CV Daniel Timmermans

Freelance Senior C# Backend Engineer bij CODE SOURCE

PERSONALIA

Naam: ir. Daniel Timmermans

Stad: Weert

Telefoon: +31 (0)6 1661 0868

Email: daniel.timmermans@gmail.com

Geboren: 15 november 1978

Nationaliteit: Nederlands

Talen: Nederlands, Engels

EIGENSCHAPPEN

Als elfjarige begonnen met programmeren in Basic en een paar jaar later in Assembler. Ik begeef me het liefst buiten het gebied van gevestigde kennis en methoden. Ik werk graag aan software met een tastbare component (verwerking van beeld of geluid, aansturing van een apparaat, etc).

Sociaal vaardig, open, doorzetter, leergierig, analytisch, perfectionistisch, gestructureerd, outside-the-box denkwijze.

TECHNISCHE VAARDIGHEDEN

.NET **CQRS** Scrum ASP.NET Core Cosmos DB SOLID Azure DevOps DDD SQL Server EF Core TDD Bicep C# Git **Unit Testing** Clean Architecture Microservices Visual Studio Clean Code Rider/ReSharper Yaml pipelines

WERKERVARINGEN

01/2024 – Heden DAF Trucks (Eindhoven), Freelance Senior Software Engineer

Ik heb het team en de codebase naar een nog hoger niveau gebracht door het introduceren van o.a. infrastructure-as-code, database-updates via yaml pipelines, endpoint-level unit testing, nullable reference types.

Ik heb geholpen bij de algehele herbouw van een schaalbare Azure-based microservices architectuur voor de verwerking en versleuteling van alle in-vehicle software voor elke gebouwde unieke DAF truck.

Buzzwords: jetbrains rider, .net 9, ef core, bicep, yaml pipelines, function apps, web apps, sql server, storage accounts, service bus, virtual networks.

01/2021 – 12/2023 Mabs4.0 (Heerlen), Freelance Senior Software Engineer

Mabs4.0 is een project- & consultancy bureau met een sterke focus op ICT & Business development.

In een scrum-team gewerkt aan het backend van een greenfield project voor een platform dat deelnemers zoveel mogelijk automatisch begeleidt bij fysiotherapie middels een mobiele app. De fysiotherapeuten definiëren middels een web app een individueel beweegprogramma, evalueren resultaten en sturen alleen bij indien nodig. De primaire functionaliteit baseert op ASP.NET Core en Azure SQL Server als CQRS architectuur. De secundaire functionaliteit baseert op Azure Functions en Azure Cosmos DB als microservices.

Buzzwords: CQRS, MediatR, DDD, TDD, XUnit, NSubstitute, FluentAssertions, FluentValidation, C#, EF Core, .NET Core, ASP.NET Core API, Azure SQL Server, Azure Functions, Azure Cosmos DB, JetBrains Rider, Git, Scrum.

03/2019 – 12/2020 DAF Trucks (Eindhoven), Freelance Software Engineer

In een scrum-team gewerkt aan uitbreiding/onderhoud van een landschap aan reeks nauw samenwerkende services om het hele bedrijfsproces van offerte tot bouw tot wettelijke certificering van DAF trucks te laten voldoen aan CO2 wetgeving. Denk aan het laten bijhouden van CO2 certificeringen voor continu veranderende onderdelenvoorraad, simulatie van CO2 uitstoot per klantspecifieke truck, generatie van EU rapportage, etc.



Gebruikte tools en technieken: C#, Entity Framework, WCF, ASP.NET MVC, Windows Services, Unity Container, SQL Server, Visual Studio, ReSharper, Git, Unit Testing, Microsoft Fakes, Scrum.

SQL Server, Visual Studio, Resharper, Git, Offic resting, Microsoft Pakes, Scrum.

06/2018 – 09/2018 Aivex (Eindhoven), Freelance Software Engineer

Aivex is gespecialiseerd in intelligente video oplossingen, waarbij hun software met slimme en flexibele filters de vele inkomende data (video streams en/of alarm events) bruikbaar en beheersbaar maakt voor de klant.

Voor een bestaande patiëntbewaking applicatie voor de zorg ontwikkelde ik een aantal uitbreidingen op het gebied van workflow en user-interface. Verder ontwikkelde ik een API zodat de verpleging het platform op afstand kan bedienen met behulp van een (door derden geïmplementeerde) mobiele app.

Voor een bestaande kenteken-analyse applicatie ontwikkelde ik een nieuwe module die verantwoordelijk is voor het instellen en geautomatiseerd aansturen van een expeditiehof/parkeerkelder (inclusief voor-aangemelde voertuigen, besturing van de automatische deuren en verkeerslichten-systeem).

Buzzwords: C#, Entity Framework, WCF, WPF MVVM, Windows Services, ASP.NET MVC, SQL Server, Visual Studio.

08/2017 – 12/2018 CODE SOURCE (Eindhoven), Independent Game Developer

Tussen externe opdrachten door ontwikkelde ik mijn eigen mobile puzzle-game project. Ik besloot uiteindelijk om dit project te staken, omdat deze branche weinig winstgevend is en ik het samenwerken met collega's miste.

Gebruikte tools en technieken: C++, Unreal Engine, Visual Studio.

10/2013 – 07/2017 Aivex (Eindhoven), Software Engineer

Voornamelijk gewerkt aan het backend van een client-server architectuur voor automatische gedragsanalyses van voertuigen. Door middel van slimme instelbare alarmregels kan de gebruiker het verdachte gedrag van voertuigen herkennen uit een overvloed aan inkomende kentekens. De focus lag op een hoge verwerkingssnelheid en een diverse verzameling instelbare alarmregels.

Verder onder andere gewerkt aan een patiëntbewaking desktop-applicatie voor de zorg die communiceert met verschillende merken objectherkenning-camera's. Wederom door middel van instelbare alarmregels kan de verpleging worden gewaarschuwd over een patiënt. De focus lag op betrouwbare meldingen door het combineren van signalen van verschillende bronnen en een intuïtieve grafische gebruikersinterface voor het opstellen van alarmregels.

Buzzwords: C#, Entity Framework, Windows Services, WCF, WPF MVVM, SQL Server, PostgreSQL, Visual Studio, third-party camera APIs, TCP/IP sockets.

01/2011 - 09/2013 **Sabbatical en bijscholing**

Bijgeschoold in C# en .NET om weer te focussen op software ontwikkeling, want dat is mijn passie.

12/2006 – 12/2010 **NXP Semiconductors – Automotive** (Nijmegen), **Digital Design Engineer** [Hardware] Ontwerp van netwerk-chips in auto's met behulp van (asynchrone) Handshake Technology en VHDL.

05/2005 – 11/2006 **Philips Research – Digital Design and Test** (Eindhoven), **Research Scientist** [Hardware] Onderzoek naar asynchrone system-on-chip netwerken voor interne Philips projecten.

08/2002 – 04/2005 **Philips Research – Handshake Solutions** (Eindhoven), **Digital Design Engineer** [Hardware] Ontwerp, onderzoek, consultancy en trainingen met (asynchrone) Handshake Technology voor interne en externe klanten. Toepassingsgebieden waren voornamelijk Zigbee netwerk-protocol, 80c51 micro-controller, system-on-chip netwerken.

OPLEIDINGEN

09/1997 – 07/2002 **Technische Universiteit Eindhoven**

Diploma: Master-of-Science in Technische Informatica

Afstudeerrichting: Gedistribueerde systemen

Gewogen gemiddelde: 8.0

08/1991 – 05/1997 **Eckart College** (Eindhoven)

Diploma: VWO