

Superpixel

11. November 2016

1 Einleitung

- *Superpxiel*: Menge von n Pixeln $S_i = \{t_1, \dots, t_n\}$, wobei $t_i \in \{1, \dots, N\}$ jeweils einen Pixel beschreibt und die Menge von S_i räumlich verbunden ist
- Menge von Superpixeln: $S = \{S_1, \dots, S_m\}$, sodass $S_i \cap S_j = \emptyset$ für alle i, j und $\cup_i S_i = \cup_j t_j$
- Nachbarschaft: $(S_i, S_j) \in \mathcal{N}$, wenn S_i und S_j räumlich verbunden sind
- \Rightarrow Superpixel bieten eine Möglichkeit, die Größe des Problems zu minimieren
- \Rightarrow Superpixel haben aber folglich einen bestimmten Fehlergrad
- \Rightarrow finde den besten Ausgleich zwischen Größe und Fehlergrad

2 Umwandlung in eine Graph-Repräsentation

- jeder Superpixel bildet einen Knoten im Graphen
- es existiert eine Kante zwischen den Knoten, wenn die entsprechenden Superpixel benachbart sind (oder die Distanz zwischen Superpixeln unter eine Schranke ϵ fällt)
- Knotenattribute:
 - Farbe (RGB)
 - Schwerpunkt/Position
 - Größe, d.h. Anzahl Pixel (prozentual?)
 - Ausdehnung/Form (wie repräsentieren?)
 - minimales gedrehtes Hüllrechteck
 - vereinfachter (relativer) Polygonzug?
- Kantenattribute:
 - Distanz zu den Schwerpunkten der Superpixel