Darbas su failais



Programuok savo ateitį!



Failų sistemos saugo ir organizuoja failus taip, kad jie būtų lengvai pasiekiami. Dauguma modernių failų sistemų naudoja hierarchinę struktūrą failams saugoti. Pačiame viršuje yra pagrindinis mazgas (root node). Žemiau jo – failai ir direktorijos.



Paprastas direktorijų medžio pavyzdys

```
| C:\ (Windows root) |
      / (Linux root)
         +---V--+
         +----+
 documents | | Program Files|
+----+ +----+
|dokumentas1|
                   Java
```



Failas yra identifikuojamas pagal kelią nuo tėvinio medžio.

Failas dokumentas.txt Windows sistemoje būtų aprašytas:

C:\ home\ documents\ dokumentas1
Linux sistemoje būtų aprašytas:
/home/documents/dokumentas1



Ženklas, skirtas atskirti direktorijų pavadinimus, vadinamas *delimiter*.

Kiekvienoje sistemoje jis yra kitoks.

- Windows sistemoje tai \
- Linux sistemoje tai /



Kelias gali būti pilnas (absolute) arba reliatyvus (relative).

Pilnas kelias prasideda nuo pagrindinio mazgo iki failo.

- C:\ home\ documents\ dokumentas1 yra pilnas kelias
- documents\ dokumentas1 yra reliatyvus kelias



Path klasė

Path klasė yra failų sistemos kelio reprezentacija Java programavimo kalboje.

Path objektas yra naudojamas rasti bei manipuliuoti failais.

Failas nurodytas Path objekte gali neegzistuoti



Files klasė

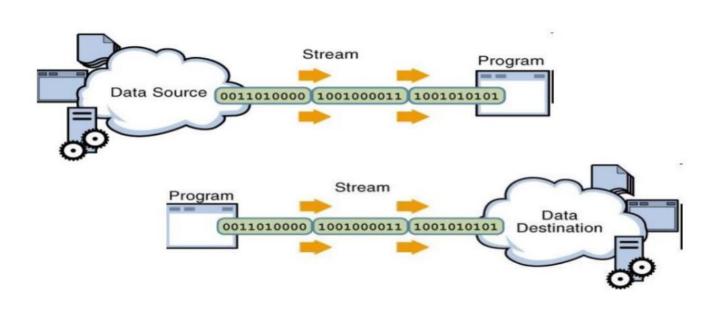
Files klasė naudojama dirbant su failais. Ši klasė turi rinkinį statinių metodų, leidžiančių manipuliuoti failais.



Java srautas - duomenų (baitų, simbolių) seka.

Srauto klasės leidžia operuoti skaitymo / rašymo operacijomis







Java kalboje srautą pavaizduoja InputStream, OutputStream sąsajos. Srauto sąsajos turi daug skirtingų įgyvendinimų skirtingiems srautų tipams.

Pagrindinės srautų klasės yra java.io pakete.



Galimų srautų pavyzdžiai:

- Byte stream
- Character stream
- Buffered stream

Srautai yra efektyvūs, nes jie leidžia skaityti/apdoroti duomenis mažomis dalimis, neįkeliant viso turinio į atmintį