

# 5. プrezent

津田英資

# 1.作者の意図

メインのボタンは大きめで上に配置してアイコンつき

細かな機能のボタンは小さめで下に配置

止は緊急停止でいち早く押したいので他のボタン群と分けている

Zの流れで読むので左上から止→おしりと重要順に並んでいる

水勢→曖昧なものはグレー、水関連で青のメインの直下に配置

便座、温水→温度に関連するので赤、高を上、低を下にしている

水勢のメモリが5段階があるので縦ではなく横にしてスペースを活用している

## 2.UIの課題(2つ)

1. 縦メモリと横メモリでややこしい

➤ 水勢の強弱に合わせて便座、温水の高低もメモリを横にして右を高、左を低にする

2. 便座温度が分かりづらい

➤ ボタンの色はグレーにする  
メモリの上の文字を便座温度、温水にする

### 3. 模写で気づいた課題(3つ)

- 止の左の余白とリズムの右の余白が均等じゃない点
- 電池交換のアイコンの頭と強弱の文字の頭が揃っていない点
- 口ゴの左端が止と電池交換の左端と揃っていない点



# 4.UIの改善

## 2の改善

### 実行した結果

ボタンを小さくして、節電を上にずらしても横のスペースが足りないことが分かった。止と分けていたのに近づいてしまい、ボタンの数が2→4に増えるシンプルさの低下や、縦で揃っていたのが崩れるためそれらを考慮した元のデザインに劣ると思い中止

便座温度を→赤に戻して温↔冷にする



# 4. 続き

## 3の改善

- 止の左の余白とリズムの右の余白を均等に揃えた
- 電池交換のアイコンの頭と強弱の文字の頭を揃えた
- ロゴと止と電池交換を中心で縦に揃えた

止、おしり、ビデ、リズムの列が綺麗に縦で揃って個人的にスッキリしたと思う



# まとめ

- 2で見出した課題を上手く解決するアイデアが浮かばなかった。
- 縦メモリと横メモリで分けたのはスペース的な問題があるからと分かった。
- 漢字が読めない人のためにアイコンを付けるなどのアイデアも考えたが、スペースの確保が難しいと考え、温度感のある赤色のまま残したがまだ分かりづらいと思った。

ご清聴ありがとうございました。