

<Título de la propuesta de proyecto> (Propuesta de proyecto final de carrera)*

Gabriel Sanhueza Fuentes (Estudiante)
Jimmy Gutierrez Bahamondes (Profesor guía)
Carrera de Ingeniería Civil en Computación
Universidad de Talca

7 de agosto de 2019

1. Descripción de la propuesta

*(Esta sección debe incluir una presentación general del problema a investigar y/o idea a desarrollar. En esta sección se debe incluir aquellas referencias bibliográficas vinculadas al contexto del proyecto. Para esto último se recomienda el uso de un archivo *.bib, el cual usa el formato BibTex [1] para codificar referencias sobre libros [4], artículos en revistas científicas [5], artículos en conferencias o workshops [7], reportes técnicos [3], capítulos en libros [6], y páginas Web [2]. La longitud máxima de esta sección es de 2.5 páginas.)*

1.1. Conceptos básicos del proyecto

(Esta sección debe incluir el marco teórico o conceptos básicos que se requiere para comprender el proyecto a desarrollar.) Esta sección responde a la pregunta ¿Qué debo conocer para comprender el proyecto?

(La longitud máxima de esta sección es de 1 página.)

- **Optimización:**
- **Algoritmos genéticos:**
- **NSGA-II:**

*Los comentarios de este documento (texto en itálica), incluyendo esta nota a pie de página, deben ser removidos por el alumno al momento de elaborar su propuesta de proyecto.

- Epanet:

- JMetal:

1.2. Contexto del proyecto

Esta sección debe incluir el marco en el cual se presenta el problema y/o proyecto a desarrollar, incluyendo los fundamentos teóricos y/o prácticos necesarios para el desarrollo del proyecto.) Esta sección responde a la pregunta ¿Dónde surge el problema?

1.3. Definición del problema

(Esta sección debe incluir la descripción del problema resolver o idea a desarrollar, y la motivación para hacerlo. Es decir, cual es la importancia, innovación, aporte, y/o beneficio para la ciencia y/o la humanidad). Esta sección responde a la pregunta ¿Cuál es el problema que voy a resolver?

1.4. Trabajo relacionado

(Esta sección debe incluir los enfoques usados actualmente para resolver el problema. Esta sección debe contener referencias bibliográficas a trabajos relacionados al proyecto.) Esta sección responde a la pregunta ¿Qué se ha hecho para resolver el problema?

1.5. Propuesta de solución

(Esta sección debe incluir el planteamiento y justificación de la solución y/o idea, incluyendo aspectos novedosos.) Esta sección responde a la pregunta ¿Cómo voy a resolver el problema planteado?

2. Objetivos

(En esta sección se deben especificar el objetivo general y los objetivos específicos del proyecto. Los objetivos deben reflejar lo que se espera lograr con el proyecto, evitando incluir características específicas de la solución. La longitud máxima de esta sección es de 1 página.)

Objetivo general *(Debe ser una sola frase que resuma lo que se quiere lograr.)*

- Desarrollar un sistema que mediante una interfaz gráfica y utilizando algoritmos metaheurísticos ayude a seleccionar los elementos que conforman una red de agua potable y a establecer los niveles de operación de una red ya construida en base a costos operacionales y energéticos. Permitiendo a la vez la comparación de las soluciones obtenidas a través de indicadores establecidos.

Objetivos específicos *(Una lista de puntos que detallan el objetivo general.)*

- Especificar los requerimientos del proyecto.
- Definir la manera de representar la red de agua potable y los elementos que la componen.
- Elegir algoritmos metaheurísticos a utilizar para los problemas de diseño y operación.
- Establecer indicadores de calidad para evaluar la solución obtenida a partir de los métodos metaheurísticos.
- Evaluar el sistema a través de pruebas de usabilidad.

3. Alcances

(En esta sección se debe incluir una lista de puntos que definen los límites del trabajo. La longitud máxima de esta sección es de 1/2 página.)

- En este trabajo se espera implementar un prototipo funcional de la idea a desarrollar, por lo tanto se propone desarrollar una interfaz de línea de comando simple en lugar de una interfaz de usuario gráfica.
- En este trabajo no se crearán algoritmos para ...
- Este trabajo se limita a ...

4. Metodología

(En esta sección se deben describir y justificar los métodos que se usarán en el desarrollo del proyecto de titulación. Los métodos obligatorios que debe incluir esta sección es: Metodología de Desarrollo/Investigación y Metodología de Evaluación.)

4.1. Metodología de desarrollo/investigación

(En esta subsección se deben describir y justificar los metodos de desarrollo y/o investigación que se aplicaran a lo largo del desarrollo del proyecto.)

(La longitud máxima de esta sección es de 1 página.)

Por ejemplo:

- Metodologia de desarrollo tradicional RUP
- Metodologia de desarrollo ágil SCRUM
- Metodologia de investigación científica basado en M. BUNGE

4.2. Metodología de evaluación del proyecto

(En esta subsección se deben describir y justificar los metodos de evaluación/validación que se aplicarán a lo largo del desarrollo del proyecto.)

Por ejemplo:

- Metodología de evaluación basado en experimentos
- Metodología de evaluación basado en casos de estudio
- Metodología de evaluación basado action research

Parte I

5. Plan de trabajo

(En esta sección se debe definir como organizar y planificar, en términos de etapas y tiempo, las actividades a desarrollar así como los resultados a obtener. Cada actividad debe generar un entregable. Se entiende como entregable a la generación de artefactos que sean útiles al desarrollo del proyecto, por ejemplo: documentos bibliográficos con resumen, documentos de desarrollo de software, código fuente, planificaciones, diagramas, esquemas, algoritmos, etc.)

(Esta sección debe incluir además una Carta Gantt, la cual define fechas de inicio y término. La longitud máxima de esta sección es de 1 página, sin considerar la Carta Gantt.)

Etapas 1: Desarrollar el objetivo 1 (inicio-término)

- Analizar ... (inicio-término)
- Redactar ... (inicio-término)

Etapla 2: Desarrollar los objetivos 2 y 3 (inicio-término)

- Diseñar ... (inicio-término)
- Programar ... (inicio-término)
- Redactar ... (inicio-término)

Referencias

- [1] Bibtex file format. <http://www.bibtex.org>.
- [2] Linked data - connect distributed data across the web. <http://linkeddata.org/>, Consultado el 25 de marzo de 2014.
- [3] Renzo Angles and Claudio Gutierrez. The Expressive Power of SPARQL. Technical Report TR/DCC-2008-5, Department of Computer Science, Universidad de Chile, May 2008.
- [4] Grigoris Antoniou and Frank van Harmelen. *A Semantic Web Primer*. The MIT Press, 2004.
- [5] Christian Bizer, Tom Heath, and Tim Berners-Lee. Linked Data - The Story So Far. *International Journal on Semantic Web and Information Systems (IJS-WIS)*, 5(3):1–22, 2009.
- [6] M. Gelfond. *Handbook of Knowledge Representation*, chapter Answer Sets, pages 285–316. Elsevier, 2008.
- [7] Jorge Pérez, Marcelo Arenas, and Claudio Gutierrez. Semantics and Complexity of SPARQL. In *Proceedings of the 5th International Semantic Web Conference (ISWC)*, number 4273 in LNCS, pages 30–43. Springer-Verlag, 2006.