

# Casos de uso Practica1 Teoria de sistemas 1 2024

|             |   |
|-------------|---|
| Número      | 1   |
| Nombre      | Loguearse en el Sistema   |
| Actores     | Administrador, Usuario  |
| Descripción | El administrador y los usuarios del sistema deben autenticarse ingresando su nombre de usuario y contraseña para acceder a las funcionalidades del sistema. |
| Tipo        | primario  |

|             |  |
|-------------|--|
| Número      | 2  |
| Nombre      | Agregar torneo   |
| Actores     | Administrador  |
| Descripción | El administrador puede crear un nuevo torneo, especificando el nombre, la fecha de inicio, la duración y otros detalles pertinentes. |
| Tipo        | primario   |

|             |  |
|-------------|--|
| Número      | 3  |
| Nombre      | Suspender Equipo   |
| Actores     | Administrador  |
| Descripción | El administrador puede suspender un equipo por diversas razones, como conducta indebida o incumplimiento de las reglas del torneo. |
| Tipo        | Secundario   |

|             |  |
|-------------|--|
| Número      | 4  |
| Nombre      | Activar Equipo   |
| Actores     | Administrador  |
| Descripción | El administrador puede reactivar un equipo que previamente fue suspendido, permitiéndole nuevamente participar en el torneo. |
| Tipo        | Secundario   |

|             |  |
|-------------|--|
| Número      | 5  |
| Nombre      | Agregar Equipo a un Torneo   |
| Actores     | Administrador  |
| Descripción | El administrador puede agregar equipos a un torneo específico, registrando los detalles del equipo y asignándolo a una categoría o división dentro del torneo. |
| Tipo        | primario   |

|             |  |
|-------------|--|
| Número      | 6  |
| Nombre      | Inscribir Jugadores a un Equipo  |
| Actores     | Administrador, Entrenador  |
| Descripción | Los administradores y entrenadores pueden inscribir jugadores a un equipo, registrando su nombre, número de camiseta y otra información relevante. |
| Tipo        | primario   |

|             |   |
|-------------|---|
| Número      | 7   |
| Nombre      | Programar Partidos  |
| Actores     | Administrador   |
| Descripción | El administrador puede programar los partidos del torneo, especificando la fecha, hora, equipos participantes y la ubicación del partido. |
| Tipo        | primario  |

|             |  |
|-------------|--|
| Número      | 8  |
| Nombre      | Gestionar Partidos   |
| Actores     | Administrador  |
| Descripción | El administrador puede realizar cambios en los detalles de los partidos, como reprogramar, cancelar o actualizar la información del partido. |
| Tipo        | primario   |

|             |  |
|-------------|--|
| Número      | 9  |
| Nombre      | Mostrar Tabla de Posiciones  |
| Actores     | Administrador  |
| Descripción | Los usuarios y administradores pueden visualizar la tabla de posiciones del torneo, que muestra el ranking de los equipos basados en sus resultados en los partidos. |
| Tipo        | Secundario   |

|             |  |
|-------------|--|
| Número      | 10   |
| Nombre      | Mostrar Jugadores Lesionados   |
| Actores     | Usuario, Administrador   |
| Descripción | Los usuarios y administradores pueden ver un reporte de los jugadores que actualmente están lesionados, junto con la duración estimada de su recuperación. |
| Tipo        | Secundario   |

|             |   |
|-------------|---|
| Número      | 11  |
| Nombre      | Mostrar Equipos con Más Tarjetas Amarillas  |
| Actores     | Usuario, Administrador  |
| Descripción | Los usuarios y administradores pueden consultar un reporte de los equipos que han acumulado más tarjetas amarillas durante un torneo. |
| Tipo        | Secundario  |

|             |  |
|-------------|--|
| Número      | 12   |
| Nombre      | Registrar Resultado de un Partido  |
| Actores     | Administrador  |
| Descripción | El administrador puede ingresar el resultado de un partido una vez finalizado, actualizando automáticamente las estadísticas y la tabla de posiciones. |
| Tipo        | primario   |

|             |  |
|-------------|--|
| Número      | 13   |
| Nombre      | Consultar Detalles de un Partido   |
| Actores     | Usuario, Administrador   |
| Descripción | Los usuarios y administradores pueden consultar los detalles de un partido específico, incluyendo los equipos participantes, el resultado, y otros eventos relevantes. |
| Tipo        | Secundario   |

|             |   |
|-------------|---|
| Número      | 14  |
| Nombre      | Enviar Notificaciones de Cambios en el Torneo   |
| Actores     | Administrador   |
| Descripción | El administrador puede enviar notificaciones a los equipos y jugadores sobre cambios importantes en el torneo, como reprogramaciones de partidos o sanciones. |
| Tipo        | Secundario  |

|             |  |
|-------------|--|
| Número      | 15   |
| Nombre      | Exportar ReportesEl administrador puede crear un nuevo torneo, especificando el nombre, la fecha de inicio, la duración y otros detalles pertinentes.                    |
| Actores     | Administrador  |
| Descripción | El administrador puede exportar reportes del sistema, como la tabla de posiciones, listado de jugadores lesionados, o equipos sancionados, en formatos como PDF o Excel. |
| Tipo        | Secundario   |