



AP6. Desarrollar la estructura de datos y la interfaz de usuario del software.

AP.7.Codificar módulos de software.







## ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE

### Maquetar el Software

#### Actividades a desarrollar:

De acuerdo a las actividades realizada en la clase debemos implementar el siguiente mockup con los parámetros indicados

#### Paleta de Colores

 Gris Claro #C7C7C7 199, 199, 199	 Blanco #FFFFFF 255, 255, 255	 Campo de Texto #F7F7F7 247, 247, 247
 Negro #000000 0, 0, 0	 Verde #ACD9B2 172, 217, 178	 Oscuro #232830 35, 40, 48





AP6. Desarrollar la estructura de datos y la interfaz de usuario del software.

AP.7.Codificar módulos de software.

## Tipografía

### H1/4-light

Quicksand-Light\_, Bold, 18pt  
Center

### H1/1-title

Quicksand-Light\_, Bold, 18pt

### H1/3-price

Roboto, Bold, 18pt

### H1/2-body

Quicksand-Light\_, Regular, 18pt

### H2/body/high emphasis

Quicksand-Light\_, Bold, 16pt

### H2/1-title

Quicksand-Light\_, Bold, 16pt  
Center

### H3/3-price

Roboto, Bold, 16pt  
Center

### H2/body/low emphasis

Quicksand-Light\_, Medium, 16pt

### H2/2-body

Quicksand-Light\_, Regular, 16pt

### H3/1-title/high emphasis

Quicksand-Light\_, Bold, 14pt

### H3/1-title

Quicksand-Light\_, Bold, 14pt

### H3/2-body

Quicksand-Light\_, Regular, 14pt  
Center





AP6. Desarrollar la estructura de datos y la interfaz de usuario del software.

AP.7.Codificar módulos de software.

## Diseños a desarrollar

### Login

Email address

micorreo@gmail.com

Password

\*\*\*\*\*

Log in

[Forgot my password](#)

[Sign up](#)





AP6. Desarrollar la estructura de datos y la interfaz de usuario del software.

AP.7.Codificar módulos de software.

## Página de Registro

### Create a account

Name

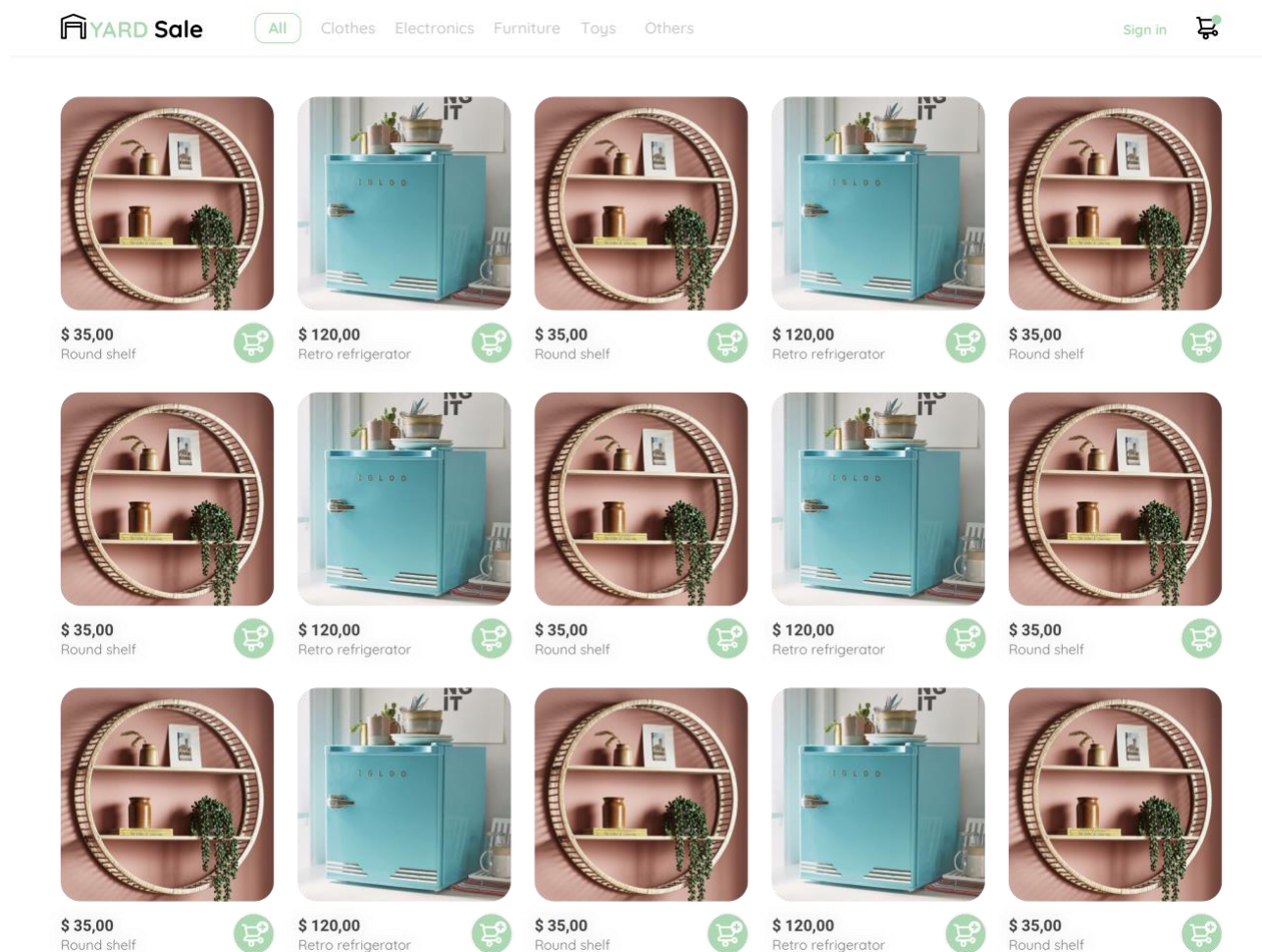
Email

Password

Create



## Página de Productos



**Nota:** Debe quedar igual a la imagen.

Adjunto de la guía de aprendizaje van a encontrar el archivo .html y el respectivo .css donde debe aplicar todos los conocimientos vistos en clase.

**Evidencia a entregar:** Se solicita el archivo “.html y .css” aplicando los conocimientos adquiridos durante las sesiones de formación y el refuerzo de esta actividad. Se deben aplicar los instrumentos pertinentes al caso de estudio, cuando se encuentren completamente diligenciados se deben subir a la plataforma por el link Actividades prevista para esta entrega.



AP6. Desarrollar la estructura de datos y la interfaz de usuario del software.

AP.7.Codificar módulos de software.

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor	J. Sebastián Duque	Instructor	Software CDITI	20 de junio de 2023

