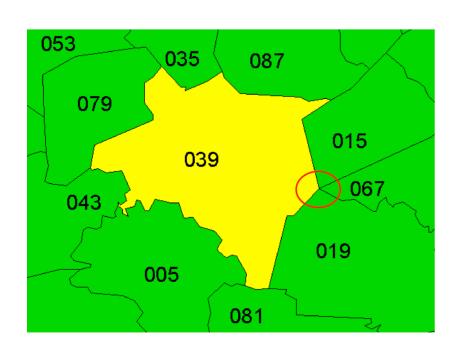
1	2	3
4	5	6
7	8	9

Queen Contiguity 共点或共边

1	2	3
4	5	6
7	8	9

几种主要相邻形式





- ▶039和067的相邻情况
- ➤ Rook contiguity
 - ▶不邻接
- **≻**Queen Contiguity
 - ▶邻接
 - ▶有共同顶点

基于距离的权重矩阵



- ▶距离
 - ▶点之间的距离
 - >多边形的中心点之间的距离
- ▶基于距离阈值d的权重
 - \rightarrow 对 $d_{ij} < d$, w_{ij} 为非零值
- ▶k最近相邻矩阵
 - ▶每个观测数据具有相同数量的相邻数

对行进行标准化



- ▶变换使得 $\sum_{j} w_{ij} = 1$:
- $> w_{ij}^* = w_{ij} / \sum_j w_{ij}$
 - ▶控制参数变化的空间
 - ▶使得不同权重矩阵可比
 - ▶可以计算空间滞后性 (spatial lag)
 - > 邻居影响的平均

对行进行标准化后的权重矩阵



$$\blacktriangleright W^* = \begin{bmatrix} 0 & 1/3 & 0 & 1/3 & 1/3 & 0 \\ 1/3 & 0 & 0 & 1/3 & 1/3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1/3 & 1/3 & 0 & 0 & 1/3 & 0 \\ 1/4 & 1/4 & 1/4 & 1/4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

随机权重矩阵



- $rac{}{\triangleright}$ 行列双重标准化: $w_{ij}^* = w_{ij}/\sum_i \sum_j w_{ij}$
- \blacktriangleright 使得 $\sum_i \sum_j w_{ij} = 1$
- ▶类似于概率

$$>W^* = \begin{bmatrix} 0 & 1/16 & 0 & 1/16 & 1/16 & 0 \\ 1/16 & 0 & 0 & 1/16 & 1/16 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1/16 & 1/16 \\ 1/16 & 1/16 & 0 & 0 & 1/16 & 0 \\ 1/16 & 1/16 & 1/16 & 1/16 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/16 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



第六讲结束