

CASOS DE USO EXPANDIDO:

Numero:	CU01
Caso de uso:	Registrarse al Sistema
Actores:	Usuarios (Iniciadores)
Propósito	Permitir a un nuevo usuario usar los privilegios del sistema
Resumen	Los usuarios pueden ingresar al sistema, generando su nombre y contraseña al entrar, es decir crear una cuenta; el sistema le preguntará sus temas de interés donde el usuario puede describir las características de su persona, como, por ejemplo, foto, hobbies, descripción, gustos, etc.
Tipo:	Secundario y real
Referencias	ninguno

Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa a la aplicación, ingresa su nombre en la primera entrada; su contraseña, la cual debe ser confirmada antes de pasar al siguiente paso.	2. Verifica que las contraseñas coincidan entre sí, de ser así se lanza a la siguiente parte. Sino regresa nuevamente al inicio.
3. El usuario ingresa sus preferencias y gustos en un formulario que se presenta al inicio después de haber introducido su contraseña.	4. Guarda los datos del usuario dentro de la base de datos, como su nombre, contraseña y preferencias

Numero:	CU02
Caso de uso:	Logearse en el sistema
Actores:	Usuarios (Iniciadores)
Propósito	Permitir a un usuario existente ingresar al sistema
Resumen	El usuario ya tiene una cuenta para el sistema, de modo que, cada vez que éste desee entrar el sistema debe preguntarle su nombre y su contraseña el cual generó en su creación de cuenta, ingresando así al sistema.
Tipo:	Secundario y real
Referencias	CU01

Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa a la aplicación, ingresa su nombre en la primera entrada; ingresa la contraseña en la siguiente entrada.	2. Verifica si el nombre coincide a cualquiera que se encuentre dentro de la base de datos; seguidamente verifica si la contraseña es equivalente a la que está almacenada dentro de la base de datos. De haber hecho todo correcto, entra al sistema.

Numero:	CU03
Caso de uso:	Seleccionar tags o etiquetas
Actores:	Suscriptores (Iniciadores)
Propósito	Permitir a un suscriptor seleccionar etiquetas conforme a su gusto.
Resumen	Los suscriptores pueden elegir una variedad de etiquetas o tags dentro de su perfil, de acuerdo a sus gustos.
Tipo:	Secundario y Esencial
Referencias	CU01, CU02
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa al apartado de referencias, donde se le presenta una serie de tags o etiquetas las cuales puede marcar, como favoritas	2. Almacena la información dentro de la base de datos.

Numero:	CU04
Caso de uso:	Sugerir tags o etiquetas
Actores:	Suscriptores (Iniciadores)
Propósito	Sugerirle a un suscriptor una serie de revistas de acuerdo a sus gustos.
Resumen	Conforme a las etiquetas o tags que el suscriptor haya seleccionado, se le sugiere de manera aleatoria algunas de las revistas de acuerdo a su selección.
Tipo:	Primario
Referencias	CU01, CU02, CU03
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa a la aplicación; entra al apartado de preferencias.	2. Le muestra algunas etiquetas las cuales son elegidas según sus preferencias o gustos.

Numero:	CU05
Caso de uso:	Buscar revistas
Actores:	Suscriptores (Iniciadores)
Propósito	Permitir a un suscriptor buscar por nombre, categoría o etiqueta una revista cualquiera.
Resumen	Los suscriptores tienen la opción de buscar revistas ya sea por etiquetas o por categorías. Trayendo así las que cumplan con la búsqueda del suscriptor.
Tipo:	Primario y real
Referencias	CU01, CU02, CU03
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa a la aplicación, en el apartado de revistas y suscripciones busca por medio de un navegador, la palabra clave o el nombre exacto de una revista a la cual se desee inscribir o realizar alguna otra cosa.	2. Verifica la palabra ingresada, y muestra un listado con las entrevistas que coinciden con el nombre buscado.

Numero:	CU06
Caso de uso:	Previsualizar revistas
Actores:	Usuario (Iniciadores)
Propósito	Permitir a un usuario normal previsualizar una revista ya que éste no se encuentra suscrito a ella.
Resumen	Un usuario normal es el que no está suscrito a una revista, de modo que, si quiere previsualizar la revista, se le deben mostrar como mínimo las características: la descripción, categoría, etiquetas, autor y la cantidad de "Me gusta".
Tipo:	Secundario y real
Referencias	CU01, CU02
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa a la aplicación, en las revistas puede ver el autor, así como también su perfil, y algunas características de la revista	2. Permitir el acceso a verificar esa revista y el perfil del editor.
3. El usuario ingresa sus preferencias y gustos en un formulario que se	4. Guarda los datos del usuario dentro de la base de datos, como su nombre, contraseña y preferencias

presenta al inicio después de haber introducido su contraseña.	
--	--

Numero:	CU07
Caso de uso:	Mostrar revistas a las que está suscrito
Actores:	Suscriptores (Iniciadores)
Propósito	Permitir a un suscriptor visualizar las revistas a las que se encuentra suscrito.
Resumen	Los suscriptores en su perfil pueden visualizar el listado de las revistas a las que ya se haya suscrito; y puede hacer comentarios al respecto.
Tipo:	Secundario y real
Referencias	CU01, CU02, CU13
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El suscriptor entra al sistema, luego va al apartado de suscritas, donde clickea un botón "Revistas suscritas"	2. Le muestra una tabla o un listado donde se puede ver todas las revistas a las cuales se haya suscrito

Numero:	CU08
Caso de uso:	Revisar perfiles
Actores:	Suscriptores (Iniciadores)
Propósito	Permitir a un suscriptor visualizar el perfil de un creador de cierta revista
Resumen	Los suscriptores pueden revisar el perfil de los autores de alguna revista; Entra al sistema, ingresa a cualquiera de sus revistas pagadas, y entra en los detalles para ver la información y perfil del autor de la revista
Tipo:	Secundario y esencial
Referencias	CU01, CU02
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El suscriptor entra al sistema, luego va al de revistas donde puede buscar o ver las mas actuales, entra a la información del autor de la revista.	2. Le muestra toda la información de la revista, como el nombre, fecha de creación, autor, categoría, etc.

Numero:	CU09
Caso de uso:	Pago de una revista
Actores:	Usuario (Iniciador), suscriptor(iniciador) administrador
Propósito	Permitir a un usuario el pago de una entrevista, si ya esta suscrito el pago sería realizado por un suscriptor.
Resumen	El suscriptor tiene opción de pagar revistas ya sea por mes o anualmente, llega a su perfil, entra en pagar revistas, ingresa su número de tarjeta, código de seguridad, y elige cuál de sus revistas va a pagar, si ya la ha pagado, debe indicar que la revista ya fue pagada en ese mes o en ese año; al momento de pagar esa revista cierta cantidad de dinero pasa al pago del servicio web, cantidad definida por el administrador(es).
Tipo:	Primario y esencial
Referencias	CU01, CU02, CU05
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario entra al apartado de pagos, clic en una de las revistas que desee pagar.	2. Lo redirecciona a una nueva página donde se le informe la cantidad de meses o años que desee pagar.
3. Ingresa la cantidad de meses o años que desee pagar, el número de tarjeta.	4. Descuenta la cantidad de la tarjeta; almacena la ganancia dentro de la base de datos, hace el descuento que se cobra diario por el servicio web.

Numero:	CU10
Caso de uso:	Pago por día de revistas
Actores:	Suscriptores (Iniciadores)
Propósito	Permitir cobrar un monto diario por el uso del sistema web.
Resumen	El Suscriptor de cualquier revista paga cada día cierta cantidad de dinero debido a la funcionalidad del sistema, entra a su perfil y en las opciones de pagos, debe seleccionar la revista a pagar, ingresando el número de tarjeta y código de seguridad. El sistema indica la fecha de pago.
Tipo:	Primario y Esencial
Referencias	CU01, CU02, CU05

Numero:	CU11
Caso de uso:	Asignar costo por día a las revistas
Actores:	Administrador, Editor (Iniciador)
Propósito	Asignar un costo del uso del sitio web a cada revista publicada por el editor.
Resumen	Al momento en que un autor publica una nueva revista, el administrador del sistema debe indicar el monto o el costo que el autor debe pagar diario por esa revista.
Tipo:	Secundario y Real
Referencias	CU01, CU02, CU18
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador ingresa al apartado de revistas, donde se le proporciona una opción de editar; e ingresa la cantidad que se cobrará diario por cada revista que se pague, esto por el servicio de las revistas	2. Guarda la información dentro de la base de datos y lo redirecciona al lugar de trabajo.

Numero:	CU12
Caso de uso:	Cambiar costo de revistas
Actores:	Administrador (Iniciador)
Propósito	Cambiar el costo de una revista publicada por uno de los editores.
Resumen	El administrador entra a su área de trabajo, en cualquier revista, va a detalles y puede cambiar el monto diario a pagar de la revista seleccionada o bien el costo en general, indicándose la fecha en que se hizo el cambio de pago.
Tipo:	Secundario y Real
Referencias	CU01, CU02, CU18
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador ingresa al apartado de revistas, donde se le proporciona una opción de editar; hace los cambios que desea hacer en la revista seleccionada.	2. Guarda la información y lo redirecciona a su lugar de trabajo.

Numero:	CU13
Caso de uso:	Suscribirse
Actores:	Usuario (Iniciador)
Propósito	Dar permisos a un usuario de usar los privilegios de leer la revista a la cual se suscribe.
Resumen	Un usuario puede suscribirse a cualquier revista, de modo que, entra a su perfil, puede buscar la categoría o etiquetas de la revista y se puede suscribir, indicando la fecha en la que se está suscribiendo. Tiene la opción de pagar la revista ya sea por año o mensualmente.
Tipo:	Primario y Real
Referencias	CU01, CU02, CU18
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El suscriptor busca su revista, seguidamente hace clic en un botón de suscribirse, se le pregunta si desea suscribirse.	2. Verifica si la respuesta del suscriptor fue si de ser así lo envía de nuevo a su trabajo y guarda la información de la suscripción. De lo contrario solamente lo envía a su trabajo y no guarda los cambios.

Numero:	CU14
Caso de uso:	Comentar revista
Actores:	Suscriptor (Iniciador), Editor (Iniciador)
Propósito	Permitir opinar sobre el material de alguna entrevista, o lo que piensa.
Resumen	Tanto suscriptores como editores pueden ingresar a una revista especificada, donde puede comentar información u opiniones sobre la revista.
Tipo:	Secundario y Real
Referencias	CU01, CU02, CU18
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El Suscriptor o editor ingresan a cualquier entrevista, donde tienen la opción de hacer comentarios a la seleccionada, en un apartado y presionan el botón de publicar.	2. Guarda el comentario hecho con la información del suscriptor y la información del comentario.

Numero:	CU15
Caso de uso:	Reaccionar a revista
Actores:	Suscriptor (Iniciador), Editor (Iniciador)

Propósito	Permitir reaccionar a material de alguna entrevista.
Resumen	Tanto suscriptores como editores pueden ingresar a una revista especificada, donde puede comentar información u opiniones sobre la revista.
Tipo:	Secundario y Real
Referencias	CU01, CU02, CU18
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El Suscriptor o editor ingresan a cualquier entrevista, donde tienen la opción de hacer reaccionar con un botón.	2. Guarda la información de la reacción y lo redirecciona al mismo lugar.

Numero:	CU16
Caso de uso:	Indicar reacciones
Actores:	Editor (Iniciador)
Propósito	Permite bloquear o desbloquear las reacciones hacia una entrevista creada por el mismo.
Resumen	Un editor o autor puede entrar a su perfil, editar la opción de recibir o no un “Me gusta” de parte de los suscriptores; debe guardar los cambios o revertir cambios.
Tipo:	Secundario y Real
Referencias	CU01, CU02, CU18
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El editor entra a una de sus entrevistas hechas, hace click en editar.	2. Lo redirecciona a una ventana donde se ven las especificaciones de la entrevista.
3. EL editor puede bloquear o desbloquear las reacciones de la entrevista seleccionada, y hace click en guardar cambios.	4. Almacena los cambios hechos, en la base de datos.

Numero:	CU17
Caso de uso:	Acceso a una revista
Actores:	Editor (Iniciador)
Propósito	Permite bloquear o desbloquear la suscripción a una revista creada por el mismo editor.

Resumen	Los editores tienen la opción de bloquear o desbloquear la suscripción a una revista, dentro del apartado de su perfil.
Tipo:	Secundario y Real
Referencias	CU01, CU02, CU18
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El editor entra a una de sus entrevistas hechas, hace click en editar.	2. Lo redirecciona a una ventana donde se ven las especificaciones de la entrevista.
3. EL editor puede bloquear o desbloquea el apartado de suscripciones de la entrevista seleccionada, y hace click en guardar cambios.	4. Almacena los cambios hechos, en la base de datos.

Numero:	CU18
Caso de uso:	Crear Revista
Actores:	Editor (Iniciador), Administrador
Propósito	Permite crear una nueva revista a un editor.
Resumen	El autor entra al sistema, ingresa al apartado de generar o crear una nueva revista, indicando el nombre y editando el contenido de la misma, guarda la revista, y la publica. El sistema debe ingresar la fecha en que la revista está siendo creada. El editor debe ingresar la cantidad o el precio que se le cobrará al suscriptor por esa revista por mes o anualmente o indicar si la revista es gratis; el administrador se encarga de decidir el precio que le cobrará por día.
Tipo:	Primario y Esencial
Referencias	CU01, CU02
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El editor se dirige a la parte de nueva, donde se puede crear una revista.	2. Lo redirecciona a una ventana donde se puede crear la revista.
3. EL editor ingresa los datos como: el nombre de la revista, su contenido, etiquetas, etc.	4. Almacena los cambios hechos dentro de la base de datos y lo redirecciona a su página principal.

5. El administrador ingresa a la revista recién creada y le asigna un costo de cobro diario.	6. El sistema guarda la información y lo redirecciona a su área de trabajo principal.
--	---

Numero:	CU19
Caso de uso:	Crear un anuncio
Actores:	Administrador (Iniciador)
Propósito	Permite crear un anuncio nuevo para usarse en la aplicación.
Resumen	El administrador ingresa al sistema, elije una pequeña descripción del anuncio indica si es imagen o video; seguidamente ingresa el link de la imagen o el link del video, como también el nombre de la empresa a la que está anunciando; seguidamente el sistema guarda el anuncio.
Tipo:	Primario y Real
Referencias	CU01, CU02
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador entra al botón nuevos.	2. Lo redirecciona a una ventana donde se pueden crear nuevos anuncios.
3. EL administrador ingresa los datos del nuevo anuncio, como la descripción, el link del video, o imagen, etc.	4. Almacena los cambios hechos, en la base de datos. Lo redirecciona a su pagina principal.

Numero:	CU20
Caso de uso:	Editar Anuncio
Actores:	Administrador (Iniciador)
Propósito	Permite editar o cambiar cosas a un anuncio existente que se use en la aplicación.
Resumen	El administrador ingresa al sistema, selecciona uno de los anuncios enlistados, seguidamente los puede editar, esto: cambiar el nombre o la descripción del anuncio y cambiar el contenido del anuncio.
Tipo:	Secundario y Escencial
Referencias	CU01, CU02, CU19
Acción de actores	Respuesta del Sistema

1. El administrador entra al apartado de editar anuncios.	2. Lo redirecciona a una ventana donde se pueden editar los anuncios creados por el mismo.
3. EL administrador ingresa los nuevos datos o cambios hacia el anuncio.	4. Almacena los cambios hechos, en la base de datos. Lo redirecciona a su página principal.

Numero:	CU21
Caso de uso:	Activar o desactivar anuncios
Actores:	Administrador (Iniciador)
Propósito	Permite activar o desactivar un anuncio para que se muestre en la aplicación.
Resumen	El administrador selecciona uno de los anuncios enlistados, seguidamente tiene la opción de desactivar o desactivar el anuncio seleccionado, de modo que no se muestre en ninguna parte.
Tipo:	Primario y Real
Referencias	CU01, CU02, CU19
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador entra al apartado de editar anuncios.	2. Lo redirecciona a una ventana donde se pueden editar los anuncios creados por el mismo.
3. EL administrador ingresa los nuevos datos o cambios hacia el anuncio, específicamente el de bloquear o desbloquear el anuncio.	4. Almacena los cambios hechos, en la base de datos. Lo redirecciona a su página principal.

Numero:	CU22
Caso de uso:	Ver reportes
Actores:	Editor (Iniciador)
Propósito	Permite ver varios tipos de reportes según la funcionalidad del sistema.
Resumen	El editor ingresa al sistema donde tiene la posibilidad de visualizar algunos reportes en un intervalo de tiempo, reportes como: comentarios de revistas en un intervalo de tiempo, suscripciones a revistas en un intervalo de tiempo, revistas más gustadas en un

	intervalo de tiempo, ganancias en un intervalo de tiempo.
Tipo:	Primario y Real
Referencias	CU01, CU02
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El editor va al apartado de reportes.	2. Le muestra una serie de opciones las cuales las puede verificar en un intervalo x de tiempo. Manda una tabla con un listado de los reportes pedidos, reportes como: comentarios de revistas en un intervalo de tiempo, suscripciones a revistas en un intervalo de tiempo, revistas más gustadas en un intervalo de tiempo, ganancias en un intervalo de tiempo.

Numero:	CU23
Caso de uso:	Ver reportes
Actores:	Administrador (Iniciador)
Propósito	Permite ver varios tipos de reportes según la funcionalidad del sistema.
Resumen	El administrador ingresa al sistema, tiene la posibilidad de ver reportes dados en un intervalo de tiempo, reportes como: Reporte de ganancias por revista en un intervalo de tiempo, Reporte de ganancias por anunciante en un intervalo de tiempo, Reporte de ganancias totales, Reporte de las 5 revistas más populares en un intervalo de tiempo, Reporte de las 5 revistas más comentadas en un intervalo de tiempo, Reporte de anuncios, Reporte de efectividad de anuncios por anunciante.
Tipo:	Primario y Real
Referencias	CU01, CU02
Acción de actores	Respuesta del Sistema
1. El Administrador va al apartado de reportes.	2. Le muestra una serie de opciones las cuales las puede verificar en un intervalo x de tiempo. Manda una tabla con un listado de los reportes pedidos, reportes como: Reporte de ganancias por revista en un intervalo de tiempo, Reporte de ganancias por anunciante en un intervalo de tiempo, Reporte de ganancias totales, Reporte de las 5 revistas más populares en un intervalo de tiempo, Reporte de las 5 revistas más comentadas en un intervalo de tiempo, Reporte de anuncios, Reporte de efectividad de anuncios por anunciante.

