

UNIVERSIDAD DE TALCA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN

Documento de especificación de casos de prueba

HERRAMIENTA PARA LA OPTIMIZACIÓN DE REDES DE DISTRIBUCIÓN DE AGUA POTABLE

TABLA DE CONTENIDOS

		páş	gina
Ta	bla o	de Contenidos	
1.	Cas	os de pruebas automatizadas	1
	1.1.	Pump	1
	1.2.	$Genetic Algorithm \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots$	8
	1.3.	$IntegerRangeRandomMutation \dots \dots \dots \dots \dots \dots$	10
	1.4.	$Reflection Utils \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots$	13
	1.5.	ResultSimutation	22
	1.6.	JsonSimpleReader	24
2.	Cas	os de pruebas manuales	32

1. Casos de pruebas automatizadas

En este capítulo se presenta la especificación formal de los casos de prueba automatizados. Los casos de prueba automatizados son aquellos que se realizan utilizando herramientas de automatización como el framework JUnit y que no necesitan interacción con un usuario durante su ejecución.

1.1. *Pump*

En esta sección se presentan las pruebas realizadas para la clase Pump.

Test ID:	AT001
Titulo:	Envío de parámetro inválido al método setProperty de la
Titulo.	clase Pump cuando se usa la clave PumpProperty.HEAD.
Característica:	Validar parámetro recibido por el método setProperty.
Objetivo:	Comprobar que al pasar un parámetro como valor de un
	tipo distinto a String, cuando se usa la clave PumpPro-
	perty. HEAD, se lanza una excepción.
Configuración:	Instancia de la clase <i>Pump</i> inicializada.
Datos de prueba:	Clave: PumpProperty.HEAD
Datos de prueba:	Valor: Un objeto diferente a un String
	1. Inicializar instancia.
Acciones de prueba:	2. Pasar una instancia de un objeto distinto de un String
	al método cuando se usa la llave $PumpProperty.HEAD$.
Resultados espera-	Excepción indicando que el tipo de instancia pasada no
dos:	es válida.

Test ID:	AT002
	Envío de parámetro inválido al método setPro-
Titulo:	perty de la clase $Pump$ cuando se usa la clave
	PumpProperty.PATTERN.
Característica:	Validar parámetro recibido por el método setProperty.
Objetivo:	Comprobar que si se pasa un parámetro como valor de un
	tipo distinto a String, cuando se usa la clave PumpPro-
	perty.PATTERN, se lanza una excepción.
Configuración:	Instancia de la clase <i>Pump</i> inicializada.
Dates de prueba	Clave: PumpProperty.PATTERN
Datos de prueba:	Valor: Un objeto diferente a un String
	1. Inicializar instancia.
Acciones de prueba:	2. Pasar una instancia de un objeto distinto de un String
	al método cuando se usa la llave PumpProperty.HEAD.
Resultados espera-	Excepción indicando que el tipo de instancia pasada no
dos:	es válida.

Test ID:	AT003
Titulo:	Envío de parámetro inválido al método setProperty de la
	clase Pump cuando se usa la clave PumpProperty.SPEED.
Característica:	Validar parámetro recibido por el método setProperty.
Objetivo:	Comprobar que si se pasa un parámetro como valor de un
	tipo distinto a <i>Double</i> , cuando se usa la clave <i>PumpPro-</i>
	perty.SPEED, el método lanza una excepción.
Configuración:	Instancia de la clase <i>Pump</i> inicializada.
	Clave: PumpProperty.SPEED
Datos de prueba:	Valor: Un <i>Integer</i> o alguna instancia de otro objeto distinto
	de Double.
	1. Inicializar instancia.
Acciones de prueba:	2. Pasar una instancia de un objeto distinto de un Double
	al método cuando se usa la llave PumpProperty.SPEED.
Resultados espera-	Excepción indicando que el tipo de instancia pasada no
dos:	es válida.

Test ID:	AT004
	Envío de parámetro inválido al método setPro-
Titulo:	perty de la clase $Pump$ cuando se usa la clave
	PumpProperty.POWER.
Característica:	Validar parámetro recibido por el método setProperty.
Objetivo:	Comprobar que si se pasa un parámetro como valor de un
	tipo distinto a <i>Double</i> , cuando se usa la clave <i>PumpPro-</i>
	perty.POWER, el método lanza una excepción.
Configuración:	Instancia de la clase <i>Pump</i> inicializada.
	Clave: PumpProperty.POWER
Datos de prueba:	Valor: Un <i>Integer</i> o alguna instancia de otro objeto distinto
	de Double.
	1. Inicializar instancia.
Acciones de prueba:	2. Pasar una instancia de un objeto distinto de un Double
	al método cuando se usa la llave PumpProperty.POWER.
Resultados espera-	Excepción indicando que el tipo de instancia pasada no
dos:	es válida.

Test ID:	AT005
Titulo:	Envío de parámetro válido al método setProperty de la
1 ituio:	clase $Pump$ cuando se usa la clave $PumpProperty.HEAD$.
Característica:	Validar parámetro recibido por el método setProperty.
Objetivo:	Comprobar que si se pasa un parámetro de tipo String
	como valor, cuando se usa la clave PumpProperty.HEAD,
	el método finaliza sin error.
Configuración:	Instancia de la clase <i>Pump</i> inicializada.
Dates de pruebas	Clave: PumpProperty.HEAD
Datos de prueba:	Valor: Un String no vacío.
	1. Inicializar instancia.
Acciones de prueba:	2. Pasar una instancia de un <i>String</i> al método cuando se
	usa la llave $PumpProperty.HEAD$.
Resultados espera-	Método ejecutado sin errores.
dos:	

Test ID:	AT006
Titulo:	Envío de parámetro válido al método setProperty de la cla-
1 ituio:	se $Pump$ cuando se usa la clave $PumpProperty.PATTERN$.
Característica:	Validar parámetro recibido por el método setProperty.
Objetivo:	Comprobar que si se pasa un parámetro de tipo String co-
	mo valor, cuando se usa la clave $PumpProperty.PATTERN$,
	el método finaliza sin error.
Configuración:	Instancia de la clase <i>Pump</i> inicializada.
Datos de prueba:	Clave: PumpProperty.PATTERN
Datos de prueba.	Valor: Un String no vacío.
	1. Inicializar instancia.
Acciones de prueba:	2. Pasar una instancia de un String al método cuando se
	usa la llave PumpProperty.HEAD.
Resultados espera-	Método ejecutado sin errores.
dos:	

Test ID:	AT007
Titulo:	Envío de parámetro válido al método setProperty de la
	clase Pump cuando se usa la clave PumpProperty.SPEED.
Característica:	Validar parámetro recibido por el método setProperty.
Objetivo:	Comprobar que si se pasa un parámetro de tipo Double
	como valor, cuando se usa la clave PumpProperty.SPEED,
	el método finaliza sin error.
Configuración:	Instancia de la clase <i>Pump</i> inicializada.
Dates de prueba	Clave: PumpProperty.SPEED
Datos de prueba:	Valor: Un valor <i>Double</i> .
	1. Inicializar instancia.
Acciones de prueba:	2. Pasar una instancia de un <i>Double</i> al método cuando se
	usa la llave PumpProperty.SPEED.
Resultados espera-	Método ejecutado sin errores.
dos:	

Test ID:	AT008
Titulo:	Envío de parámetro válido al método setProperty de la cla-
1 ituio:	se Pump cuando se usa la clave PumpProperty.POWER.
Característica:	Validar parámetro recibido por el método setProperty.
Objetivo:	Comprobar que si se pasa un parámetro de tipo Double
	como valor, cuando se usa la clave PumpProperty.POWER,
	el método finaliza sin error.
Configuración:	Instancia de la clase <i>Pump</i> inicializada.
Datos de prueba:	Clave: PumpProperty.POWER
Datos de prueba.	Valor: Un valor <i>Double</i> .
	1. Inicializar instancia.
Acciones de prueba:	2. Pasar una instancia de un <i>Double</i> al método cuando se
	usa la llave PumpProperty.SPEED.
Resultados espera-	Método ejecutado sin errores.
dos:	

$1.2. \quad Genetic Algorithm$

En esta sección se especifican las pruebas realizadas para la clase Genetic Algorithm.

Test ID:	AT009
Titulo:	Número máximo de evaluaciones no válido.
Característica:	Validar parámetro maxEvaluations.
Objetivo:	Validar que el parámetro maxEvaluations no sea negativo.
	Si el parámetro es negativo debe lanzarse una excepción.
Configuración:	Instancia de la clase GeneticAlgorithm inicializada.
Datos de prueba:	Cualquier entero menor que 0.
Acciones de prueba:	Llamar al método setMaxEvaluations con un argumento
Acciones de prueba.	negativo.
Resultados espera-	Una excepción.
dos:	

Test ID:	AT010
Titulo:	Número máximo de evaluaciones sin mejora no válido.
Característica:	$\label{lem:validar} \mbox{Validar parámetro } \mbox{\it maxNumberOfEvaluationsWithoutIm}$
	provement.
Objetivo:	Validar que el parámetro $maxNumberOfEvaluations$ -
	WithoutImprovement no sea negativo. Si el parámetro
	es negativo debe lanzarse una excepción.
Configuración:	Instancia de la clase GeneticAlgorithm inicializada.
Datos de prueba:	Cualquier entero menor que 0.
Acciones de prueba:	Llamar al método $set Max Number Of Evaluations Withou-$
Acciones de prueba.	tImprovement con un argumento negativo.
Resultados espera-	Una excepción.
dos:	

Test ID:	AT011
Titulo:	Deshabilitar número máximo de evaluaciones sin mejoras
	cuando se modifica el número máximo de evaluaciones.
Característica:	Validar parámetro maxEvaluations.
Objetivo:	Validar que al modificar el parámetro maxEvaluations
	el parámetro $maxNumberOfEvaluationsWithoutImprove-$
	ment cambie a 0 (0 indica que esta deshabilitado).
Configuración:	Instancia de la clase GeneticAlgorithm inicializada.
Datos de prueba:	Cualquier entero positivo.
Agaionas do prugha	Llamar al método $setMaxEvaluations$ con un entero posi-
Acciones de prueba:	tivo mayor a 0.
Resultados espera-	${\bf Par\'ametro} max Number Of Evaluations Without Improve-$
dos:	ment igual a 0.

Test ID:	AT012
Titulo:	Deshabilitar número máximo de evaluaciones cuando se
Titulo.	modifica el número máximo de evaluaciones sin mejoras.
Característica:	$\begin{tabular}{ll} Validar parámetro $\it maxNumberOfEvaluations Without Im-\\ \end{tabular}$
	provement.
Objetivo:	Validar que al modificar el parámetro maxNumberOfE-
	valuationsWithoutImprovement el parámetro $maxNumbe- $
	rOfEvaluationsWithoutImprovement cambie a 0 (0 indica
	que esta deshabilitado).
Configuración:	Instancia de la clase GeneticAlgorithm inicializada.
Datos de prueba:	Cualquier entero positivo.
Acciones de prueba:	Llamar al método $set Max Number Of Evaluations Withou-$
	tImprovement con un entero positivo mayor a 0.
Resultados espera-	Parámetro maxEvaluations igual a 0.
dos:	

$1.3. \quad Integer Range Random Mutation$

En esta sección se especifican las pruebas realizadas sobre la clase IntegerRange-RandomMutation.

Test ID:	AT013
Titulo:	Probabilidad de mutación no válida.
Característica:	Validar parámetro mutationProbability.
Objetivo:	Validar que el parámetro mutationProbability no sea ne-
	gativo. Si el parámetro es negativo debe lanzarse una
	excepción.
Configuración:	Instancia de la clase $IntegerRangeRandomMutation$
Configuration.	inicializada.
Datos de prueba:	Cualquier entero menor que 0.
	Crear instancia de la clase IntegerRangeRandomMutation
Acciones de prueba:	pasando como argumento para el parámetro mutationPro-
	bability un valor negativo.
Resultados espera-	Una excepción.
dos:	

Test ID:	AT014
Titulo:	Rango no válido.
Característica:	Validar parámetro range.
Objetivo:	Validar que el parámetro range no sea negativo. Si el
	parámetro es negativo debe lanzarse una excepción.
Configuración	$ \begin{tabular}{lllllllllllllllllllllllllllllllllll$
Configuración:	inicializada.
Datos de prueba:	Cualquier entero menor que 0.
	Crear instancia de la clase IntegerRangeRandomMutation
Acciones de prueba:	pasando como argumento para el parámetro range un
	valor negativo.
Resultados espera-	Una excepción.
dos:	

Test ID:	AT015
Titulo:	Mutar variables.
Característica:	Mutar variables cuando el número generado por el ran-
	domGenerator es menor que la probabilidad de mutación.
Objetivo:	Validar que la mutación suceda cuando un número ge-
	nerado aleatoriamente sea menor que la probabilidad de
	mutación.
C	Solucion con variables preestablecidas.
Configuración:	${\it Operador}\ Integer Range Random Mutation\ inicializado.$
	mutation Probability: 0.3
	range: 2
Datos de prueba:	solution: [0, 2, 4]
	random Generator: [0.2, 0.2, 0.4]
	$bounded Random Generator \colon [2,0,5]$
Acciones de prueba:	Pasar la solución al método execute.
Resultados espera-	Las variables en la solución despues de realizar la mutación
dos:	deben ser $[2, 0, 4]$

Test ID:	AT016
Titulo:	No mutar variables.
Característica:	No mutar variables cuando los números generado por el
	randomGenerator sean mayores que la probabilidad de
	mutación.
Objetivo:	Validar que la mutación no sucede si el randomGenerator
	devuelve valores mayores a mutationProbability.
Configuración:	Solucion con variables preestablecidas.
	${\it Operador}\ Integer Range Random Mutation\ inicializado.}$
	mutation Probability: 0.3
	range: 2
Datos de prueba:	solution: [0, 2, 4]
	random Generator: [0.5, 0.4, 0.4]
	boundedRandomGenerator: [2, 0, 5]
Acciones de prueba:	Pasar la solución al método execute.
Resultados espera-	Las variables en la solución despues de realizar la llamada
dos:	al método execute deben ser los valores originales [0, 2, 4].

Test ID:	AT017
Titulo:	No mutar variables cuando no hay un rango de mutación.
Característica:	No mutar variables cuando el rango de las variables a
	generar es 0.
Objetivo:	Validar que la mutación no sucede si range tiene asignado
	el valor 0.
Configuración	Solucion con variables preestablecidas.
Configuración:	${\it Operador}\ Integer Range Random Mutation\ inicializado.}$
Datos de prueba:	mutation Probability: 0.3
	range: 0
	solution: [0, 2, 4]
	random Generator: [0.1, 0.2, 0.3]
Acciones de prueba:	Pasar la solución al método execute.
Resultados espera-	Las variables en la solución despues de realizar la llamada
dos:	al método $execute$ deben ser los valores originales $[0, 2, 4]$.

$1.4. \quad Reflection Utils$

En esta sección se especifican las pruebas realizadas sobre la clase Reflection Utils. Durante esta sección nos referiremos a cualquier implementación de las interfaz Registrable o sus subinterfaces unicamente como Registrable. Es por ello, que cuando se mencione implementar Registrable se refiere a implementar ya sea Single Objective-Registrable o Multiobjective Registrable.

Test ID:	AT018
Titulo:	Nombre del problema en anotación @NewProblem.
Característica:	Obtener nombre del problema de la anotación @NewPro-
	blem.
Objetivo:	Validar que el método $getNameOfProblem$ retorna el nom-
	bre asignado en la anotación @NewProblem.
Configuración:	Implementación de Registrable con la anotación @New-
	Problem en su constructor.
Datos de prueba:	Nombre del problema: "Test"
Acciones de prueba:	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo
	Registrable al método $getNameOfProblem$.
Resultados espera-	"Test"
dos:	

Test ID:	AT019
Titulo:	Nombre del algoritmo en anotación @NewProblem.
Característica:	Obtener nombre del algoritmo de la anotación @NewPro-
	blem.
Objetivo:	Validar que el método getNameOfAlgorithm retorna el
	nombre asignado en la anotación @NewProblem.
Configuración:	Implementación Registrable con la anotación @NewPro-
	blem en su constructor.
Datos de prueba:	Nombre del algoritmo: "NSGAII"
Acciones de prueba:	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo
	$Registrable \ al \ m\'etodo \ getNameOfAlgorithm.$
Resultados espera-	"NSGAII"
dos:	

Test ID:	AT020
Titulo:	Registrable sin anotaciones.
Característica:	Validar las anotaciones y el tipo de parámetros utilizados
	en el constructor de la clase Registrable.
Objetivo:	Validar que si en el constructor público no tiene ni la
	anotación @ $NewProblem$ ni la anotación @ $Parameters$ se
	lanza una excepción.
Configuración:	Implementación de Registrable sin anotaciones.
Datos de prueba:	Objeto Class que referencia al tipo Registrable.
Acciones de prueba:	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo Registrable
	al método $validate Registrable Problem$.
Resultados espera-	Una excepción.
dos:	

Test ID:	AT021
Titulo:	Registrable con la anotación @NewProblem.
Característica:	Validar las anotaciones y el tipo de parámetros utilizados
	en el constructor de la clase Registrable.
Objetivo:	Validar si en el constructor público está la anotación
	@NewProblem
Configuración:	Implementación de Registrable con la anotación @New-
	Problem.
Datos de prueba:	Objeto Class que referencia al tipo Registrable.
Acciones de prueba:	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo Registrable
	al método $validate Registrable Problem$.
Resultados espera-	Método ejecutado sin errores.
dos:	

Test ID:	AT022
Titulo:	Registrable cuyo constructor recibe los parámetros en el
	orden correcto dependiendo de su tipo.
Característica:	Validar las anotaciones y el tipo de parámetros utilizados
	en el constructor de la clase Registrable.
Objetivo:	Validar que el constructor público con las anotaciones
	recibe los parámetros en el siguiente orden: Object, File,
	(int Integer double Double).
	Implementación de Registrable con las anotaciones @New-
Configuración:	Problem y @Parameters, y con los parámetros recibidos
	en el constructor en el orden esperado.
Datos de prueba:	Objeto Class que referencia al tipo Registrable.
Acciones de prueba:	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo Registrable
	al método $validate Registrable Problem$.
Resultados espera-	Método ejecutado sin errores.
dos:	

Test ID:	AT023
Titulo:	Registrable cuyo constructor recibe los parámetros en un
	orden incorrecto.
Característica:	Validar las anotaciones y el tipo de parámetros utilizados
	en el constructor de la clase Registrable.
Objetivo:	Validar que el constructor público con las anotaciones
	recibe los parámetros en un orden distinto a: Object, File,
	$(int \mid Integer \mid double \mid Double).$
	Implementación de Registrable con las anotaciones @New-
Configuración:	Problem y @Parameters, y con los parámetros recibidos
	en el constructor en un orden distinto al especificado.
Datos de prueba:	Objeto Class que referencia al tipo Registrable.
Acciones de prueba:	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo Registrable
	al método validateRegistrableProblem.
Resultados espera-	Una excepción.
dos:	

Test ID:	AT024
	Registrable cuyo constructor recibe una cantidad de
Titulo:	parámetros distintas a la esperada de acuerdo a la anota-
	ción @Parameters.
Característica:	Validar las anotaciones y el tipo de parámetros utilizados
	en el constructor de la clase Registrable.
Objetivo:	Validar que si el constructor público recibe más parámetros
	que los indicados en @Parameters, lanza una excepción.
	Implementación de Registrable con las anotaciones @New-
Configuración:	Problem y @Parameters, y con un parámetro extra en el
	constructor al indicado en la anotación @Parameters.
Datos de prueba:	Objeto Class que referencia al tipo Registrable.
Acciones de prueba:	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo Registrable
	al método $validate Registrable Problem$.
Resultados espera-	Una excepción.
dos:	

Test ID:	AT025
Titulo:	Registrable con una anotación extra en @Parameters.
Característica:	Validar las anotaciones y el tipo de parámetros utilizados
	en el constructor de la clase Registrable.
Objetivo:	Validar que si @Parameters tiene mas anotaciones que
	el número de parámetros en el constructor, se lanza una
	excepción.
	Implementación de Registrable con las anotaciones @New-
Configuración:	Problem y @Parameters, ésta última con una anotación
	extra.
Datos de prueba:	Objeto Class que referencia al tipo Registrable.
Acciones de prueba:	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo Registrable
	al método $validate Registrable Problem$.
Resultados espera-	Una excepción.
dos:	

Test ID:	AT026
Titulo:	Registrable con dos constructores.
Característica:	Validar las anotaciones y el tipo de parámetros utilizados
	en el constructor de la clase Registrable.
Objetivo:	Validar que si Registrable tiene dos constructores se lanza
	una excepción.
	Implementación de Registrable con dos constructor, uno
Configuración:	de ellos con la anotaciones @NewProblem y @Parameters.
Datos de prueba:	Objeto Class que referencia al tipo Registrable.
Acciones de prueba:	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo Registrable
	al método $validate Registrable Problem$.
Resultados espera-	Una excepción.
dos:	

Test ID:	AT027
Titulo:	Id del grupo usado por @NumberToggleInput secuencial.
Característica:	Validar las anotaciones y el tipo de parámetros utilizados
	en el constructor de la clase Registrable.
Objetivo:	Validar que si Registrable, en el elemento numberTog-
	gle de la anotación @Parameters recibe las anotaciones
	@NumberToggleInput de manera secuencial no se lanza
	una excepción. Con secuencial se refiere a que @Number-
	ToggleInput con el mismo groupID deben estar juntos.
	Implementación de Registrable con las anotaciones @New-
Configuración:	Problem y @Parameters. El elemento numberToggle de
Comiguración.	@Parameters tiene las anotaciones $@NumberToggleInput$
	con el mismo groupID juntos.
Datos de prueba:	Objeto Class que referencia al tipo Registrable.
Aggionog do pruoba	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo Registrable
Acciones de prueba:	al método validateRegistrableProblem.
Resultados espera-	Método termina sin error.
dos:	

Test ID:	AT028
Titulo:	Id del grupo usado por @NumberToggleInput no secuencial.
Característica:	Validar las anotaciones y el tipo de parámetros utilizados
	en el constructor de la clase Registrable.
Objetivo:	Validar que si Registrable, en el elemento numberTog-
	gle de la anotación @Parameters recibe las anotaciones
	@NumberToggleInput de manera no secuencial se lanza
	una excepción. Con secuencial se refiere a que @Number-
	ToggleInput con el mismo $groupID$ deben estar juntos.
	Implementación de Registrable con las anotaciones @New-
Carefornia aida.	Problem y @Parameters. El elemento numberToggle de
Configuración:	@Parameters no tiene las anotaciones @NumberToggleIn-
	put con el mismo groupID juntos.
Datos de prueba:	Objeto Class que referencia al tipo Registrable.
Aggiones de prueber	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo Registrable
Acciones de prueba:	al método $validate Registrable Problem.$
Resultados espera-	Método termina sin error.
dos:	

Test ID:	AT029
Titulo:	Registrable con parámetros en el constructor que no están
	definidos en la anotación @Parameters.
Característica:	Validar las anotaciones y el tipo de parámetros utilizados
	en el constructor de la clase Registrable.
Objetivo:	Validar que si el constructor Registrable tiene un pára-
	metro no correspondiente al indicado en la anotación
	@Parameters se lanza una excepción.
	Implementación de $Registrable$ con las anotaciones $@New-$
	Problem y @Parameters. El constructor indica que recibirá
Configuración:	un File mientras que la anotación @Parameters indica que
Comiguration.	en esa posición debería recibirse un Object, el cual hace
	referencia a un operador para un algoritmo metaheurístico.
Datos de prueba:	Objeto Class que referencia al tipo Registrable.
Acciones de pruebas	Pasar el objeto Class que hace referencia al tipo Registrable
Acciones de prueba:	al método validateRegistrableProblem.
Resultados espera-	Una excepción.
dos:	

1.5. ResultSimutation

En esta sección se especifica los test automatizados realizados sobre la clase ResultSimulation.

Test ID:	AT030
Titulo:	timeInSeconds guardado correctamente.
Característica:	Validar que la clase abstracta guarda el parámetro timeIn-
	Seconds correctamente.
Objetivo:	Validar que al pasar el tiempo en segundos a la superclase
	ResultSimulation se guarda el tiempo correctamente en el
	campo timeInSeconds.
	Clase que hereda de ResultSimulation cuyo constructor
Configuración:	delega el parámetro $timeInSeconds$ para que sea guardado
	en la superclase.
Datos de prueba:	timeInSeconds: 72000
Acciones de prueba:	Pasar al constructor de la superclase abstracta ResultSi-
	mulation el tiempo en segundo de la simulación.
Resultados espera-	timeInSeconds igual a 72000.
dos:	

Test ID:	AT031
Titulo:	String que representa el valor de timeInSeconds en formato
Titulo.	HH:mm:ss.
Característica:	Validar el método $getTimeString$.
Objetivo:	Validar que al pasar el tiempo en segundos a la superclase
	ResultSimulation y llamar al método $getTimeString$ se
	retorna un String con la hora en formato HH:mm:ss.
	Clase que hereda de ResultSimulation cuyo constructor
Configuración:	delega el parámetro timeInSeconds para que sea guardado
	en la superclase.
Datos de prueba:	timeInSeconds: 72000, 0, 1, 1000, 86159, 86399.
Acciones de prueba:	Pasar al constructor de la superclase abstracta ResultSi-
	mulation el tiempo en segundo de la simulación.
Resultados espera-	Los String "20:00:00", "00:00:00", "00:00:01", "00:30:00",
dos:	"23:55:59","23:59:59".

Test ID:	AT032
Titulo:	timeInSeconds fuera del rango de simulación.
Característica:	Validar el intervalo permitido para timeInSeconds
Objetivo:	Validar que si timeInSeconds esta fuera del rango de las
	24 horas se lanza una excepción.
	Clase que hereda de ResultSimulation cuyo constructor
Configuración:	delega el parámetro timeInSeconds para que sea guardado
	en la superclase.
Datos de prueba:	timeInSeconds: -2, -1, 86400(24:00:00), 86401 (24:00:01).
Acciones de prueba:	Pasar al constructor de la superclase abstracta ResultSi-
	mulation el tiempo en segundo de la simulación.
Resultados espera-	Una excepción para cualquiera de los valores de timeIn-
dos:	Seconds usados.

$1.6. \quad Json Simple Reader$

En esta sección se especifican los casos de prueba para la clase JsonSimpleReader.

Test ID:	AT033
Titulo:	Leer un entero (int) desde un json.
Característica:	Leer valores desde un json.
Objetivo:	Validar que el método $getInt$ retorna un int cuando se lee
	un número desde una propiedad en json.
Configuración:	Instancia de <i>JsonSimpleReader</i> inicializado y listo para
Comiguration:	leer.
	Un json con los siguientes valores:
	{
	"int": 5,
	"double": 2.5,
	"ints": [0,1,2,3,4,5],
D 4 1 1	"doubles": [0.1,0.2,2.3,2.5,2.5],
Datos de prueba:	"doubleMatrix":
	[[0.2,0.3,0.4],[1.2,1.3,1.5]],
	"intMatrix": [[0,1,2],[3,4,5]],
	"string": "A simple string",
	"boolean": true
	}
Acciones de prueba:	Llamar al método getInt.
Resultados espera-	El entero leido desde el json con la clave "int".
dos:	

П	
Test ID:	AT034
Titulo:	Leer un número decimal (double) desde un json.
Característica:	Leer valores desde un json.
Objetivo:	Validar que el método $getDouble$ retorna un $double$ cuando
	se lee un número desde una propiedad en json.
Configuración	Instancia de <i>JsonSimpleReader</i> inicializado y listo para
Configuración:	leer.
	Un json con los siguientes valores:
	{
	"int": 5,
	"double": 2.5,
	"ints": [0,1,2,3,4,5],
	"doubles": [0.1,0.2,2.3,2.5,2.5],
Datos de prueba:	"doubleMatrix":
	[[0.2,0.3,0.4],[1.2,1.3,1.5]],
	"intMatrix": [[0,1,2],[3,4,5]],
	"string": "A simple string",
	"boolean": true
	}
Acciones de prueba:	Llamar al método getDouble.
Resultados espera-	El double leido desde el json con la clave "double".
dos:	

Test ID:	AT035
Titulo:	Leer un valor booleano (boolean) desde un json.
Característica:	Leer valores desde un json.
Objetivo:	Validar que el método getBoolean retorna un boolean cuan-
	do se lee una propiedad booleana desde el json.
Configuración:	Instancia de $JsonSimpleReader$ inicializado y listo para
Comiguration.	leer.
	Un json con los siguientes valores:
	{
	"int": 5,
	"double": 2.5,
	"ints": [0,1,2,3,4,5],
Data a la masala	"doubles": [0.1,0.2,2.3,2.5,2.5],
Datos de prueba:	"doubleMatrix":
	[[0.2,0.3,0.4],[1.2,1.3,1.5]],
	"intMatrix": [[0,1,2],[3,4,5]],
	"string": "A simple string",
	"boolean": true
	}
Acciones de prueba:	Llamar al método getBoolean.
Resultados espera-	El boleano leido desde el json con la clave "boolean".
dos:	

Test ID: AT036		
Titulo: Leer un arreglo de	Leer un arreglo de enteros $(int[])$ desde un json.	
Característica: Leer valores desde	Leer valores desde un json.	
Objetivo: Validar que el mét	Validar que el método $getIntegerArray$ retorna un $int[]$	
cuando se lee un ar	reglo desde el json.	
Configuración: Instancia de JsonS	impleReader inicializado y listo para	
Configuración: leer.		
Un json con los sign	nientes valores:	
"int": 5,		
"double":	2.5.	
	0,1,2,3,4,5],	
"doubles"	[0.1,0.2,2.3,2.5,2.5],	
Datos de prueba: "doubleMa-		
[[0.2,0	.3,0.4],[1.2,1.3,1.5]],	
"intMatri:	«": [[0,1,2],[3,4,5]],	
"string":	"A simple string",	
"boolean"	true	
}		
Acciones de prueba: Llamar al método	Llamar al método getIntegerArray.	
	El arreglo de enteros leidos desde el json con la clave	
dos: "ints".		

Test ID:	AT037	
Titulo:	Leer un arreglo de números decimales $(double[])$ desde un	
	json.	
Característica:	Leer valores desde un json.	
Objetivo:	Validar que el método $getDoubleArray$ retorna un $double[]$	
	cuando se lee un arreglo desde el json.	
Claus Communities	Instancia de <i>JsonSimpleReader</i> inicializado y listo para	
Configuración:	leer.	
	Un json con los siguientes valores:	
	{	
	"int": 5,	
	"double": 2.5,	
	"ints": [0,1,2,3,4,5],	
	"doubles": [0.1,0.2,2.3,2.5,2.5],	
Datos de prueba:	"doubleMatrix":	
	[[0.2,0.3,0.4],[1.2,1.3,1.5]],	
	"intMatrix": [[0,1,2],[3,4,5]],	
	"string": "A simple string",	
	"boolean": true	
	}	
A		
Acciones de prueba:	Llamar al método getDoubleArray.	
Resultados espera-	El arreglo de valores decimales leido desde el json con la	
dos:	clave "doubles".	

Test ID:	AT038	
Titulo:	Leer un matriz de enteros $(int[][])$ desde un json.	
Característica:	Leer valores desde un json.	
Objetivo:	Validar que el método $getIntegerMatrix$ retorna un $int[][]$	
	cuando se lee un matriz desde el json.	
Configuración:	Instancia de <i>JsonSimpleReader</i> inicializado y listo para	
Comiguración.	leer.	
	Un json con los siguientes valores:	
	{	
	"int": 5,	
	"double": 2.5,	
	"ints": [0,1,2,3,4,5],	
Datos de prueba:	"doubles": [0.1,0.2,2.3,2.5,2.5],	
Datos de prueba.	"doubleMatrix":	
	[[0.2,0.3,0.4],[1.2,1.3,1.5]],	
	"intMatrix": [[0,1,2],[3,4,5]],	
	"string": "A simple string",	
	"boolean": true	
	}	
Acciones de prueba:	Llamar al método getIntegerMatrix.	
Resultados espera-	La matriz de valores enteros leido desde el json con clave	
dos:	la "intMatrix".	

Test ID:	AT039	
Titulo:	Leer un matriz de decimales $(double[][])$ desde un json.	
Característica:	Leer valores desde un json.	
Objetivo:	Validar que el método $getDoubleMatrix$ retorna un dou -	
	ble[][] cuando se lee un matriz desde el json.	
Configuración:	Instancia de <i>JsonSimpleReader</i> inicializado y listo para	
Comiguration:	leer.	
	Un json con los siguientes valores:	
	{	
	"int": 5,	
	"double": 2.5,	
	"ints": [0,1,2,3,4,5],	
	"doubles": [0.1,0.2,2.3,2.5,2.5],	
Datos de prueba:	"doubleMatrix":	
	[[0.2,0.3,0.4],[1.2,1.3,1.5]],	
	"intMatrix": [[0,1,2],[3,4,5]],	
	"string": "A simple string",	
	"boolean": true	
	}	
Acciones de prueba:	Llamar al método getDoubleMatrix.	
Resultados espera-	La matriz de valores decimales leido desde el json con la	
dos:	clave "doubleMatrix".	

2. Casos de pruebas manuales

En este capítulo se presenta la especificación formal de los casos de prueba manuales que son realizados en el software. Estas pruebas son aquellas que se realizan con la ayuda de interacción humana.

Test ID:	MT001
Titulo:	Visualización de la red.
Característica:	Mostrar visualización de la red.
Objetivo:	Confirmar que la red puede ser leida desde un archivo con
	extensión ".inp" y ser visualizada en la aplicación.
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
	para ejecutar.
Datos de prueba:	inp: "hanoi-Frankenstein.inp".
Acciones de prueba:	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
Resultados espera-	El sistema muestra la red leida desde un archivo inp
dos:	gráficamente en la aplicación.

Test ID:	MT002	
Titulo:	Optimización monoobjetivo realizada completamente.	
Característica:	Realizar simulación monoobjetivo.	
Objetivo:	Confirmar que se puede llevar a cabo la resolución del	
	problema Pipe Optimizing sobre la red abierta.	
 Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista	
Comiguración:	para ejecutar.	
	independent Run = 10.	
Datos de prueba:	Archivo inp: "hanoi-Frankenstein.inp".	
	Archivo gama: "hanoiHW.Gama".	
Acciones de prueba:	1. Abrir JHawanetFramework.	
	2. Cargar archivo de red.	
	3. Seleccionar el problema <i>Pipe Optimizing</i> del menú.	
	4. Configurar el problema usando la ventana de configura-	
	ción.	
	5. Realizar la optimización.	
Resultados espera-	Al terminar la optimización el sistema muestra una inter-	
dos:	faz con las soluciones generadas por la optimización. Debe	
	haber tantas soluciones como el numero de configuraciones	
	independientes $(independent Run)$ establecidas.	

Test ID:	MT003	
Titulo:	Optimización monoobjetivo cancelada.	
Característica:	Realizar simulación monoobjetivo.	
Objetivo:	Confirmar que se puede llevar a cabo la resolución del	
	problema Pipe Optimizing sobre la red abierta y que se	
	puede cancelar el proceso cerrando la ventana o pulsando	
	cancelar.	
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista	
	para ejecutar.	
Datos de prueba:	Archivo inp: "hanoi-Frankenstein.inp".	
	Archivo gama: "hanoiHW.Gama".	
Acciones de prueba:	1. Abrir JHawanetFramework.	
	2. Cargar archivo de red.	
	3. Seleccionar el problema Pipe Optimizing del menú.	
	4. Configurar el problema usando la ventana de configura-	
	ción.	
	5. Realizar la optimización.	
Resultados espera-	Al cancelar la búsqueda de soluciones la ventana de estado	
dos:	indica que la optimización ha sido detenida.	

Test ID:	MT004
Titulo:	Optimización multiobjetivo realizada completamente.
Característica:	Realizar simulación multiobjetivo.
Objetivo:	Confirmar que se puede llevar a cabo la resolución del
	problema Pumping Schedule sobre la red abierta.
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Comiguration.	para ejecutar.
Datos de prueba:	Archivo inp: "Vanzyl.inp".
Datos de prueba.	Archivo gama: "VanzylConfiguration.json".
	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
	3. Seleccionar el problema <i>Pumping Schedule</i> del menú.
Acciones de prueba:	4. Seleccionar el algoritmo NSGAII.
	5. Configurar el problema usando la ventana de configura-
	ción.
	6. Realizar la optimización.
Resultados espera-	Al terminar la optimización el sistema muestra una in-
dos:	terfaz con las soluciones generadas por la optimización.
	Estas soluciones corresponden a la Frontera de Pareto del
	Experimento.

Test ID:	MT005
Titulo:	Optimización multiobjetivo cancelada.
Característica:	Realizar simulación multiobjetivo.
Objetivo:	Confirmar que se puede llevar a cabo la resolución del
	problema <i>Pumping Schedule</i> sobre la red abierta y que se
	puede cancelar el proceso cerrando la ventana o pulsando
	cancelar.
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Comiguración.	para ejecutar.
Datos de prueba:	Archivo inp: "Vanzyl.inp".
Datos de prueba.	Archivo gama: "VanzylConfiguration.json".
	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
	3. Seleccionar el problema Pumping Schedule del menú.
Acciones de prueba:	4. Seleccionar el algoritmo NSGAII.
	5. Configurar el problema usando la ventana de configura-
	ción.
	6. Realizar la optimización.
Resultados espera-	Al cancelar la búsqueda de soluciones la ventana de estado
dos:	indica que la optimización ha sido detenida.

Test ID:	MT006
Titulo:	Ver soluciones de los problemas monoobjetivos gráfica-
	mente a medida que se ejecuta la optimización.
Característica:	Visualizar gráficamente las soluciones.
Objetivo:	Comprobar que a medida que algoritmo va generando
	soluciones éstas pueden ser visualizadas. El gráfico es
	Objetivo vs Numero de generaciones.
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Comiguration.	para ejecutar.
Datos de prueba:	Archivo inp: "hanoi-Frankenstein.inp".
Datos de prueba:	Archivo gama: "hanoiHW.Gama".
	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
Acciones de prueba:	3. Escoger el problema monoobjetivo.
	4. Configurar el problema monoobjetivo y ejecutar.
	5. Ir a la ventana del gráfico.
Resultados espera-	Un gráfico de dos dimensiones en el que se muestre los
dos:	resultados de las soluciones generadas por cada generación
	de cada una de las ejecuciones independientes.

Test ID:	MT007
Titulo:	Ver soluciones del problema multiobjetivos, con dos objeti-
	vos, gráficamente a medida que se ejecuta la optimización.
Característica:	Visualizar gráficamente las soluciones
Objetivo:	Comprobar que a medida que algoritmo va generando
	soluciones estas pueden ser visualizadas. El gráfico es
	Objetivo1 vs Objetivo2.
Con Constant	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Configuración:	para ejecutar.
Datos de prueba:	Archivo inp: "Vanzyl.inp".
	Archivo gama: "VanzylConfiguration.json".
	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
Acciones de prueba:	3. Escoger el problema monoobjetivo.
	4. Configurar el problema monoobjetivo y ejecutar.
	5. Ir a la ventana del gráfico.
Resultados espera-	Un gráfico de dos dimensiones en el que se muestre los
dos:	resultados de las soluciones generadas por cada generación
	de cada una de las ejecuciones independientes.

Test ID:	MT008
Titulo:	Guardar la gráfica de las soluciones del problema mono-
	objetivo como png.
Característica:	Guardar gráfica de soluciones.
Objetivo:	Confirmar que se puede guardar el gráfico de soluciones
	como un archivo png.
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Comiguration:	para ejecutar.
Datos do pruebas	Archivo inp: "hanoi-Frankenstein.inp".
Datos de prueba:	Archivo gama: "hanoiHW.Gama".
	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
	3. Escoger el problema monoobjetivo.
Acciones de prueba:	4. Configurar el problema monoobjetivo y ejecutar.
	5. Ir a la ventana del gráfico.
	6. Pulsar el boton para guardar una captura del gráfico.
	7. Configurar donde guardar la captura.
Resultados espera-	Generación de un archivo png en el equipo.
dos:	

Test ID:	MT009
Titulo:	Guardar la gráfica de soluciones de problemas de 2 objeti-
	vos como png.
Característica:	Guardar gráfica de soluciones.
Objetivo:	Confirmar que se puede guardar el gráfico de soluciones
	como un png.
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Configuration.	para ejecutar.
Datos de prueba:	Archivo inp: "Vanzyl.inp".
Datos de prueba.	Archivo gama: "VanzylConfiguration.json".
	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
Acciones de prueba:	3. Escoger el problema monoobjetivo.
	4. Configurar el problema monoobjetivo y ejecutar.
	5. Ir a la ventana del gráfico.
	6. Pulsar el boton para guardar una captura del gráfico.
	7. Configurar donde guardar la captura.
Resultados espera-	Generación de un archivo png en el equipo.
dos:	

Test ID:	MT010
Titulo:	Guardar la solucion seleccionada como inp.
Característica:	Guardar resultados de la optimización.
Objetivo:	Confirmar que se puede exportar los resultados de la
	solución sobre el archivo de red (inp).
Configuración	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Configuración:	para ejecutar.
Datos do pruoba-	Archivo inp: "hanoi-Frankenstein.inp"
Datos de prueba:	Archivo gama: "hanoiHW.Gama"
	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
	3. Escoger el problema monoobjetivo.
Acciones de prueba:	4. Configurar el problema monoobjetivo y ejecutar.
Acciones de prueba:	5. Esperar que la ejecucion finalice.
	6. Seleccionar una solución.
	7. Pulsar el boton guardar como inp.
	8. Configurar donde guardar el archivo.
Resultados espera-	Generación del archivo de configuración de la red (inp)
dos:	con la solución aplicada.

Test ID:	MT011
Titulo:	Guardar las soluciones en archivos tsv.
Característica:	Guardar resultados de la optimización.
Objetivo:	Confirmar que se puede exportar las soluciones a dos
	archivos tsv. Uno para las variables y el otro para los
	objetivos.
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Comiguración.	para ejecutar.
Datos de prueba:	Archivo inp: "hanoi-Frankenstein.inp".
Datos de prueba.	Archivo gama: "hanoiHW.Gama".
	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
	3. Escoger el problema monoobjetivo.
Acciones de prueba:	4. Configurar el problema monoobjetivo y ejecutar.
	5. Esperar que la ejecucion finalice.
	6. Pulsar el boton guardar tabla.
	7. Configurar donde guardar los archivo.
Resultados espera-	Generación del 2 archivos .tsv. Uno con el prefijo FUN_
dos:	y otro con el prefijo VAR El archivo FUN contiene el
	valor de los objetivos de las soluciones. El archivo VAR
	contiene las variables de la soluciones.

Test ID:	MT012
Titulo:	Guardar las soluciones en un Excel.
Característica:	Guardar resultados de la optimización.
Objetivo:	Confirmar que se puede exportar la tabla de resultados
	completa a un Excel.
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Comiguración.	para ejecutar.
Datos de prueba:	Archivo inp: "hanoi-Frankenstein.inp".
Datos de prueba.	Archivo gama: "hanoiHW.Gama".
	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
	3. Escoger el problema monoobjetivo.
Acciones de prueba:	4. Configurar el problema monoobjetivo y ejecutar.
	5. Esperar que la ejecucion finalice.
	6. Pulsar el boton guardar tabla como Excel.
	7. Configurar donde guardar el archivo.
Resultados espera-	Un archivo Excel con los mismos datos que la tabla de
dos:	resultados de la aplicación.

Test ID:	MT013
Titulo:	Simulación hidráulica de la red en un solo período de
Titulo.	tiempo.
Característica:	Realizar simulación hidráulica con los valores establecidos
	en el archivo de configuración de red.
Objetivo:	Confirmar que se puede realizar la simulación utilizando
	los valores del archivo de configuración de red.
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Comiguration.	para ejecutar.
Datos de prueba:	Archivo inp: "hanoi-Frankenstein.inp".
	Archivo gama: "hanoiHW.Gama".
	1. Abrir JHawanetFramework.
Acciones de prueba:	2. Cargar archivo de red.
	3. Pulsar botón <i>Execute</i> de la ventana principal.
Resultados espera-	Ejecución realizada sin ningun error.
dos:	

Test ID:	MT014
Titulo:	Ver resultados de la simulación hidráulica de un solo
Titulo:	período de tiempo
Característica:	Realizar simulación hidráulica con los valores establecidos
	en el archivo de configuración de red.
Objetivo:	Confirmar que se puede visualizar los resultados de la
	simulación realizada.
Con Constant	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Configuración:	para ejecutar.
Datos de prueba:	Archivo inp: "hanoi-Frankenstein.inp".
	Archivo gama: "hanoiHW.Gama".
Acciones de prueba:	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
	3. Pulsar botón <i>Execute</i> de la ventana principal.
	4. Pulsar botón <i>Results</i> de la ventana principal.
Resultados espera-	Una interfaz que permite seleccionar si se quiere ver los
dos:	resultados para los enlaces o los nodos.

Test ID:	MT015
Titulo:	Simulación hidráulica de la red de más de un período de
Titulo:	tiempo de simulación.
Característica:	Realizar simulación hidráulica con los valores establecidos
	en el archivo de configuración de red.
Objetivo:	Confirmar que se puede realizar la simulación utilizando
	los valores del archivo de configuración de red.
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
Comiguración.	para ejecutar.
Datos de prueba:	Archivo inp: "Vanzyl.inp".
	Archivo gama: "VanzylConfiguration.json".
	1. Abrir JHawanetFramework.
Acciones de prueba:	2. Cargar archivo de red.
	3. Pulsar boton <i>Execute</i> de la ventana principal.
Resultados espera-	Ejecución realizada sin ningun error.
dos:	

Test ID:	MT016
Titulo:	Ver resultados de la simulación hidráulica de mas de un
	período de tiempo
Característica:	Realizar simulación hidráulica con los valores establecidos
	en el archivo de configuración de red.
Objetivo:	Confirmar que se puede visualizar los resultados de la
	simulación realizada.
Configuración:	El equipo tiene la aplicación JHawanetFramework lista
	para ejecutar.
Datos de prueba:	Archivo inp: "Vanzyl.inp".
	Archivo gama: "VanzylConfiguration.json".
Acciones de prueba:	1. Abrir JHawanetFramework.
	2. Cargar archivo de red.
	3. Pulsar botón <i>Execute</i> de la ventana principal.
	4. Pulsar botón <i>Results</i> de la ventana principal.
Resultados espera-	Una interfaz que permite seleccionar si se quieren ver los
dos:	resultados para los enlaces o los nodos. Adicionalmente,
	permite escoger el tiempo de simulación y listar los resul-
	tados para todos los tiempos de un elemento de la red
	específico.