

■ fakultät für informatik

Master-Thesis

Convolutional Neural Networks auf Graphrepräsentationen von Bildern

> Matthias Fey 10. Mai 2017

Gutachter:

Prof. Dr. Heinrich Müller M.Sc. Jan Eric Lenssen

Lehrstuhl Informatik VII Graphische Systeme TU Dortmund

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung					
	1.1	Problemstellung			
	1.2	Aufbau der Arbeit			
2	Gru	ndlagen			
	2.1	Mathematische Notationen			
	2.2	Graphentheorie			
	2.3	Convolutional Neural Networks			
3	Gra	phrepräsentationen von Bildern			
	3.1	Gitter			
	3.2	Superpixel			
		3.2.1 Verfahren			
		3.2.2 Adjazenzmatrixbestimmung			
		3.2.3 Merkmalsextraktion			
4	Räu	mliches Lernen auf Graphen			
	4.1	Räumliche Graphentheorie			
	4.2	Räumliche Faltung			
	4.3	Erweiterung auf eingebettete Graphen			
	4.4	Netzarchitektur			
5	Spe	ktrales Lernen auf Graphen			
	5.1	Spektrale Graphentheorie			
		5.1.1 Eigenwerte und Eigenvektoren reell symmetrischer Matrizen . 9			
		5.1.2 Laplace-Matrix			
	5.2	Spektraler Faltungsoperator			
		5.2.1 Graph-Fourier-Transformation			
		5.2.2 Polynomielle Approximation			
	5.3	Graph Convolutional Networks			
		5.3.1 Faltungsoperator			

		5.3.2	Erweiterung auf eingebettete Graphen	9
	5.4	Poolin	g auf Graphen	10
		5.4.1	Graphvergröberung	10
		5.4.2	Erweiterung auf eingebettete Graphen	10
	5.5	Netzar	chitektur	10
6	Eval	uation		11
	6.1	Versuc	hsaufbau	11
		6.1.1	Datensätze	11
		6.1.2	Metriken	11
		6.1.3	Parameterwahl	11
	6.2	Merkm	nalsselektion	11
	6.3	Ergebr	nisse	11
	6.4	Laufze	eitanalyse	11
	6.5	Diskus	ssion	11
7	Ausl	blick		13
Α	Wei	tere Inf	formationen	15
Αŀ	bildu	ıngsver	zeichnis	17
ΑI	gorith	ımenve	erzeichnis	19
Lit	eratı	ırverzei	ichnis	21

1 Einleitung

Literatur [?] oder [??] und Verweis auf Kapitel 1.1 ab Seite 1. Homepage¹ "wdawd"

1.1 Problemstellung

1.2 Aufbau der Arbeit

¹https://github.com/rusty1s/embedded_gcnn

2 Grundlagen

- 2.1 Mathematische Notationen
- 2.2 Graphentheorie
- 2.3 Convolutional Neural Networks

3 Graphrepräsentationen von Bildern

- 3.1 Gitter
- 3.2 Superpixel
- 3.2.1 Verfahren

SLIC [1]

Simple Linear Iterative Clustering (SLIC)

Quickshift [6]

Weitere Verfahren [3]

- 3.2.2 Adjazenzmatrixbestimmung
- 3.2.3 Merkmalsextraktion

4 Räumliches Lernen auf Graphen

4.1 Räumliche Graphentheorie

Färbung von Knoten awdawd

Isomorphie und kanonische Ordnung awdawd

4.2 Räumliche Faltung

Knotenauswahl awdawd

 $\textbf{Nachbarschaftsgruppierung} \quad \mathrm{awdawd} \quad$

Normalisierung awdawd

4.3 Erweiterung auf eingebettete Graphen

4.4 Netzarchitektur

5 Spektrales Lernen auf Graphen

5.1 Spektrale Graphentheorie

5.1.1 Eigenwerte und Eigenvektoren reell symmetrischer Matrizen

5.1.2 Laplace-Matrix

Visuelle Interpretation

Eigenschaften

5.2 Spektraler Faltungsoperator

- 5.2.1 Graph-Fourier-Transformation
- 5.2.2 Polynomielle Approximation

Tschebyschow-Polynome

5.3 Graph Convolutional Networks

5.3.1 Faltungsoperator

Weisfeiler-Lehman Analogie

5.3.2 Erweiterung auf eingebettete Graphen

B-Spline-Kurven

Faltungsoperator

5.4 Pooling auf Graphen

5.4.1 Graphvergröberung

Clustering von Knoten

5.4.2 Erweiterung auf eingebettete Graphen

5.5 Netzarchitektur

6 Evaluation

6.1 Versuchsaufbau

6.1.1 Datensätze

MNIST [5]

Cifar-10 [4]

Pascal VOC [2]

6.1.2 Metriken

6.1.3 Parameterwahl

Vorstellung aller Parameter Superpixelalgorithmen Parameterwahl

6.2 Merkmalsselektion

6.3 Ergebnisse

Vergleich mit anderen Implementierungen

6.4 Laufzeitanalyse

Vergleich mit anderen Implementierungen

6.5 Diskussion

7 Ausblick

Weitere Anwendungsgebiete

Augmentierung von Graphen

Spatial-Pyramid-Pooling

Attention-Algorithmus

A Weitere Informationen

Abbildungsverzeichnis

Algorithmenverzeichnis

Literaturverzeichnis

- [1] ACHANTA, Radhakrishna; SHAJI, Appu; SMITH, Kevin; LUCCHI, Aurelien; FUA, Pascal; SUSSTRUNK, Sabine: SLIC Superpixels Compared to State-of-the-Art Superpixel Methods. In: *IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence* (2012), S. 2274–2282
- [2] EVERINGHAM, Mark; ESLAMI, S.M. Ali; VAN GOOL, Luc; WILLIAMS, Christoper K. I.; WINN, John; ZISSERMAN, Andrew: The Pascal Visual Object Classes Challenge: A Retrospective. In: *International Journal of Computer Vision* (2015), S. 98–136
- [3] FELZENSZWALB, Pedro F.; HUTTENLOCHER, Daniel P.: Efficient Graph-Based Image Segmentation. In: *International Journal of Computer Vision* (2004), S. 167–181
- [4] Krizhevsky, Alex: Learning Multiple Layers of Features from Tiny Images, Department of Computer Science, University of Toronto, Diplomarbeit, 2009
- [5] LeCun, Yann; Cortes, Corinna; Burges, Christopher J.C.: The MNIST Database of Handwritten Digits. (2010)
- [6] VEDALDI, Andrea; SOATTO, Stefano: Quick Shift and Kernel Methods for Mode Seeking. In: European Conference on Computer Vision, 2008, S. 705–718

Eidesstattliche Versicherung

Name, Vorname	MatrNr.
Ich versichere hiermit an Eides statt, dass dem Titel	ich die vorliegende Bachelorarbeit/Masterarbeit* mit
angegebenen Quellen und Hilfsmittel benu	e Hilfe erbracht habe. Ich habe keine anderen als die utzt sowie wörtliche und sinngemäße Zitate kenntlich nnlicher Form noch keiner Prüfungsbehörde
Ort, Datum	Unterschrift
	*Nichtzutreffendes bitte streichen
Belehrung:	
Hochschulprüfungsordnung verstößt, hand einer Geldbuße von bis zu 50.000,00 € ge die Verfolgung und Ahndung von Ordnung	g über Prüfungsleistungen betreffende Regelung einer delt ordnungswidrig. Die Ordnungswidrigkeit kann mit ahndet werden. Zuständige Verwaltungsbehörde für swidrigkeiten ist der Kanzler/die Kanzlerin der le eines mehrfachen oder sonstigen schwerwiegender udem exmatrikuliert werden. (§ 63 Abs. 5
Die Abgabe einer falschen Versicherung a oder mit Geldstrafe bestraft.	n Eides statt wird mit Freiheitsstrafe bis zu 3 Jahren
	gfls. elektronische Vergleichswerkzeuge (wie z.B. die rdnungswidrigkeiten in Prüfungsverfahren nutzen.
Die oben stehende Belehrung habe ich zu	r Kenntnis genommen:
Ort, Datum	