

古代遺跡探検 説明書

出席番号 c611721033 氏名 藤原瑛伍

平成 30 年 7 月 19 日

- 使用デバイス
wii リモコン
- 実行方法
ancient ディレクトリにて ./main 8C:CD:E8:B1:4D:0D(wii 識別番号)
実行後 wii リモコンの接続を行うとウインドウが開き遺跡の入り口画面になる。
- 終了方法
wii リモコンホームボタンを押すことで接続を解除しゲームを終了する。

1 ルール・遊び方

- 敵、罠の矢に当たる又は穴に落ちるとゲームオーバーになります。探検家のおじさんの命は一つです、大事にしましょう。
- 第4までの各フロアには呪われた像があります。この像を攻撃し、壊すことによって次のフロアへ行けるようになります。
- 敵キャラは攻撃することで倒すことができます。
- 最期のフロアにいる呪われた鎧は通常の剣での攻撃では硬いため、退けるだけで倒すことはできません。ほかの方法を考えましょう。
- 呪われた鎧を倒すとゲームクリアになります。

2 操作方法

wii リモコンを横向き、水平に持ってください。

- 十字キー
自キャラの移動

- 十字キーと 1 ボタン
自キャラのダッシュ
- wii リモコンを振る
自キャラの向いている方向に攻撃
- プラスボタン
最初の遺跡入り口画面からフロアに入るときに使います。
- マイナスボタン
ゲームオーバー、クリア時、遺跡入り口画面に戻ります。

3 アピールポイント

- 自機に向かって自動追尾する敵の動き。
- それぞれのキャラの向きを設定し、それに合わせた当たり判定や攻撃行動を作成したこと。特に魔法攻撃の攻撃設定の作成に苦労した。

4 画像提供

サイト名：白螺子屋

アドレス：<http://hi79.web.fc2.com/>