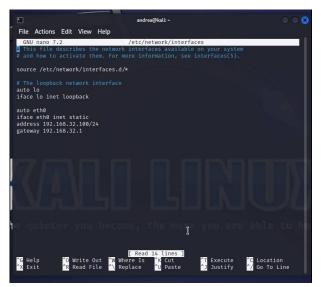
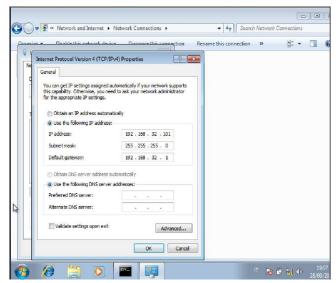
## Relazione esercitazione 1: Simulazione rete complessa

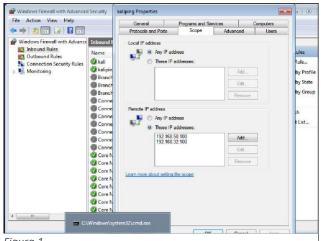
Data la consegna, andiamo ad impostare un'architettura CLIENT-SERVER in ambiente di laboratorio virtuale (Win7 / Kali Linux) attraverso i seguenti step:

A. Dopo aver installato le macchine virtuali richiesta, impostare gli indirizzi IPV4 su Kali Linux (192.168.32.100) e su Win7 (192.168.32.101) tramite i terminali e riavviare Kali per salvare;





B. Impostare il FIREWALL di Win7 in modo tale che permetta all'IP di Kali di mettersi in contatto. Creare la regola inserendo l'indirizzo IP a cui si vuole dare il permesso (figura1) oppure impostando il protocollo ICMPv4 dare il permesso a tutti gli indirizzi IP;





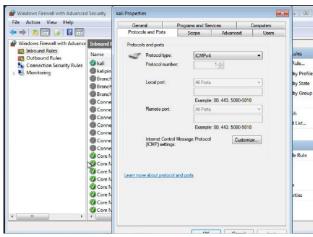
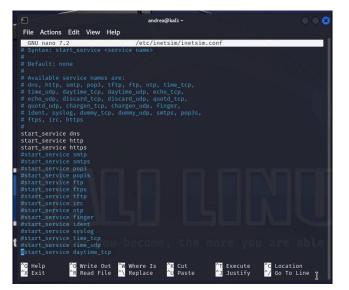
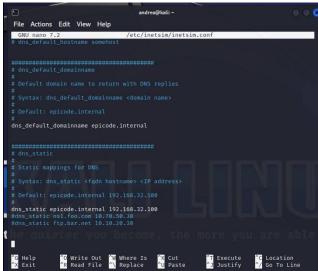


Figura 2

C. Configurare InetSim da terminale su Kali tramite 'sudo nano /etc/inetsim/inetsim.conf' per abilitare il servizio HTTPS, HTTP e DNS in modo che quest'ultimo dia il dominio 'epicode.internal' in risposta all'indirizzo IP 192.168.32.100;





D. Una volta impostati aprire Explorer da Windows 7 e scrivere nell'URL il dominio 'https://epicode.internal' per avere il sito InetSim con protocollo HTTPS (figura3) e 'http://epicode.internal' per avere quello in protocollo HTTP (figura 4);



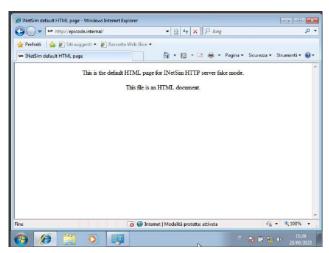
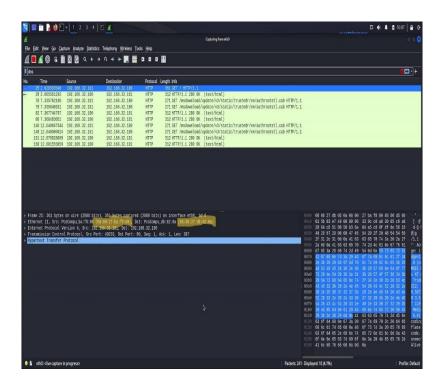


Figura 3 Figura 4

E. A questo punto procediamo con l'utilizzo di WIRESHARK per monitorare i pacchetti di rete e possiamo anche notare gli indirizzi MAC di sorgente e destinazione;



F. Infine eseguiamo lo stesso "sniffing" di pacchetti in HTTPS e possiamo notare che i dati sono criptati. Proprio questo rende il protocollo più sicuro rispetto a quello HTTP.

