


	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: FICO	Análisis de Clases
	Autor: NOAH SANCHEZ GEURTS Adrian Hernandez Suarez ALBERTO RAVELO CORDOBÉS	ALU0101134956 ALU0101235516 ALU0101136042
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3h30	Fecha : 3/2/22 y 4/2/22

5.1. IDENTIFICACIÓN DE ENTIDADES (ATRIBUTOS Y RESPONSABILIDADES)

CLASE: **Deporte**

ESTEREOTIPO: **ENTIDAD**

ATRIBUTOS: **Nombre**

CLASE: **Organización**

ESTEREOTIPO: **ENTIDAD**

ATRIBUTOS: **Nombre, Año, Región, Deportes_Nombre**

CLASE: **Competición**

ESTEREOTIPO: **ENTIDAD**

ATRIBUTOS: **Nombre, Temporada, Organizacion_Nombre**

CLASE: **Partido**

ESTEREOTIPO: **ENTIDAD**

ATRIBUTOS: **ID, Resultado, Fecha, Competicion_Temporada, Estadio_ID**

CLASE: **Club**

ESTEREOTIPO: **ENTIDAD**

ATRIBUTOS: **ID, Nombre, Año, Trofeos, Presupuesto, Estadio_ID**

CLASE: **Jugador**

ESTEREOTIPO: **ENTIDAD**

ATRIBUTOS: **ID_Ficha, Nombre, Posición, Salario, Edad**

CLASE: **Estadio**

ESTEREOTIPO: **ENTIDAD**

ATRIBUTOS: **ID, Nombre, Capacidad**

CLASE: **Personal**


ESTEREOTIPO: **ENTIDAD**

ATRIBUTOS: **DNI, Nombre, Puesto, Salario, Edad, Club_ID**

CLASE: **Entrenador**

ESTEREOTIPO: **ENTIDAD**

ATRIBUTOS: **Personal_DNI, Trofeos**
(Ver en Generalizaciones)

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: FICO	Análisis de Clases
	Autor: NOAH SANCHEZ GEURTS Adrian Hernandez Suarez ALBERTO RAVELO CORDOBÉS	ALU0101134956 ALU0101235516 ALU0101136042
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3h30	Fecha : 3/2/22 y 4/2/22

--

5.2. IDENTIFICACIÓN DE ASOCIACIONES Y AGREGACIONES

CLASE: **Participa**

ESTEREOTIPO: CLASE DE ASOCIACIÓN

DESCRIPCIÓN: Un *Club* juega un *Partido*

ATRIBUTOS: **Club_ID, Partidos_ID, Rol**

CLASE: **Fichas**

ESTEREOTIPO: CLASE DE ASOCIACIÓN

DESCRIPCIÓN: Un *Jugador* juega en un *Club*

ATRIBUTOS: **Club_ID, Jugador_ID_Ficha**

CLASE: **Anfitriona**

ESTEREOTIPO: CLASE DE ASOCIACIÓN

DESCRIPCIÓN: Un *Club* es anfitrión de una *Competición*

ATRIBUTOS: **Club_ID, Jugador_ID_Ficha**

CLASE: **Traspaso**

ESTEREOTIPO: CLASE DE ASOCIACIÓN

DESCRIPCIÓN: Una *Organización* controla el traspaso de un *Jugador* de un *Club* a otro

ATRIBUTOS: **Fecha, Precio, Jugador_ID_Ficha, Club_ID, Organizacion_Nombre, Rol**

Para las asociaciones, citar los siguientes puntos:

ASOCIACIÓN: **Participa**

DESCRIPCIÓN: Un *Club* juega un *Partido*

ROLES:

MULTIPLICIDAD: **2..2 y 1..*** Un *Partido* puede ser jugado por 2 *Club*es, y un *Club* puede jugar más de 1 *Partido*

ASOCIACIÓN: **Fichas**

DESCRIPCIÓN: Un *Jugador* juega en un *Club*

ROLES:


MULTIPLICIDAD: **0..3 y 1..*** Un *Jugador* puede jugar en 0 a 3 *Club*es, y un *Club* puede tener de 1 a muchos *Jugadores*

ASOCIACIÓN: **Anfitriona**

DESCRIPCIÓN: Un *Club* anfitriona una *Competición*

ROLES:

MULTIPLICIDAD: **0..* y 0..*** Una *Competición* puede ser anfitrionada 0 a muchos *Club*es, un equipo puede ser anfitrión de 0 a muchas *Competiciones*.

	ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN (ASI)	BASES DE DATOS
 Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Universidad de La Laguna	PROYECTO: FICO	Análisis de Clases
	Autor: NOAH SANCHEZ GEURTS Adrian Hernandez Suarez ALBERTO RAVELO CORDOBÉS	ALU0101134956 ALU0101235516 ALU0101136042
Versión: 1.0	Tiempo invertido: 3h30	Fecha : 3/2/22 y 4/2/22

ASOCIACIÓN: **Traspaso**

DESCRIPCIÓN: Una *Organización* controla el traspaso de *Jugadores* de un *Club* a otro

ROLES:

MULTIPLICIDAD: **1..1, 1..*, 2..2** Una organización controla el traspaso de uno o más jugadores entre dos equipos.

5.3. IDENTIFICACIÓN DE GENERALIZACIONES

En el modelo se produce una generalización de clases. Es el caso de *Entrenador*, que es una generalización de la clase *Personal*, en la que se incluye el atributo *DNI* y el atributo nuevo, *Trofeos*, que es la cantidad de trofeos que tendría ese entrenador.

CLASE: **Entrenador**

ESTEREOTIPO: **CLASE DE GENERALIZACIÓN**

DESCRIPCIÓN: **Un entrenador del tipo personal**

ATRIBUTOS: **Perdonal_DNI, Trofeos**

RESTRICCIONES SEMÁNTICAS ADICIONALES

Entre las restricciones semánticas encontramos:

- Para que un *Club* pueda ser el anfitrión de una *Competición* al menos tendrá que competir en 3 competiciones diferentes.
- Cada club necesitara tener un mínimo de jugadores, dependiendo de cada deporte