游戏界面交互逻辑

# 功能页面简介

* 登陆界面(包括用户名、密码、记住密码、登陆按钮，可选：QQ/微信登陆)
* 注册界面(用户名、密码、手机号码、验证码、注册按钮)
* 主页

1. 游戏简介
2. 游戏模式(单机模式，玩家对战)
3. 我的精灵
4. 基本设置

# 页面功能详细描述

1. **注册页面**

由登陆页面跳转，针对未注册的玩家；提供跳转登陆页面功能。

必填项目：用户名、密码、手机号码、验证码

选项：绑定QQ或微信（待确定）

按钮：注册

1. **登陆页面**

可以跳转到注册页面

必填项目：用户名、密码；

选项：QQ或微信登陆；记住密码

按钮：登陆

1. **主页**

游戏简介：介绍游戏的主要特点和玩法

游戏模式：可选单机模式、玩家对战

我的精灵：查看玩家目前拥有的精灵

基本设置：设置声音、画质等

# 交互逻辑

1. 注册页面和登陆页面可以相互跳转；

2. 用户首次注册，会先进入引导，获取精灵，再进入主页。

3. 主页所有的功能考虑采用左边按钮，右边弹窗显示内容？（仅仅是建议）