



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE LA
HUASTECA HIDALGUENSE

Organismo Descentralizado de la Administración Pública Estatal

INGENIERIA EN DESARROLLO Y GESTION DE SOFTWARE



**ACTIVIDAD 2 - DISEÑO DE PANTALLAS DE LA APLICACIÓN CORAZÓN
HUASTECO**

ALUMNOS:

EDUARDO AZUARA REDONDO 20200744

JUAN DE DIOS DEL ANGEL ARRIAGA 20191163

Yael JOSAFATH FLORES ALVARADO 20200702

ELDER YAHIR MEYER SÁNCHEZ 20200710

EINAR OMAR VILLEGAS RUIZ 20200725

DOCENTE: ING. LUIS ALBERTO MENDOZA SAN JUAN

SEPTIEMBRE DE 2023

HUEJUTLA, HGO.

Índice.

Índice.....	2
Introducción.....	3
Herramienta de diseño.....	4
Diseño de pantallas.....	6
Pantalla de inicio.....	6
Pantalla de carga.....	7
Pantalla de notificaciones.....	8
Pantalla de inicio de la aplicación.....	9
Pantalla de configuración.....	10
Pantalla de inicio de sesión.....	11
Pantalla de registro.....	13
Pantalla de recientes.....	14
Pantalla de vista general del artículo.....	15
Pantalla de Sobre nosotros.....	16
Pantalla de elementos guardados.....	17
Pantalla de explorar.....	18
Pantalla focus búsqueda.....	19
Pantalla del chatbot.....	20
Pantalla de tienda.....	21
Tema oscuro de interfaz.....	23

Introducción.

El presente reporte tiene como objetivo describir el diseño de las pantallas de la aplicación Corazón Huasteco. La aplicación está diseñada para proporcionar información sobre la cultura huasteca a los usuarios.

Para el diseño de las pantallas se utilizó la herramienta Figma. Figma es una herramienta de diseño de interfaces de usuario que permite crear prototipos interactivos.

El reporte está dividido en las siguientes secciones:

- Pantalla de inicio: Esta pantalla muestra el logotipo de la aplicación y una breve descripción de la aplicación.
- Pantalla de explorar: Esta pantalla permite al usuario buscar artículos sobre la cultura huasteca.
- Pantalla de chatbot: Esta pantalla permite al usuario interactuar con un chatbot sobre la cultura huasteca.
- Pantalla de tienda de productos: Esta pantalla permite al usuario comprar productos relacionados con la cultura huasteca.

En cada sección, se describe el diseño de la pantalla y su función

Herramienta de diseño

Figma es una herramienta de diseño de interfaces de usuario (UI) basada en la web que se ha convertido en una de las opciones más populares para diseñadores de todo el mundo. Su popularidad se debe a una serie de factores, entre los que se incluyen su facilidad de uso, sus potentes funciones y su capacidad para la colaboración.

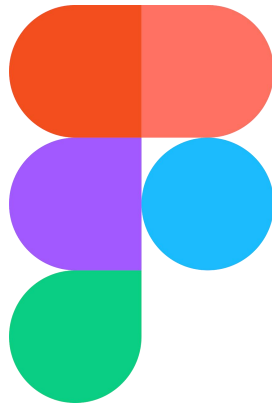
En el contexto del diseño de pantallas de aplicaciones móviles, Figma ofrece una serie de ventajas que lo convierten en una herramienta ideal para este propósito. En primer lugar, Figma es una herramienta basada en la web, lo que significa que se puede acceder a ella desde cualquier dispositivo con conexión a Internet. Esto facilita la colaboración entre diseñadores, desarrolladores y otros miembros del equipo.

En segundo lugar, Figma ofrece una amplia gama de funciones que facilitan el diseño de interfaces móviles. Estas funciones incluyen la creación de componentes reutilizables, la creación de prototipos interactivos y la exportación de diseños para su implementación.

En tercer lugar, Figma es una herramienta muy fácil de aprender y usar. Esto la convierte en una opción ideal para diseñadores de todos los niveles de experiencia.

A continuación, se presentan algunos de los beneficios específicos de utilizar Figma para el diseño de pantallas de aplicaciones móviles:

- **Facilidad de uso:** Figma es una herramienta muy intuitiva y fácil de aprender, incluso para diseñadores principiantes.
- **Colaboración:** Figma facilita la colaboración entre diseñadores, desarrolladores y otros miembros del equipo.
- **Funciones potentes:** Figma ofrece una amplia gama de funciones que facilitan el diseño de interfaces móviles.
- **Exportación:** Figma permite exportar diseños para su implementación.



Diseño de pantallas

Pantalla de inicio



La pantalla de inicio es la primera pantalla que aparece cuando el usuario abre la aplicación. Se trata de una pantalla simple con el logotipo de Huejutla, una "H" en color morado, sobre un fondo de color morado.

Esta pantalla tiene como objetivo proporcionar una primera impresión positiva de la aplicación y dar al usuario una idea de su contenido. El logotipo de Huejutla es un símbolo reconocible que representa la cultura y el patrimonio de la ciudad. El color morado es un color vibrante que llama la atención y crea un ambiente festivo.

La pantalla de inicio solo se muestra durante unos segundos, antes de que el usuario sea redirigido a la pantalla principal. Sin embargo, este breve tiempo es suficiente para que el usuario se familiarice con la aplicación y se sienta atraído por su contenido.

La pantalla de inicio está compuesta por los siguientes elementos:

- Logotipo de Huejutla: Una "H" en color morado, situada en el centro de la pantalla.
- Fondo de color morado: Un color vibrante que llama la atención y crea un ambiente festivo.

La pantalla de inicio tiene las siguientes funciones:

- Proporcionar una primera impresión positiva de la aplicación.
- Dar al usuario una idea de su contenido.
- Redireccionar al usuario a la pantalla principal.

Pantalla de carga



La pantalla de carga es la segunda pantalla que aparece cuando el usuario abre la aplicación. Se trata de una pantalla simple con una animación de carga en el centro, acompañada del nombre de la aplicación, "Corazón Huasteco", en la parte superior.

Esta pantalla tiene como objetivo informar al usuario de que la aplicación está cargando datos o componentes. La animación de carga es un indicador visual que permite al usuario saber que la aplicación está funcionando correctamente.

La pantalla de carga solo se muestra durante unos segundos, antes de que el usuario sea redirigido a la pantalla principal o a la pantalla correspondiente al proceso que está cargando. Sin embargo, este breve tiempo es suficiente para que el usuario sepa que la aplicación está funcionando y que no hay ningún problema.

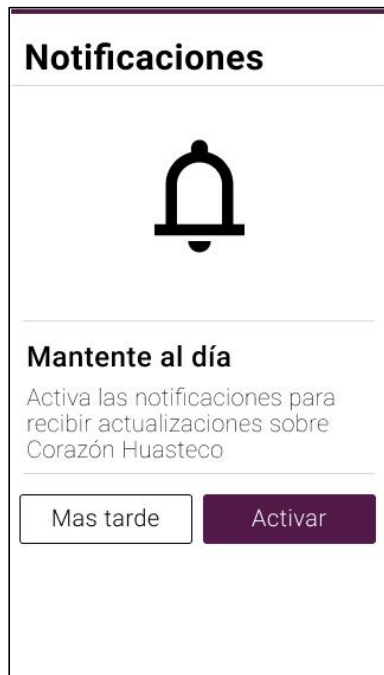
La pantalla de carga está compuesta por los siguientes elementos:

- Animación de carga: Una animación circular que gira en el centro de la pantalla.
- Nombre de la aplicación: "Corazón Huasteco", situado en la parte superior de la pantalla.
- Fondo de color morado: Un color vibrante que llama la atención y crea un ambiente festivo.

La pantalla de carga tiene las siguientes funciones:

- Informar al usuario de que la aplicación está cargando datos o componentes.
- Mantener al usuario informado del progreso de la carga.
- Evitar que el usuario se frustre si la aplicación tarda en cargar.

Pantalla de notificaciones



La pantalla de notificaciones es una pantalla emergente que se muestra al entrar por primera vez a la aplicación. Se trata de una pantalla simple con un mensaje que pregunta al usuario si desea activar las notificaciones.

Esta pantalla tiene como objetivo informar al usuario de que la aplicación puede enviar notificaciones. Las notificaciones pueden ser utilizadas para informar al usuario de nuevos eventos, noticias o actualizaciones.

La pantalla de notificaciones solo se muestra una vez, al entrar por primera vez a la aplicación. El usuario puede activar o desactivar las notificaciones en cualquier momento desde la configuración de la aplicación.

La pantalla de notificaciones está compuesta por los siguientes elementos:

- **Icono de una campana:** Un icono de una campana en la parte superior de la pantalla.
- **Mensaje:** Un mensaje que pregunta al usuario si desea activar las notificaciones.
- **Botones:** Dos botones, uno para activar las notificaciones y otro para posponer la decisión.

La pantalla de notificaciones tiene las siguientes funciones:

- Informar al usuario de que la aplicación puede enviar notificaciones.
- Dar al usuario la opción de activar o desactivar las notificaciones.

Pantalla de inicio de la aplicación.



La pantalla de artículos es la pantalla principal de la aplicación Corazón Huasteco. Se trata de una pantalla que muestra una lista de artículos de interés sobre la cultura huasteca.

Esta pantalla tiene como objetivo proporcionar al usuario un acceso rápido y fácil a los artículos más recientes y relevantes sobre la cultura huasteca.

La pantalla de artículos está compuesta por los siguientes elementos:

- Logo de la aplicación: Un logotipo de la aplicación en la esquina superior izquierda.
- Botón de configuración: Un botón de configuración en la esquina superior derecha que redirige a la pantalla de configuración.
- Lista de artículos: Una lista de artículos en la parte central de la pantalla. Cada artículo muestra el título del artículo, el autor, la fecha de publicación y una imagen destacada.
- Barra de navegación: Una barra de navegación en la parte inferior de la pantalla que permite al usuario desplazarse entre las diferentes secciones de la aplicación.

La pantalla de artículos tiene las siguientes funciones:

- Proporcionar al usuario un acceso rápido y fácil a los artículos más recientes y relevantes sobre la cultura huasteca.
- Permitir al usuario leer los artículos que le interesen.
- Permitir al usuario guardar los artículos para leerlos más tarde.

Pantalla de configuración



La pantalla de configuración es una pantalla que permite al usuario personalizar la aplicación Corazón Huasteco. Se trata de una pantalla que no tiene la barra de navegación inferior, ya que está asociada al botón del inicio.

Esta pantalla tiene como objetivo proporcionar al usuario un control sobre la aplicación, permitiéndole personalizar las notificaciones, la configuración de descarga y otras opciones.

La pantalla de configuración está compuesta por los siguientes elementos:

- Botón de regreso: Un botón de regreso en la parte superior de la pantalla que permite al usuario volver a la pantalla anterior.
- Lista de opciones: Una lista de opciones en la parte central de la pantalla. Cada opción tiene un título y una descripción.

La pantalla de configuración tiene las siguientes funciones:

- Permitir al usuario personalizar la aplicación.
- Proporcionar al usuario un control sobre la aplicación.

Pantalla de inicio de sesión



The screenshot shows a mobile application login screen. At the top left is a back arrow icon. Below it is the title 'Entra en tu cuenta' in bold. Under the title is a link: '¿No tienes cuenta? Regístrate ahora'. There are two input fields: 'Correo' and 'Contraseña'. The 'Contraseña' field has an eye icon to its right. Below the password field is a link: '¿Olvidaste la contraseña?'. There is a purple button labeled 'Entrar'. Below the button is a horizontal separator line. Under the line is a button with the Google logo and the text 'Continúa con Google'. At the bottom, there is a small text: 'Al continuar, aceptas nuestros [Términos y condiciones](#)'.

La pantalla de inicio de sesión es una pantalla que permite al usuario iniciar sesión en la aplicación Corazón Huasteco. Se trata de una pantalla que muestra un mensaje con un texto que dice, "entra en tu cuenta", tiene la opción de regresar, tiene un enlace para registrarse en caso de no contar con una cuenta, y tiene dos entradas de datos, una para el correo electrónico y otra para la contraseña.

Esta pantalla tiene como objetivo permitir al usuario iniciar sesión en la aplicación y acceder a su contenido y funciones.

La pantalla de inicio de sesión está compuesta por los siguientes elementos:

- Mensaje: Un mensaje con un texto que dice, "entra en tu cuenta".
- Botón de regreso: Un botón de regreso en la parte superior de la pantalla que permite al usuario volver a la pantalla anterior.
- Enlace para registrarse: Un enlace para registrarse en caso de no contar con una cuenta.
- Entrada de datos: Dos entradas de datos, una para el correo electrónico y otra para la contraseña.
- Icono para ocultar u mostrar la contraseña: Un icono para ocultar u mostrar la contraseña.
- Opción para iniciar sesión con Google: Una opción para iniciar sesión con Google.
- Enlace para ver las políticas de privacidad: Un enlace para ver las políticas de privacidad.

La pantalla de inicio de sesión tiene las siguientes funciones:

- Permitir al usuario iniciar sesión en la aplicación.

- Proporcionar al usuario acceso a su contenido y funciones.

Pantalla de registro.

Terminos y condiciones' in purple. At the bottom is a purple button with the text 'Crear cuenta' in white." data-bbox="150 121 389 420"/>

La pantalla de registro es una pantalla que permite al usuario crear una cuenta en la aplicación Corazón Huasteco. Se trata de una pantalla que muestra el texto "Registrate", tiene los campos para ingresar información, en los que va el nombre, el apellido, el correo electrónico, contraseña, repetir contraseña, un enlace para leer los términos y condiciones y al final un botón de crear cuenta.

Esta pantalla tiene como objetivo permitir al usuario crear una cuenta en la aplicación y acceder a su contenido y funciones.

La pantalla de registro está compuesta por los siguientes elementos:

- Mensaje: Un mensaje con un texto que dice, "Registrate".
- Entradas de datos: Cinco entradas de datos, una para el nombre, una para el apellido, una para el correo electrónico, una para la contraseña y otra para repetir la contraseña.
- Enlace para leer los términos y condiciones: Un enlace para leer los términos y condiciones de la aplicación.
- Botón de crear cuenta: Un botón para crear la cuenta.

La pantalla de registro tiene las siguientes funciones:

- Permitir al usuario crear una cuenta en la aplicación.
- Proporcionar al usuario acceso a su contenido y funciones.

Pantalla de recientes.



La pantalla de recientes es una pantalla que muestra una lista de artículos recientes sobre la cultura huasteca. Se trata de una pantalla que contiene el texto de la sección, "Recientes", y tiene una especie de filtrado de artículos recientes.

Esta pantalla tiene como objetivo permitir al usuario ver los artículos más recientes sobre la cultura huasteca.

La pantalla de recientes está compuesta por los siguientes elementos:

- **Título:** Un título en la parte superior de la pantalla que dice "Recientes".
- **Lista de artículos:** Una lista de artículos en la parte central de la pantalla. Cada artículo muestra una imagen, un título, la fecha de publicación y dos botones, uno para leer el artículo y otro para descargarlo.
- **Filtro:** Un filtro en la parte inferior de la pantalla que permite al usuario filtrar los artículos por fecha, autor o popularidad.

La pantalla de recientes tiene las siguientes funciones:

- Permitir al usuario ver los artículos más recientes sobre la cultura huasteca.
- Proporcionar al usuario una forma de filtrar los artículos.

Pantalla de vista general del artículo.



La vista genérica del contenido de un artículo es una pantalla que muestra el contenido de un artículo sobre la cultura huasteca. Se trata de una pantalla que no tiene la barra de navegación y tiene una opción de regresar en forma de una flecha.

Esta pantalla tiene como objetivo permitir al usuario leer el contenido de un artículo.

La vista genérica del contenido de un artículo está compuesta por los siguientes elementos:

- Título: Un título en la parte superior de la pantalla que muestra el título del artículo.
- Imagen: Una imagen en la parte superior de la pantalla que muestra una imagen relacionada con el artículo.
- Contenido: El contenido del artículo en la parte central de la pantalla.
- Opción de regresar: Una flecha en la esquina superior izquierda de la pantalla que permite al usuario regresar a la pantalla anterior.

La vista genérica del contenido de un artículo tiene las siguientes funciones:

- Permitir al usuario leer el contenido de un artículo.
- Proporcionar al usuario una forma de regresar a la pantalla anterior.

Pantalla de Sobre nosotros



La pantalla sobre nosotros es una pantalla que muestra información sobre la aplicación Corazón Huasteco. Se trata de una pantalla que no tiene la barra de navegación y cuenta con un icono como botón para regresar.

Esta pantalla tiene como objetivo proporcionar al usuario información sobre la aplicación y su equipo de desarrollo.

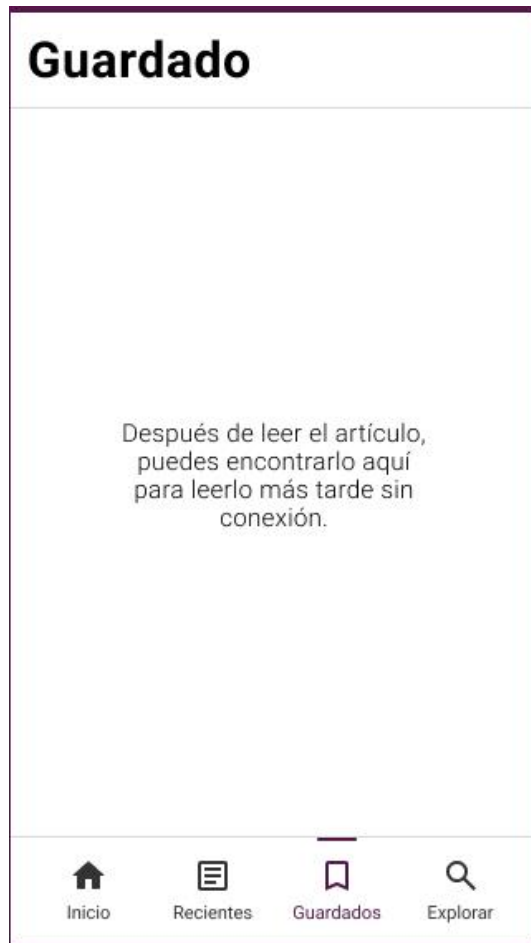
La pantalla sobre nosotros está compuesta por los siguientes elementos:

- **Título:** Un título en la parte superior de la pantalla que dice "Sobre nosotros".
- **Información:** Información sobre la aplicación y su equipo de desarrollo en la parte central de la pantalla. La información puede incluir la misión, visión, valores, equipo de desarrollo, etc.
- **Opción de regresar:** Un icono en la esquina superior izquierda de la pantalla que permite al usuario regresar a la pantalla anterior.

La pantalla sobre nosotros tiene las siguientes funciones:

- Proporcionar al usuario información sobre la aplicación.
- Proporcionar al usuario información sobre el equipo de desarrollo de la aplicación.

Pantalla de elementos guardados



La pantalla de elementos guardados es una pantalla que muestra los artículos que el usuario ha guardado para leerlos más tarde sin conexión. Se trata de una pantalla que está dentro de las secciones que tiene la barra de navegación.

Esta pantalla tiene como objetivo permitir al usuario ver los artículos que ha guardado y leerlos sin conexión.

La pantalla de elementos guardados está compuesta por los siguientes elementos:

- Título: Un título en la parte superior de la pantalla que dice "Guardado".
- Texto: Un texto en la parte central de

la pantalla que dice "Después de leer el artículo, puedes encontrarlo aquí para leerlo más tarde sin conexión."

- Lista de artículos: Una lista de artículos en la parte central de la pantalla. Cada artículo muestra un título, una imagen y una fecha de publicación.
- Barra de navegación: La barra de navegación en la parte inferior de la pantalla que permite al usuario navegar por las diferentes secciones de la aplicación.

La pantalla de elementos guardados tiene las siguientes funciones:

- Permitir al usuario ver los artículos que ha guardado.
- Permitir al usuario leer los artículos sin conexión.

Pantalla de explorar



La pantalla de explorar es una pantalla que permite al usuario buscar artículos sobre la cultura huasteca. Se trata de una pantalla que tiene el título al inicio, una barra de búsqueda, algunas opciones de búsqueda y la barra de navegación principal.

Esta pantalla tiene como objetivo permitir al usuario encontrar artículos sobre la cultura huasteca que sean de su interés.

La pantalla de explorar está compuesta por los siguientes elementos:

- Título: Un título en la parte superior de la pantalla que dice "Explorar".
- Barra de búsqueda: Una barra de búsqueda en la parte superior de la pantalla que permite al usuario buscar artículos sobre la cultura huasteca.
- Opciones de búsqueda: Una lista de opciones de búsqueda en la parte inferior de la pantalla que permite al usuario acceder a artículos sobre temas específicos. Cada opción tiene un botón de flecha hacia la derecha para indicar que se puede ir a ese tema.
- Barra de navegación principal: La barra de navegación principal en la parte inferior de la pantalla que permite al usuario navegar por las diferentes secciones de la aplicación.

La pantalla de explorar tiene las siguientes funciones:

- Permitir al usuario buscar artículos sobre la cultura huasteca.
- Proporcionar al usuario un acceso rápido a artículos sobre temas específicos.

Pantalla focus busqueda



La pantalla de explorar con teclado es una pantalla que permite al usuario buscar artículos sobre la cultura huasteca. Se trata de una pantalla que tiene el título al inicio, una barra de búsqueda, un teclado y la barra de navegación principal.

Esta pantalla tiene como objetivo permitir al usuario encontrar artículos sobre la cultura huasteca que sean de su interés.

La pantalla de explorar con teclado está compuesta por los siguientes elementos:

- Título: Un título en la parte superior de la pantalla que dice "Explorar".
- Barra de búsqueda: Una barra de búsqueda en la parte superior de la pantalla que permite al usuario buscar artículos sobre la cultura huasteca.
- Teclado: Un teclado en la parte inferior de la pantalla que permite al usuario escribir una consulta de búsqueda.
- Barra de navegación principal: La barra de navegación principal en la parte inferior de la pantalla que permite al usuario navegar por las diferentes secciones de la aplicación.

La pantalla de explorar con teclado tiene las siguientes funciones:

- Permitir al usuario buscar artículos sobre la cultura huasteca.
- Proporcionar al usuario un acceso rápido a artículos sobre temas específicos.

Pantalla del chatbot



La pantalla de chatbot es una pantalla que permite al usuario interactuar con un chatbot sobre la cultura huasteca. Se trata de una pantalla que tiene el título al inicio, una barra de búsqueda y una simulación de interacción de mensajes de entrada y salida representados como diálogos.

Esta pantalla tiene como objetivo permitir al usuario obtener información sobre la cultura huasteca de una manera interactiva.

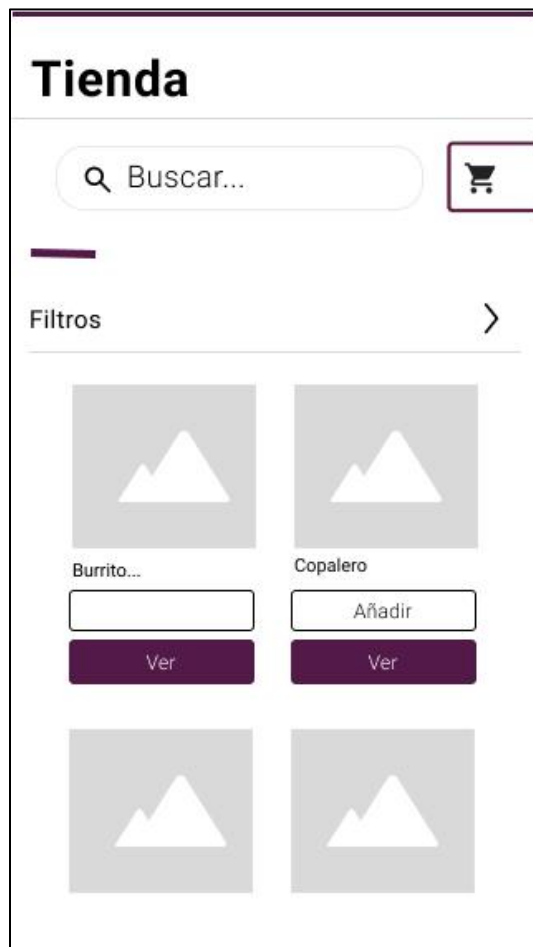
La pantalla de chatbot está compuesta por los siguientes elementos:

- Título: Un título en la parte superior de la pantalla que dice "Chatbot".
- Barra de búsqueda: Una barra de búsqueda en la parte superior de la pantalla que permite al usuario buscar información sobre la cultura huasteca.
- Simulación de interacción de mensajes: Una simulación de interacción de mensajes de entrada y salida representados como diálogos en la parte central de la pantalla.

La pantalla de chatbot tiene las siguientes funciones:

- Permitir al usuario interactuar con un chatbot sobre la cultura huasteca.
- Proporcionar al usuario información sobre la cultura huasteca de una manera interactiva.

Pantalla de tienda



La pantalla de tienda de productos es una pantalla que permite al usuario comprar productos relacionados con la cultura huasteca. Se trata de una pantalla que tiene el título al inicio, una barra de búsqueda, un botón con un icono de carrito de compra, una opción para aplicar filtros de búsqueda, y una lista de productos en la parte central de la pantalla.

Esta pantalla tiene como objetivo permitir al usuario encontrar y comprar productos relacionados con la cultura huasteca.

La pantalla de tienda de productos está compuesta por los siguientes elementos:

- Título: Un título en la parte superior de la pantalla que dice "Tienda".
- Barra de búsqueda: Una barra de búsqueda en la parte superior de la pantalla que permite al usuario buscar productos.
- Botón de carrito de compra: Un botón con un icono de carrito de compra en la parte superior derecha de la pantalla que permite al usuario ver el contenido de su carrito de compra.
- Opción de filtros de búsqueda: Una opción para aplicar filtros de búsqueda en la parte superior de la pantalla que permite al usuario encontrar productos específicos.
- Lista de productos: Una lista de productos en la parte central de la pantalla que muestra una imagen, el nombre del producto y dos botones, uno para añadir al carrito y otro para ver.

La pantalla de tienda de productos tiene las siguientes funciones:

- Permitir al usuario encontrar productos relacionados con la cultura huasteca.
- Permitir al usuario comprar productos relacionados con la cultura huasteca.

Tema oscuro de interfaz

A continuación se presenta una propuesta del diseño de las interfaces de usuario para un modo oscuro, mejorando la experiencia de usuario.



Notificaciones



Mantente al día

Activa las notificaciones para recibir actualizaciones sobre Corazón Huasteco

Mas tarde

Activar



La Huasteca Hidalguense



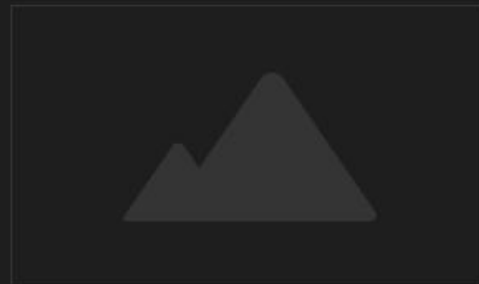
Hace 1 hora(s)
Todo lo que debes saber acerca de las vestimentas tradici...



Hace 1 día(s)
Xantolo ¿Qué debes hacer cuando ya está cerca esta fecha?



Hace 23 ho
Los bailes tipicos de hidalguen



Inicio



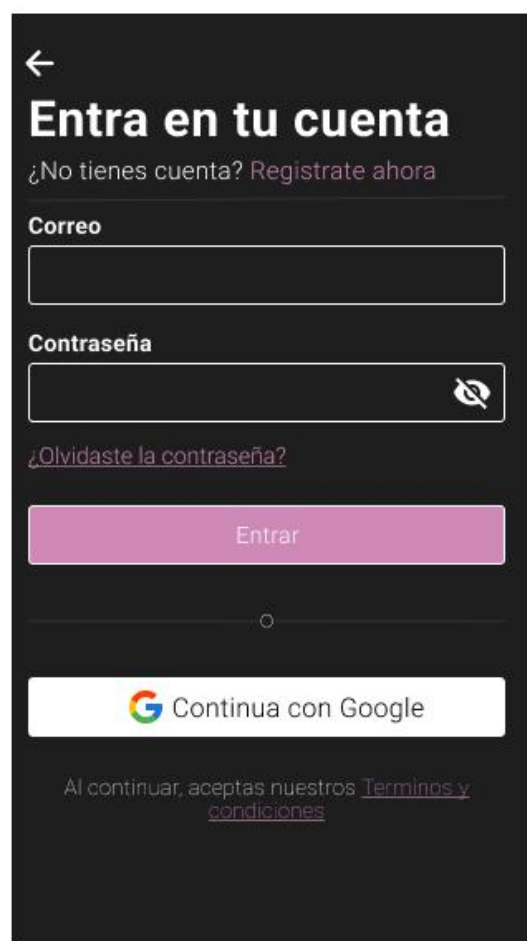
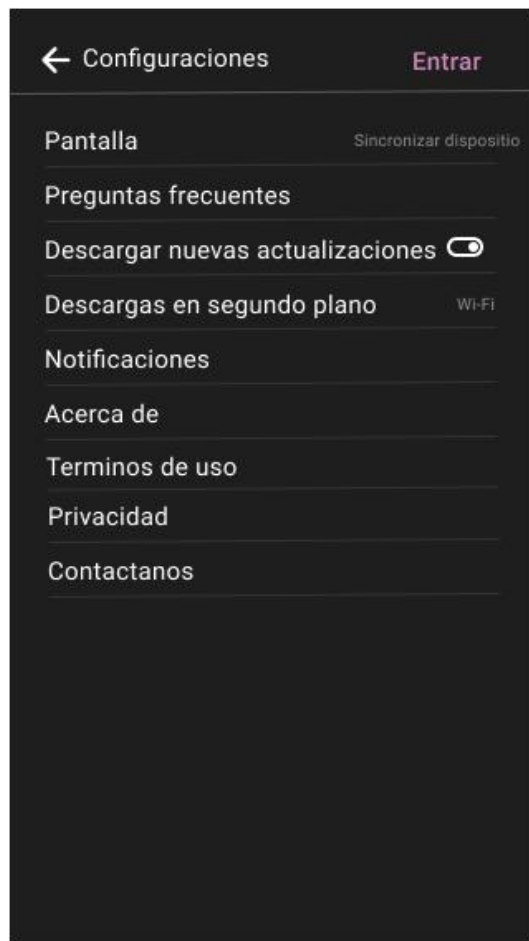
Recientes



Guardados



Explorar



←

Regístrate

¿Ya tienes cuenta? [Ingresa ahora](#)

Nombre

Apellido

Correo electrónico

Contraseña

Repetir contraseña

Al continuar, aceptas nuestros [Términos y condiciones](#)

Crear cuenta

Recientes

Adicionales

La región de esta semana

Líderes

Noticias

El Hidalguense

Trío gorrón Huasteco

Septiembre 16, 2023

Leer artículo

Descargar artículo

Inicio

Recientes

Guardados

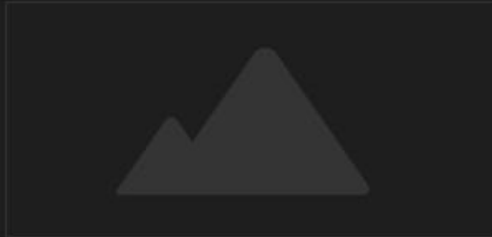
Explorar



Xantolo

Es una de las principales tradiciones de la huesteca, permite recordar a los fallecidos.

Tradición



Gastronomía

Atole agrio

Es un platillo tradicional en Huejutla de Reyes Hidalgo. Esta se elabora con maíz blanco o amarillo, que se muele en crudo y se disuelve en agua con sal.

Leído hace 5 min



Sobre Nosotros

Misión

Somos una empresa que promueve la cultura a través de la difusión y fomento de la enseñanza...



Visión

Ser una empresa importante en el ámbito cultural del municipio de Huejutla...



Guardado

Después de leer el artículo,
puedes encontrarlo aquí
para leerlo más tarde sin
conexión.



Inicio



Recientes



Guardados



Explorar

Explorar

Q Explorar temáticas

Presentando

Fiesta del tordo



Atole agrio



Carnaval



Xantolo



Zacahuil



Xojol



Jesùs està pasando por aqui



Inicio



Recientes



Guardados



Explorar

Explorar

🔍 Explorar temáticas

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
Q W E R T Y U I O P
A S D F G H J K L Ñ
🏠 Z X C V B N M ✖

123



Microsoft SwiftKey



Chat Bot

Pregunta sobre Huejutla



1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
Q W E R T Y U I O P
A S D F G H J K L Ñ
🏠 Z X C V B N M ✖

123



Microsoft SwiftKey



Tienda

🔍 Buscar...



Filtros



Burrito...

Ver



Copalero

Añadir

Ver

