

UD1 EJERCICIOS BÁSICOS Y DE CONDICIONALES

Autores:

Lionel Tarazón

Francisco Javier Valero

Carlos Cacho

Raquel Torres

2021/2022

Licencia



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) Reconocimiento - No Comercial - Compartir Igual (by-nc-sa) No

se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

NIVEL PADAWAN

1. Dibuja un ordinograma que dé los “buenos días”.
2. Dibuja un ordinograma que calcule y muestre el área de un cuadrado de lado igual a 5.
3. Dibuja un ordinograma que calcule el área de un cuadrado cuyo lado se introduce por teclado.
4. Dibuja un ordinograma que lea dos números, calcule y muestre el valor de sus suma, resta, producto y división.
5. Dibuja un ordinograma que toma como dato de entrada un número que corresponde a la longitud de un radio y nos escribe la longitud de la circunferencia, el área del círculo y el volumen de la esfera que corresponden con dicho radio.
6. Dibuja un ordinograma que dado el precio de un artículo y el precio de venta real nos muestre el porcentaje de descuento realizado.
7. Dibuja un ordinograma que lea un valor correspondiente a una distancia en millas marinas y escriba la distancia en metros. Sabiendo que una milla marina equivale a 1.852 metros.
8. Dibuja un ordinograma de un programa que pide la edad por teclado y nos muestra el mensaje de “Eres mayor de edad” solo si lo somos.
9. Dibuja un ordinograma de un programa que pide la edad por teclado y nos muestra el mensaje de “eres mayor de edad” o el mensaje de “eres menor de edad”.

NIVEL JEDI

10. Dibuja un ordinograma que lea dos números y muestre el valor de su suma, resta, producto y división (ten en cuenta la división por cero).
11. Dibuja el ordinograma de un programa que lee 2 números y muestra el mayor.
12. Dibuja el ordinograma de un programa que lee un número y me dice si es positivo o negativo, consideraremos el cero como positivo.
13. Dibuja un ordinograma de un programa que lee dos números y los muestra en orden ascendente (primero el menor, luego el mayor).
14. Dibuja un ordinograma que lee dos números y nos dice cuál es el mayor o si son iguales.
15. Dibuja un ordinograma que lea tres números distintos y nos diga cuál es el mayor.

NIVEL MAESTRO JEDI

16. Dibuja un ordinograma que lea una calificación numérica entre 0 y 10 y la transforma en calificación alfabética, escribiendo el resultado.
 - de 0 a <3 Muy Deficiente.
 - de 3 a <5 Insuficiente.
 - de 5 a <6 Bien.
 - de 6 a <9 Notable
 - de 9 a 10 Sobresaliente
17. Dibuja un ordinograma que recibe como datos de entrada una hora expresada en horas, minutos y segundos que nos calcula y escribe la hora, minutos y segundos que serán, transcurrido un segundo.
18. Dibuja un ordinograma que calcula el salario neto semanal de un trabajador en función del número de horas trabajadas y la tasa de impuestos de acuerdo a las siguientes hipótesis:
 - Las primeras 35 horas se pagan a tarifa normal.
 - Las horas que pasen de 35 se pagan a 1,5 veces la tarifa normal.
 - Las tasas de impuestos son:
 - Los primeros 500 euros son libres de impuestos.
 - Los siguientes 400 tienen un 25% de impuestos.
 - Los restantes un 45% de impuestos.Escribir nombre, salario bruto, tasas y salario neto.