

Location Based Services

Victor Schwarz, Patrick Senneka, Melanie Hammerschmidt

6. Januar 2015

Abstract

Hier folgt das Abstract...

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Theoretische Betrachtung von Location based Services | 3 |
| 1.1 | Was sind Location based Services? | 3 |
| 1.2 | Welche Bedeutung haben sie? | 3 |
| 1.3 | Welche Möglichkeiten der Standortermittlung gibt es? | 3 |
| 2 | Location based Services in der Praxis | 3 |
| 2.1 | Anwendungsbereiche (Einsatzgebiete) von Location based Services | 3 |
| 2.1.1 | Praxis Teil 1 | 3 |
| 2.2 | Typen von Location based Services (proaktiv und reaktiv) | 3 |
| 2.2.1 | Typen Teil 1 | 3 |
| 2.3 | Location based Services auf mobilen Endgeräten | 4 |
| 2.3.1 | Aufzählen vieler Anwendungsbeispiele mit Erläuterung des Nutzens | 4 |
| 2.3.2 | Umsetzungsmöglichkeiten für die Beispiele nennen | 4 |
| 3 | Prototyp | 4 |
| 3.1 | Auswahl eines Beispiels für einen Prototyp | 4 |
| 3.2 | Nutzen und Ziel der Anwendung | 4 |
| 3.3 | Umsetzung für mobile Endgeräte | 4 |
| 3.4 | Technologie zur Umsetzung | 4 |
| 3.5 | Implementierung | 4 |
| 4 | Fazit und Ausblick | 4 |
| 4.1 | Genereller Ausblick und Fazit für LBS | 5 |
| 4.2 | Speziell auf unsere Anwendung bezogener Ausblick + Fazit | 5 |
| 5 | Anlage | 6 |

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Listings

1 Theoretische Betrachtung von Location based Services

Theorie

1.1 Was sind Location based Services?

...

1.2 Welche Bedeutung haben sie?

...

1.3 Welche Möglichkeiten der Standortermittlung gibt es?

...

2 Location based Services in der Praxis

2.1 Anwendungsbereiche (Einsatzgebiete) von Location based Services

Anwendungsbereiche

2.1.1 Praxis Teil 1

...

2.2 Typen von Location based Services (proaktiv und reaktiv)

Typen

2.2.1 Typen Teil 1

...

2.3 Location based Services auf mobilen Endgeräten

Beispiele

2.3.1 Aufzählen vieler Anwendungsbeispiele mit Erläuterung des Nutzens

...

2.3.2 Umsetzungsmöglichkeiten für die Beispiele nennen

...

3 Prototyp

Prototyp

3.1 Auswahl eines Beispiels für einen Prototyp

...

3.2 Nutzen und Ziel der Anwendung

...

3.3 Umsetzung für mobile Endgeräte

...

3.4 Technologie zur Umsetzung

...

3.5 Implementierung

...

4 Fazit und Ausblick

Abschluss

4.1 Genereller Ausblick und Fazit für LBS

...

4.2 Speziell auf unsere Anwendung bezogener Ausblick + Fazit

...

5 Anlage

...