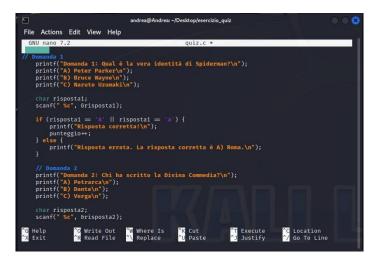
## Settimana 2 Esercizio 4

## Programmare in C

Andiamo a scrivere il codice per un gioco quiz a risposta multipla.

- Come per l'esercizio della scorsa settimana, andiamo a creare tramite terminale la cartella con il file di codice per il quiz;
- Andiamo quindi a scrivere il codice utilizzando il ciclo 'if-else' e quello 'While' per far ì che il
  programma risponda all'input dell'utente per casistiche diverse. In questo caso il programma
  presenterà in output affermazioni differenti a seconda della lettera inserita;



```
File Actions Edit View Help

GNU nano 7.2

printf("Scegli con saggezza;");

int main ()
{
    char scelta = {'\0'};
    menuGioco ();
    scanf("%c", 6scelta);

    if (scelta = 'm' or scelta = 'b') {
        scanf("%c", 6scelta);
        printf("Grazie per verci almeno provato!\n");
        return 0;

    while (scelta = 'A' or scelta = 'a') {
            glooc ();
            menuGioco ();
            scanf("\n"\c", 6scelta);
    }

G Help

O Write Out

Where Is

R Cut

Execute

C Location

Y Exit

R Read File

N Replace

U Paste

J Justify

J Go To Line
```

• Creiamo anche due "blocchi" di funzioni (oltre al 'main ()')per gestire il menù di gioco e la partita vera e propria, sempre con i cicli sopra indicati. I blocchi saranno 'int gioco()' e 'void menuGioco ()';

```
andrea@Andrea:-/Desktop/esercizio_quiz

File Actions Edit View Help

GNU nano 7.2

return 0;

void menuGioco ()

{

printf("Benvenuti in Domande a Raffica; 3 domande a risposta multipla \n\n");

printf("cosa vuoi fare? \n A > Nuova partita \n B > Esci\n");

printf("Scegli con saggezza:");

int main ()

{

char scelta - {'\0'};

menuGioco ();

scanf("%c", &scelta);

if (scelta = "b" or scelta = "b") {

scanf("%c", &scelta);

printf("Grazie per verci almeno provato!\n");

return 0;

CHelp

Write Out
Replace
Where Is
Red File
Coation
Caption
Company
Compa
```

 Usiamo il comando 'gcc -g quiz.c -o quiz' per rendere eseguibile il codice e avviamolo con il comando './quiz';

```
(andrea@ Andrea)-[~/Desktop/esercizio_quiz]
$ gcc -g quiz.c -o quiz

(andrea@ Andrea)-[~/Desktop/esercizio_quiz]
$ ./quiz
```

• Ecco che, una volta avviato, l'utente potrà interagire e rispondere alle domande come nelle figure di seguito, generando risposte diverse da parte del programma;

```
Benvenuti in Domande a Raffica: 3 domande a risposta multipla
cosa vuoi fare?
A > Nuova partita
B > Esci
Scegli con saggezza:B
Grazie per verci almeno provato!
```

```
Benvenuti in Domande a Raffica: 3 domande a risposta multipla

cosa vuoi fare?
A > Nuova partita
B > Esci

Scegli con saggezza:A

Nome Giocatore

AndreaMacchi

Domanda 1: Qual e' la vera identita' di Spiderman?
A) Peter Parker
B) Bruce Wayne
C) Naruto Uzumaki
A

Risposta corretta!

Domanda 2: Chi ha scritto la Divina Commedia?
A) Petrarca
B) Dante
C) Verga
```

```
Benvenuti in Domande a Raffica: 3 domande a risposta multipla

cosa vuoi fare?

A > Nuova partita

B > Esci

Scegli con saggezza:A

Nome Giocatore

AndreaMacchi

Domanda 1: Qual e' la vera identita' di Spiderman?

A) Peter Parker

B) Bruce Wayne

C) Naruto Uzumaki

A

Risposta corretta!

Domanda 2: Chi ha scritto la Divina Commedia?

A) Petrarca

B) Dante

C) Verga

B

Risposta corretta!

Domanda 3: Cosa usiamo per scrivere?

A) Biro

B) Coltello

C) Forchetta
```

```
B > Esci
Scegli con saggezza:A
Nome Giocatore
AndreaMacchi
Domanda 1: Qual e' la vera identita' di Spiderman?
A) Peter Parker
B) Bruce Wayne
C) Naruto Uzumaki
Risposta corretta!
Domanda 2: Chi ha scritto la Divina Commedia?
A) Petrarca
B) Dante
C) Verga
Risposta corretta!
Domanda 3: Cosa usiamo per scrivere?
A) Biro
B) Coltello
C) Forchetta
Risposta errata. La risposta corretta 🕹 A) Biro.
Il tuo punteggio finale e': 2
Benvenuti in Domande a Raffica: 3 domande a risposta multipla
osa vuoi fare?
A > Nuova partita
Scegli con saggezza:
```