**基础数值设计**

2018.4.20

15331449

1. **战斗系统**
2. 基础数值表示例

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 等级 | 经验值 | 生命值 | 攻击力 | 防御力 | 亲密度 |
| 1 | 180 | 960 | 114 | 68 | 0 |
| 2 | 240 | 1008 | 121 | 70 | 0 |
| 3 | 420 | 1060 | 127 | 72 | 0 |
| 4 | 630 | 1106 | 133 | 75 | 0 |
| 5 | 1040 | 1164 | 140 | 78 | +5=5 |
| 6 | 1440 | 1217 | 149 | 80 | 5 |
| 7 | 2160 | 1273 | 158 | 82 | 5 |
| 8 | 2790 | 1338 | 167 | 84 | 5 |
| 9 | 3900 | 1401 | 176 | 87 | 5 |
| 10 | 4800 | 1472 | 185 | 90 | +5=10 |
| 11 | 6380 | 1538 | 195 | 92 | 10 |
| 12 | 7590 | 1611 | 206 | 94 | 10 |
| 13 | 9720 | 1695 | 218 | 96 | 10 |
| 14 | 11280 | 1772 | 230 | 98 | 10 |
| 15 | 14040 | 1856 | 242 | 101 | +5=15 |
| 16 | 15990 | 1945 | 256 | 104 | 15 |
| 17 | 19460 | 2033 | 269 | 106 | 15 |
| 18 | 21840 | 2134 | 284 | 108 | 15 |
| 19 | 26100 | 2232 | 300 | 111 | 15 |
| 20 | 28950 | 2337 | 316 | 113 | +5=20 |

生命值成长百分比约为 4.6%

攻击力成长百分比约为 5.7%

防御力成长百分比约为 2%

亲密度 每升5 级加5点

每个精灵初始数据不同，基本点增长按照上述规律；

升级所需经验值及亲密度增长每个精灵是一样的

struct Sprite {

int LV; (等级)

int curXp;(当前经验)

int XP;(升级所需经验)

int HP; (生命力)

int ATK; (攻击力)

int DEF; (防御力)

int affinity; (亲密度)

}

2)实际伤害计算

对方生命值减少 = 攻击力 - 防御力 \* 等级差对应百分比

等级差 = 对方精灵等级 - 自身精灵等级

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 等级差 | <-5 | -5 | -4 | -3 | -2 | -1 | 0 |  |
| 百分比 | 0 | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 50 |  |
| 等级差 |  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |  | >5 |
| 百分比 |  | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 |  | 100 |

附加五种属性之后

对于相克的属性 攻击力提高 20%

对于被克的属性 攻击力降低 20%

间接相关的属性不受攻击力加成

相克关系表

木

土

水

火

金

备注

备注

备注

备注

备注

3）战斗经验增加表

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 对战等级 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 经验 | 140 | 200 | 260 | 320 | 380 | 440 | 500 |
| 对战等级 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 经验 | 560 | 620 | 680 | 780 | 840 | 900 | 960 |
| 对战等级 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |  |
| 经验 | 1020 | 1080 | 1240 | 1300 | 1360 | 1420 |  |

对战等级判定 ：

1. 发现的野生精灵 直接按照精灵等级判定；失败不获得任何经验
2. 线上对战

➀成功时，每打一只精灵，获得对应等级的经验；失败不获得经验

➁

基础经验值 ：最高等级对应经验值

额外经验值 ：根据除最高等级外的等级对应经验值计算

|  |  |
| --- | --- |
| **与最高等级的等级差** | **经验计算规律** |
| ≦ 5 | 对应等级的经验值 \* 10% |
| > 5 | 对应等级的经验值 \* 5% |
| ≧ 10 | 对应等级的经验值 \* 0% |

1. 亲密度设定：

每一点亲密度 在 基础战斗经验上 提升1%经验值

**二、精灵技能设计**

1.鼠标

属性：木

技能 1

常规攻击，对敌人造成攻击100%伤害

技能 2

随机对敌人造成多次伤害，最多有4次

2.黑板擦

属性：水

技能 1

常规攻击，对敌人造成攻击100%伤害

技能 2

当自身生命值低于50%，进入清理状态，对敌人造成125%的伤害

3.手机

属性：土

技能 1

常规攻击，对敌人造成攻击100%伤害

技能 2

随机联合一名队友进行攻击

4.锁头

属性：金

技能 1

常规攻击，对敌人造成攻击100%伤害

技能 2

为一名队友抵消下一次队友受到的伤害

5.工艺品

属性：火

技能 1

常规攻击，对敌人造成攻击100%伤害

技能 2

敌人生命值高于70%时，对敌人造成额外50%伤害

6.特殊物品

1. 校徽

传说拥有神秘的力量，如果走投无路可以尝试识别，或许会有令人惊喜的发现

1. 精灵球

用于捕捉无主的精灵

**三、迷宫系统奖励**

1.亲密度增加1点，出现概率 70%

2.亲密度增加2点，出现概率 25%

3.亲密度增加3点，出现概率 5%

**四、喂食系统**

**五、精灵基础数值**

**1.黑板擦**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 等级 | 经验值 | 生命值 | 攻击力 | 防御力 | 亲密度 |
| 1 | 180 | 960 | 114 | 68 | 0 |
| 2 | 240 | 1008 | 121 | 70 | 0 |
| 3 | 420 | 1060 | 127 | 72 | 0 |
| 4 | 630 | 1106 | 133 | 75 | 0 |
| 5 | 1040 | 1164 | 140 | 78 | +5=5 |
| 6 | 1440 | 1217 | 149 | 80 | 5 |
| 7 | 2160 | 1273 | 158 | 82 | 5 |
| 8 | 2790 | 1338 | 167 | 84 | 5 |
| 9 | 3900 | 1401 | 176 | 87 | 5 |
| 10 | 4800 | 1472 | 185 | 90 | +5=10 |
| 11 | 6380 | 1538 | 195 | 92 | 10 |
| 12 | 7590 | 1611 | 206 | 94 | 10 |
| 13 | 9720 | 1695 | 218 | 96 | 10 |
| 14 | 11280 | 1772 | 230 | 98 | 10 |
| 15 | 14040 | 1856 | 242 | 101 | +5=15 |
| 16 | 15990 | 1945 | 256 | 104 | 15 |
| 17 | 19460 | 2033 | 269 | 106 | 15 |
| 18 | 21840 | 2134 | 284 | 108 | 15 |
| 19 | 26100 | 2232 | 300 | 111 | 15 |
| 20 | 28950 | 2337 | 316 | 113 | +5=20 |

**2.鼠标**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 等级 | 经验值 | 生命值 | 攻击力 | 防御力 | 亲密度 |
| 1 | 180 | 1035 | 97 | 73 | 0 |
| 2 | 240 | 1086 | 101 | 75 | 0 |
| 3 | 420 | 1138 | 106 | 77 | 0 |
| 4 | 630 | 1190 | 112 | 80 | 0 |
| 5 | 1040 | 1252 | 119 | 84 | +5=5 |
| 6 | 1440 | 1314 | 126 | 86 | 5 |
| 7 | 2160 | 1377 | 133 | 88 | 5 |
| 8 | 2790 | 1439 | 140 | 90 | 5 |
| 9 | 3900 | 1502 | 148 | 93 | 5 |
| 10 | 4800 | 1577 | 157 | 96 | +5=10 |
| 11 | 6380 | 1655 | 166 | 98 | 10 |
| 12 | 7590 | 1734 | 175 | 100 | 10 |
| 13 | 9720 | 1813 | 185 | 102 | 10 |
| 14 | 11280 | 1892 | 194 | 105 | 10 |
| 15 | 14040 | 1987 | 205 | 108 | +5=15 |
| 16 | 15990 | 2086 | 217 | 110 | 15 |
| 17 | 19460 | 3285 | 229 | 112 | 15 |
| 18 | 21840 | 2285 | 241 | 115 | 15 |
| 19 | 26100 | 2384 | 254 | 117 | 15 |
| 20 | 28950 | 2504 | 268 | 121 | +5=20 |

**3.手机**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 等级 | 经验值 | 生命值 | 攻击力 | 防御力 | 亲密度 |
| 1 | 180 | 1046 | 99 | 71 | 0 |
| 2 | 240 | 1098 | 104 | 73 | 0 |
| 3 | 420 | 1150 | 108 | 75 | 0 |
| 4 | 630 | 1203 | 114 | 77 | 0 |
| 5 | 1040 | 1266 | 121 | 81 | +5=5 |
| 6 | 1440 | 1329 | 128 | 84 | 5 |
| 7 | 2160 | 1393 | 135 | 86 | 5 |
| 8 | 2790 | 1456 | 143 | 88 | 5 |
| 9 | 3900 | 1519 | 151 | 90 | 5 |
| 10 | 4800 | 1595 | 159 | 93 | +5=10 |
| 11 | 6380 | 1674 | 168 | 95 | 10 |
| 12 | 7590 | 1754 | 178 | 97 | 10 |
| 13 | 9720 | 1834 | 187 | 99 | 10 |
| 14 | 11280 | 1914 | 197 | 102 | 10 |
| 15 | 14040 | 2009 | 208 | 105 | +5=15 |
| 16 | 15990 | 2109 | 220 | 107 | 15 |
| 17 | 19460 | 2209 | 233 | 109 | 15 |
| 18 | 21840 | 2310 | 245 | 111 | 15 |
| 19 | 26100 | 2411 | 257 | 114 | 15 |
| 20 | 28950 | 2531 | 271 | 117 | +5=20 |

**4.工艺品**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 等级 | 经验值 | 生命值 | 攻击力 | 防御力 | 亲密度 |
| 1 | 180 | 907 | 123 | 66 | 0 |
| 2 | 240 | 952 | 129 | 68 | 0 |
| 3 | 420 | 998 | 135 | 70 | 0 |
| 4 | 630 | 1043 | 143 | 72 | 0 |
| 5 | 1040 | 1016 | 151 | 75 | +5=5 |
| 6 | 1440 | 1067 | 160 | 77 | 5 |
| 7 | 2160 | 1117 | 169 | 79 | 5 |
| 8 | 2790 | 1168 | 178 | 82 | 5 |
| 9 | 3900 | 1219 | 188 | 84 | 5 |
| 10 | 4800 | 1280 | 199 | 87 | +5=10 |
| 11 | 6380 | 1344 | 211 | 89 | 10 |
| 12 | 7590 | 1408 | 223 | 91 | 10 |
| 13 | 9720 | 1472 | 235 | 93 | 10 |
| 14 | 11280 | 1536 | 246 | 95 | 10 |
| 15 | 14040 | 1612 | 261 | 98 | +5=15 |
| 16 | 15990 | 1692 | 277 | 100 | 15 |
| 17 | 19460 | 1773 | 292 | 102 | 15 |
| 18 | 21840 | 1854 | 308 | 104 | 15 |
| 19 | 26100 | 1934 | 323 | 106 | 15 |
| 20 | 28950 | 2031 | 341 | 109 | +5=20 |

**5.锁头**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 等级 | 经验值 | 生命值 | 攻击力 | 防御力 | 亲密度 |
| 1 | 180 | 939 | 123 | 71 | 0 |
| 2 | 240 | 986 | 129 | 74 | 0 |
| 3 | 420 | 1032 | 135 | 76 | 0 |
| 4 | 630 | 1079 | 142 | 78 | 0 |
| 5 | 1040 | 1136 | 151 | 81 | +5=5 |
| 6 | 1440 | 1192 | 160 | 82 | 5 |
| 7 | 2160 | 1250 | 169 | 84 | 5 |
| 8 | 2790 | 1306 | 178 | 87 | 5 |
| 9 | 3900 | 1363 | 187 | 90 | 5 |
| 10 | 4800 | 1431 | 199 | 94 | +5=10 |
| 11 | 6380 | 1502 | 210 | 96 | 10 |
| 12 | 7590 | 1574 | 223 | 98 | 10 |
| 13 | 9720 | 1645 | 234 | 100 | 10 |
| 14 | 11280 | 1717 | 247 | 102 | 10 |
| 15 | 14040 | 1803 | 260 | 105 | +5=15 |
| 16 | 15990 | 1893 | 275 | 107 | 15 |
| 17 | 19460 | 1983 | 291 | 109 | 15 |
| 18 | 21840 | 2073 | 306 | 112 | 15 |
| 19 | 26100 | 2163 | 323 | 114 | 15 |
| 20 | 28950 | 2273 | 341 | 117 | +5=20 |