

Užduotis 7: klasės ir metodai

- Parašyti programą su klase ***Darbuotojas*** kuri turi tokius metodus:
 - ***gautiInfo()*** , kuris atspausdina atlyginimą ir dirbtų valandų skaičių
 - ***pridėtiAtlyginimą()*** , kuris prideda 10 Eur, jei darbuotojo alga neviršija 500 Eur
 - ***pridėtiDarbą()*** , kuris prideda 5 Eur prie algos ir prideda per metodo parametą gautą valandų skaičių
- Klasė turi du kintamuosius: ***atlyginimas*** ir ***darbas***.
- Klasė ***Darbuotojas*** turi turėti bent 2 konstruktorius.
- Darbuotojas tipo objektą susikurti kitoje klasėje ir paeksperimentuoti su ***package-private***, ***private***, ***protected*** ir ***public*** modifikatoriais perkeliant klasę ***Darbuotojas*** į kitą paketą.
- Klasę ***Darbuotojas*** testuoti kitoje klasėje, kuri turi ***main*** metodą.

Užduotis 9: stainiai metodai ir kintamieji

- Reikalingos dvi klasės
- Vienoje iš klasių:
 - Sukurkime **static int** kintamąjį
 - Sukurkime konstruktorių, kuris išspausdina statinio kintamojo reikšmę ir padidina vienetu
 - Sukurkime static metodą **isvalyti()**, kuris išspausdina statinio kintamojo reikšmę ir priskiria jam **0**
- Kitoje klasėje:
 - Sukuriamas main metodas, kuris:
 - Sukuria 5 pirmos klasės objektus/egzempliorius
 - Išspausdina pirmos klasės statinio kintamojo reikšmę
 - Iškviečia statini metodą **isvalyti()**
 - Ir vėl išspausdina pirmos klasės statinio kintamojo reikšmę

Užduotis 18: Map

- Sukurti `HashMap<Integer, String>` ir įdėti į jį key-value porų **.put(..., ...)**
 - 11 -> "vienuolika", 12 -> "dvylika", 100 -> "šimtas", ...
- Atspausdinti `HashMap`
- Patikrinti, ar `HashMap`'e yra pora pagal raktą **.containsKey(...)** ir pagal reikšmę **.containsValue(...)**
- Gauti reikšmę pagal raktą ir ją atspausdinti
- Atspausdinti visas `HashMap`'o reikšmes tokiu formatu:
 - Raktas: 11, Reikšmė: Vienuolika
 - Raktas: 100, Reikšmė: Šimtas
 - ...

Užduotis 23: toString

- Sukurti klasę **Asmuo** su klasės kintamaisiais **vardas** ir **pavardė** (konstruktorius, get, set metodai)
- Užkloti **Object** klasės metodą **toString()**, kuris grąžintų informaciją apie asmenį skaitomu formatu, pvz.
 - „Asmuo [vardas=Antanas, pavardė=Antanaitis]”
- Klasėje su **main** metodu sukurti Asmuo tipo objektą arba tokių objektų sąrašą. Ir tokį objektą/sąrašą atspausdinti.

Užduotis 27: kompozicija ir paveldėjimas

- Sukurti klasę **X**
- Klasė **X** turi turėti metodą **metodasX()**, kuris atspausdina „Iškviestas metodas X“
- Sukurti dvi klases **A** ir **B**
- Kompozicija:
 - **A** klasė turi kintamąjį **X**, taip pat **getX** ir **setX** metodus
- Paveldėjimas:
 - **B** klasė paveldi klasę **X**
- Atskiroje klasėje **Main** metode sukurti **A** ir **B** objektus ir abiem atvejais iškviešti **metodasX()**