

Tanko judėjimo pavyzdys

```
Tankas tankas = new Tankas();  
tankas.pirmyn();  
tankas.desinen();  
tankas.pirmyn();  
tankas.suvis();  
tankas.suvis();  
tankas.kairen();  
tankas.suvis();  
tankas.pirmyn();  
tankas.info();  
tankas.kairen();  
tankas.kairen();  
tankas.suvis();  
tankas.info();
```

Tankas pajuda į Šiaurę (0;1)

Tankas pajuda į Rytus (1;1)

Tankas pajuda į Šiaurę (1;2)

Šūvis į Šiaurę

Šūvis į Šiaurę

Tankas pajuda į Vakarus (0;2)

Šūvis į Vakarus

Tankas pajuda į Šiaurę (0;3)

INFO: Tanko koordinatė: (0;3), kryptis: SIAURE

INFO: Tanko šūviai: 2 į Šiaurę, 0 į Rytus, 0 į Pietus, 1 į Vakarus. Iš viso šūvių: 3

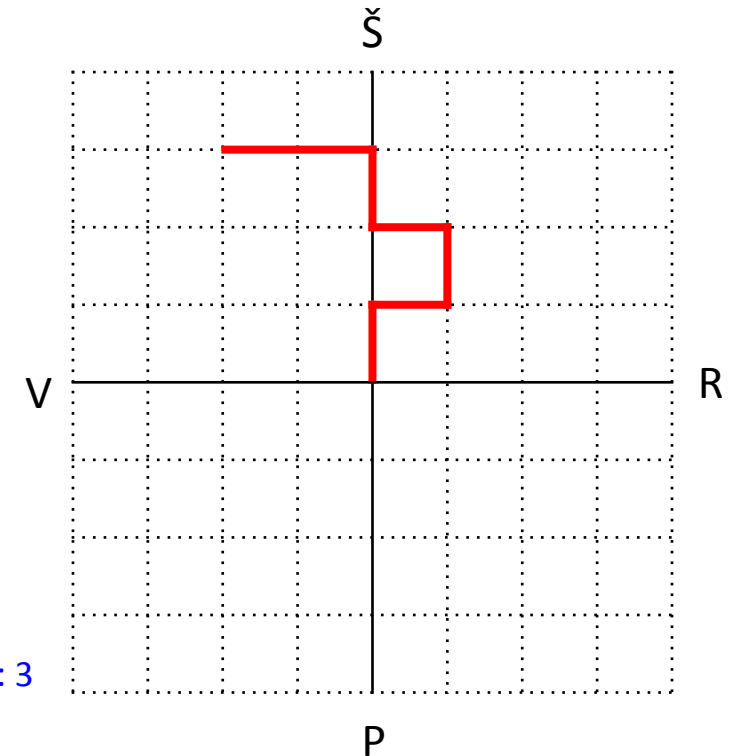
Tankas pajuda į Vakarus (-1;3)

Tankas pajuda į Vakarus (-2;3)

Šūvis į Vakarus

INFO: Tanko koordinatė: (-2;3), kryptis: VAKARAI

INFO: Tanko šūviai: 2 į Šiaurę, 0 į Rytus, 0 į Pietus, 2 į Vakarus. Iš viso šūvių: 4



Interaktyvi programa

- Programa išspausdina galimas komandas [v] – tankas judės į Vakarus, [x] – baigti programą, ...
- Programa priima vartotojo įvestą komandą.
- Programa paskaičiuoja dabarties laiką.
- Pagal vartotojo įvestą komandą programa atlieka veiksmą.
- Kartu su pranešimu programa atspausdina laiką (arba datą ir laiką), kada veiksmas buvo atliktas, pvz.:
 - [22:30] Tankas pajuda į Šiaurę (0;1)
 - [22:32] Tankas pajuda į Rytus (1;1)
- Atlikus veiksmą programa toliau laukia kitų vartotojo veiksmų.

Interaktyvi programa

```
public static void main(String[] args) {  
  
    Tankas tankas = new Tankas();  
    Scanner sc = new Scanner(System.in);  
    boolean runProgram = true;  
    while(runProgram) {  
        // atspausdinamas komandų sąrašas  
        // gaunamas/paskaičiuojamas dabarties laikas  
        // nusprendžiama, kokią komandą įvykdyti  
        // įvykdoma komanda  
    }  
    sc.close();  
}
```

Pasirinkite:

[s] - ejimas i Siaure

[r] - ejimas i Rytus

[p] - ejimas i Pietus

[v] - ejimas i Vakarus

[*] - suvis

[i] - info

[x] - pabaiga

s

Tankas pajuda į Šiaurę (0;1)

Pasirinkite:

[s] - ejimas i Siaure

[r] - ejimas i Rytus

[p] - ejimas i Pietus

[v] - ejimas i Vakarus

[*] - suvis

[i] - info

[x] - pabaiga

r

Tankas pajuda į Rytus (1;1)

Pasirinkite:

[s] - ejimas i Siaure

[r] - ejimas i Rytus

[p] - ejimas i Pietus

[v] - ejimas i Vakarus

[*] - suvis

[i] - info

[x] - pabaiga

*

Šūvis į Rytus

Pasirinkite:

[s] - ejimas i Siaure

[r] - ejimas i Rytus

[p] - ejimas i Pietus

[v] - ejimas i Vakarus

[*] - suvis

[i] - info

[x] - pabaiga

s

Tankas pajuda į Šiaurę (1;2)

Pasirinkite:

[s] - ejimas i Siaure

[r] - ejimas i Rytus

[p] - ejimas i Pietus

[v] - ejimas i Vakarus

[*] - suvis

[i] - info

[x] - pabaiga

i

INFO: Tanko koordinatė: (1;2), kryptis:
SIAURE

INFO: Tanko šūviai: 0 į Šiaurę, 1 į
Rytus, 0 į Pietus, 0 į Vakarus. Iš viso
šūvių: 1

Pasirinkite:

[s] - ejimas i Siaure

[r] - ejimas i Rytus

[p] - ejimas i Pietus

[v] - ejimas i Vakarus

[*] - suvis

[i] - info

[x] - pabaiga

x