

18班制作ゲーム「メディミン」 マニュアル

野口茉莉子 濱篤史 坂田京太郎 藤原瑛伍

平成 31 年 1 月 27 日

1 ゲームの内容

本ゲームは協力型アクションゲームである。
プレイ人数は 2～4 人のプレイに対応している。
ギミックに工夫を凝らし、パズル要素の多いものにしたので、注目して楽しんでほしい。

2 起動方法

まず、サーバーを起動し、その後、サーバ起動時に指定した数のクライアントを起動させる。
その際、サーバ起動からすべてのクライアントの接続完了までを素早く行うことでゲーム起動時のタイムラグを抑えることができる。

ゲームのタイトル画面が表示されたら端末に名前を入力する。
全員が入力を終え次第ゲームが開始する。

2.1 サーバの起動方法

`./server (プレイ人数) (ポート番号)`

2.2 クライアントの起動方法

`./client (サーバのホスト名) (ポート番号) (Wii リモコンの識別 ID)`

3 操作方法

Wii リモコンを横に持ち、十字ボタンで左右移動、2 ボタンでジャンプを行う。

4 ルール

他のプレイヤーと協力しながらゴールを目指す。

ステージは2つあり、1 つめのステージをクリアすると自動的に2 つめのステージに移動する。

ステージにあるドアに全員がたどり着くとクリアとなる。

紫色の床を踏んだり、敵に当たったりすると各ステージのスタート地点に全員が戻るようになっている。