

# Веб-сайт с сервисом создания интерактивных карт помещений

## Команда "А"

- команда инициативных студентов 2 курса Санкт-Петербургского политехнического университета Петра Великого:



Коренкович Алёна Дмитриевна

- графический дизайнер, front-end разработчик;



Червак Антон Владимирович

- back-end разработчик.



Фетисов Владислав Владиславович

- back-end разработчик;



Реймер Ирина Дмитриевна

- руководитель проекта, технический дизайнер;



Алпацкий Максим Игоревич

- full-stack разработчик.



## ИДЕЯ ПРОЕКТА

Требуется разработать веб-ресурс для планирования площадей офиса, создания интерактивных план-схем помещений и поиска рабочих мест сотрудников.

Необходимость проекта обусловлена большими площадями офиса компании, многочисленностью сотрудников и функциональных зон, что затрудняет навигацию сотрудников.

В компаниях с Open space часто возникают проблемы с поиском текущего места коллег, кабинетов подразделений, функциональных зон, поиском свободных площадей для смены расположения.

## Целевая аудитория проекта

Наша аудитория - офисные работники ореп space с большим количеством рабочих мест, а также сами компании, владеющие подобными офисами и стремящиеся улучшить производительность труда путем ускорения процесса поиска необходимых работников и свободных рабочих мест.



## Что мы предлагаем?

Конструктор помещений, поддерживающий функционал:

- ★ Создание интерактивных карт помещений;
- ★ Редактирование созданных карт;
- ★ Просмотр интерактивной карты;
- ★ Осуществление поиска по интерактивным элементам;
- ★ Получение дополнительной информации об элементе.

В созданный план помещения вносятся интерактивные элементы, такие как: внутренний кабинет, зона, дверь кабинета, рабочее место (стол 90 см, стол 120 см, угловой стол), стол для переговоров, окно, настенная LED панель, МФУ, сотрудник; пожарный гидрант; вендинг; банкомат; метки столовой/кофейни/спортзала/переговорной.



### Преимущества:

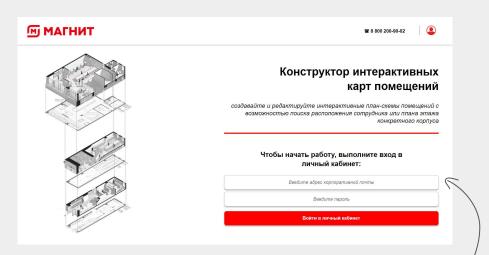
- доступ к созданию, редактированию и просмотру карт осуществляется двумя ролями администратор и пользователь;
- наличие личного кабинета с возможностью доступа к ранее созданным макетам помещений;
- возможность внесения дополнительной информации к интерактивным элементам;
- возможность поиска плана этажа конкретного корпуса.
- возможность просмотра дополнительной информации элемента и копирования содержимого.



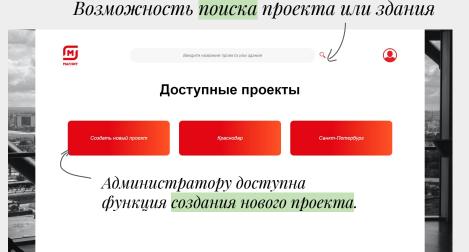
# Используемый стек технологий:

- → Babel;
- → WebPack;
- → node gradle plugin;
- → spring doc swagger;

#### РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА



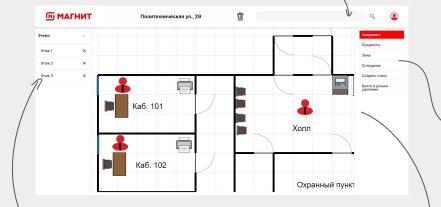
Вход в личный кабинет, доступ к созданию, редактированию и просмотру карт осуществляется двумя ролями



#### РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА

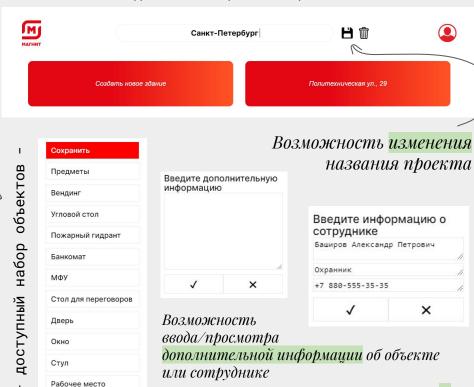
- редактор интерактивных карт помещений -

Поиск объектов/сотрудников



Возможность создания, выбора и удаления этажей

Отображение местонахождения сотрудников - фрагмент страницы проекта -



## Анализ полученных результатов:

#### Что получилось?

- **→** *Bxod на сайт возможен только по логину и паролю*
- → Создан раздел Контакты
- → Разработан редактор карт помещений
- → Редактор обладает необходимым функционалом
- → Реализованы два уровня доступа: администратор и пользователь
- → К интерактивным элементам можно вносить описание
- → Возможен поиск по картам
- **→** Сформирована база разработанных карт
- **→** Дизайн выполнен в стилистике Магнит

#### Что не получилось?

→ Отсутствует раздел обратной связи, из-за нехватки времени в связи с перенесенным дедлайном

#### Возможности развития:

- → Доработка и улучшение интерактивных элементов
- → Перенос сайта с localhost на сервер

## Благодарим за внимание!