

Aufgabe 1: Bällebad

Team-ID: 00015

Team-Name: TGG-Abi26

Bearbeiter/-innen dieser Aufgabe:
Jannes Lehmann, Tino Brinker

3. November 2025

Inhaltsverzeichnis

1	Lösungsidee	1
2	Umsetzung	1
3	Werkzeuge	1
4	Beispiele	2
5	Quellcode	2

Anleitung: Trage oben in den Zeilen 8 bis 11 die Aufgabennummer, die Team-ID, den Team-Namen und alle Bearbeiter/-innen dieser Aufgabe mit Vor- und Nachnamen ein. Vergiss nicht, auch den Aufgabennamen anzupassen (statt „ \LaTeX -Dokument“)!

Dann kannst du dieses Dokument mit deiner \LaTeX -Umgebung übersetzen.

Die Texte, die hier bereits stehen, geben ein paar Hinweise zur Einsendung. Du solltest sie aber in deiner Einsendung wieder entfernen!

1 Lösungsidee

Die Idee der Lösung sollte hieraus vollkommen ersichtlich werden, ohne dass auf die eigentliche Implementierung Bezug genommen wird.

2 Umsetzung

Hier wird kurz erläutert, wie die Lösungsidee im Programm tatsächlich umgesetzt wurde. Hier können auch Implementierungsdetails erwähnt werden.

3 Werkzeuge

Dokumentiere alle von dir verwendeten Werkzeuge. Das können Libraries, ILP-Solver, KI (z.B. ChatGPT-5, GitHub Copilot v1.100, ...) und Ähnliches sein. Zusätzlich zur Nennung solltest du hier auch deine Vorgehensweise dokumentieren: Beschreibe, für welche Teile deiner Bearbeitung du welche Tools verwendet hast und wie du dabei vorgegangen bist (Arbeitsschritte, gemachte Anpassungen, ...).

4 Beispiele

Dokumentiere alle Beispiele, die du auf den BWINF-Webseiten findest. Eigene Beispiele sind sehr gut – besonders wenn sie Spezialfälle abdecken. Bitte jedoch nicht 30 Seiten Programmausgabe hier einfügen! Der wichtigste Teil der Ausgabe sollte auch bei größeren Ausgaben enthalten sein. Bei sehr großen Ausgaben kann eine gekürzte Version dokumentiert und auf eine mitgeschickte Ausgabedatei verwiesen werden.

5 Quellcode

Unwichtige Teile des Programms sollen hier nicht abgedruckt werden. Dieser Teil sollte nicht mehr als 2–3 Seiten umfassen, maximal 10.