# **Superpixel**

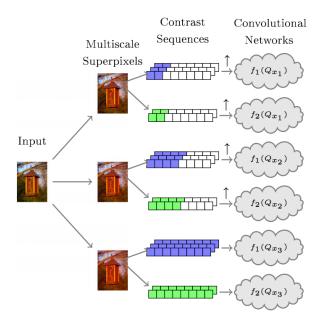
#### 16. November 2016

### 1 Einleitung

- Superpxiel: Menge von n Pixeln  $S_i = \{t_1, \ldots, t_n\}$ , wobei  $t_i \in \{1, \ldots, N\}$  jeweils einen Pixel beschreibt und die Menge von  $S_i$  räumlich verbunden ist
- Menge von Superpixeln:  $S = \{S_1, \ldots, S_m\}$ , sodass  $S_i \cap S_j = \emptyset$  für alle i, j und  $\cup_i S_i = \bigcup_j t_j$
- Nachbarschaft:  $(S_i, S_j) \in \mathcal{N}$ , wenn  $S_i$  und  $S_j$  räumlich verbunden sind
- Vorteile:
  - Superpixel bieten eine Möglichkeit, die Größe des Problems zu minimieren
  - CNNs auf Bildern sind rauschend
  - große Netze auf Bildern mit Megapixeln rechnen langsam
- Nachteil: Superpixel haben einen bestimmten Fehlergrad
- ⇒ finde den besten Ausgleich zwischen Größe und Fehlergrad

## 2 Lernen von Superpixeln

- SuperCNN: anstatt eines Bilders wird eine Sequenz von Superpixeln in das CNN gefüttert
- <u>Problem:</u> kontextbezogene Informationen gehen verloren (Methoden wie Superpixel Lattices adressieren dieses Problem, opfern aber Genauigkeit)
- $\Rightarrow$  zwei Kernel sollen Information wiederherstellen:
  - 1. Spatial Kernel: beschreibt Einzigartigkeit der Farben
  - 2. Range Kernel: beschreibt Farbverteilung
- zusätzlich: Multiscale Strukur des Netzes mit Shared Weights
- SuperCNN berechnet für individuelles Bild in etwa genauso lange wie klassische CNNs auf Bildern ( 0.45s)



#### • Vorteile:

- benötigt weniger Trainingsdaten
- Trainingsdaten werden generalisierter genutzt  $\Rightarrow$  Netz fällt es leichter, für unbekannte Bilder Gemeinsamkeiten zu erkennen
- gleiche oder bessere Performance

## 3 Umwandlung in eine Graph-Repräsentation

- jeder Superpixel bildet einen Knoten im Graphen
- es existiert eine Kante zwischen den Knoten, wenn die entsprechenden Superpixel benachbart sind oder die Distanz zwischen Superpixeln unter eine Schranke  $\epsilon$  fällt (müsste aber durch die Distanz der Kanten abgedenkt sein im CNN auf Graphen)

#### • Knotenattribute:

- Farbe (Mean, Range?, Absolute difference?)
- Schwerpunkt/Position
- Größe, d.h. Anzahl Pixel (prozentual?)
- Ausdehnunng/Form  $\Rightarrow$  z.B. über vereinfachten Polygonzug
- minimales gedrehtes Hüllrechteck

#### • Kantenattribute:

- Distanz zu den Schwerpunkten der Superpixel