**语音交互面板**

**触发：**走过去捏点

**中心蓝色圆圈（主要活动区）：**

**交互方式**：语音交互

**触发方式**：人的位置位于中心蓝色圆圈区域内

**功能**：通过语音召唤Barbell，Dumbbell，Treadmill和水杯

语音内容：召唤：Barbell，Dumbbell，Treadmill、drink 回去：deactivate，no drink

**Barbell：**

**交互方式**：被动交互，手势交互`

**触发方式：**召唤语音：Barbell；回去：stop

**功能：**计数，举杠铃的次数；手势控制杠铃的重量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 条件 | 手势 | 语音 | 效果 |
| Barbell | 右1 | -- | 杠铃片为1 |
| 右2 | -- | 杠铃片为2 |
| 右前3 | -- | 杠铃片为3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 条件 | 触发 | 召唤 | 返回 |
| Barbell | 双手握拳（建议拳心朝自己），从上向下触碰 | Barbell | Deactivate |

**Dumbbell**：

**交互方式：**被动交互，语音交互

**触发方式：**召唤语音：Dumbbell & 双手抱起dumbbell，回去：deactivate

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 条件 | 触发 | 召唤 | 返回 |
| Dumbbell | 双手握拳，从上向下触碰（两拳最好接触） | Dumbbell | Deactivate |

**功能**：计数，双腿下蹲至腿高度的一半计1次数；根据下蹲深度给反馈：Perfect，Good

**Drink：**

**交互方式：**被动交互，手势交互，语音交互

**触发方式：**召唤语音：drink；回去：no drink（手势挥动）

**功能**：根据运动量的大小，自动选择合适水量的水杯

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 条件 | 手势 |  | 语音 | 效果 |
| Drink | 左手拳头，右手张开2.5s |  | Drink | 召唤水杯 |
| 挥手，快速移动右手手腕至少0.3s，建议向左or右快速挥手 |  | No drink | 水杯归位 |

**黑板：**

**交互方式：**被动交互，语音交互

**功能**：将用户在健身房内所做的运动记录于黑板上，reset使运动数据清零

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 条件 | 手势 | 语音 | 效果 |
| 黑板 | / | Reset | 数据清零 |

**温度湿度计**：

**交互方式**：头动交互，手势交互

**触发方式**：长时间注视温度面板，激活温度湿度调节功能active

**功能**：通过手势控制温度湿度

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 条件 | 手势 | 语音（看一下代码） | 效果 |
| 温度计focus | 右大拇指 | Temperature up | 温度上升 |
| 右握拳 | Temperature down | 温度下降 |
| 右1 | Humidity up | 湿度上升 |
| 右2 | Humidity down | 湿度下降 |

**跑步机：**

**交互方式**：手势交互，被动交互，语音交互

**触发方式**：走到跑步机旁边触发后跑步机，左红色按钮跑步机启动停止

**功能**：手势控制跑步机速度，音乐速度会根据跑步机速度自行改变，手势控制音乐的音量和切换

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 条件 | 手势 | 语音 | 效果 |
| 跑步机focus | 右1 | Speed up | 速度上升 |
| 右2 | Speed down | 速度下降 |
| 拍手/红色按钮  （拍手不是很灵，需要在面前合一段时间，五指打开） | Start running/Stop running | 跑步机启动停止 |
| 音乐 | 左1 | Increase volume | 音量上升 |
| 左2 | Decrease volume | 音量下降 |
| 左6 | Play music | 播放音乐 |
| 左8 | Stop music | 停止音乐 |
| 左前3 | Next song | 切换音乐 |