

UD2 – Introducción a Java

Tarea Entregable

1. Escribe un programa que pida al usuario la nota final de 3 evaluaciones (números enteros) y muestre por pantalla la nota media (con decimales).
2. Utilizando la clase Math, escribe un programa que pida al usuario dos números decimales (A y B) y muestre:
 1. A redondeado al entero más próximo.
 2. B redondeado al entero más próximo.
 3. El mayor de ambos (su valor).
 4. El menor de ambos (su valor).
 5. Un número entero aleatorio entre A y B.
3. En una tienda online tienen una oferta en la que al comprar 5 productos se obtiene un descuento del 10%. Los precios están indicados sin IVA por lo que tras el descuento hay que aplicar el IVA (21%). Escribe un programa que pida al usuario el precio de 5 productos y luego muestre:
 1. La suma total de los cinco precios introducidos.
 2. El valor en € del descuento a aplicar.
 3. La suma total tras el descuento.
 4. El valor en € del IVA a aplicar.
 5. El precio final tras aplicar el IVA.

Entrega los archivos java.