

Tutorium 4

Algorithmen I SS 14





Sortieren



Eigenschaften von Sortieralgorithmen



in-place

Benötigt nur konstant viel Speicherplatz.

stabil

Gleiche Elemente werden nicht vertauscht.

 $\langle 3, 2, 1, 2 \rangle$ (unsortiert)

 $\langle 1, 2, 2, 3 \rangle$ (nicht-stabil sortiert)

 $\langle 1, 2, 2, 3 \rangle$ (stabil sortiert)

Selectionsort



- Funktionsweise:
 - wähle immer das kleinste Element aus der Restmenge
- \bullet Laufzeit: $\sum_{k=1}^{n-1} (n-k) = \sum_{k=1}^{n-1} k = \frac{n(n-1)}{2} \in \Theta(n^2)$
- inplace
- stable

Insertionsort



- Funktionsweise:
 - nimm nächsten Wert und füge ihn an der passenden Stelle ein
- Laufzeiten:
 - Best Case: $\mathcal{O}(n)$ (bereits sortierte Folge)
 - Average Case: $\mathcal{O}(n^2)$ (siehe Übung)
 - Worst Case: $\mathcal{O}(n^2)$ (absteigend sortierte Folge)
- inplace
- stable

Mergesort



- Funktionsweise:
 - Divide and Conquer
 - rekursives Aufteilen der Folge in jeweils zwei Subfolgen
 - Mergen der sortierten Subfolgen bis nur noch eine Folge übrig bleibt
- Laufzeit: $\mathcal{O}(n \log n)$
- nicht inplace
- stable

Quicksort



- Funktionsweise:
 - Teile Menge anhand eines Pivot-Elements in kleinere und größere Elemente, sortiere dann rekursiv weiter
- Laufzeiten:
 - Best Case: $\mathcal{O}(n \log n)$
 - Average Case: $\mathcal{O}(n \log n)$
 - Worst Case: $\mathcal{O}(n^2)$
- nicht wirklich inplace (nur "inplace")
- nicht stable

Beispiel



Sortiere (58, 38, 97, 68, 6, 21, 37, 54, 24, 16, 65)

- Selectionsort
- 2 Insertionsort
- 6 Mergesort
- 4 Quicksort (Pivot: erstes Element)

Kreativaufgabe



Definition

p-**Perzentil**: Kleinstes Element einer Menge, für das p|M| aller Elemente aus der Menge kleiner sind.

Aufgabe

- Gegeben:
 - Array mit n Elementen (unsortiert, vergleichbar)
 - lacktriangle Medianfunktion: Berechne Median von einem Teilarray mit m Elementen in $\mathcal{O}(m)$
- Gesucht:
 - **1** Finde einen Algorithmus, der das $\frac{1}{3}$ -Perzentil in $\mathcal{O}(n)$ berechnet.
 - **2** Finde einen Algorithmus, der die $\frac{1}{3^{k-1}}$, $\frac{1}{3^{k-2}}$, ..., $\frac{1}{3}$ -Perzentile in $\mathcal{O}(n)$ (nicht in $\mathcal{O}(nk)$) berechnet.
 - 3 Beides geht inplace.

Ineffective Sorts



INEFFECTIVE SORTS

```
DEHNE HAUHERREDMERGESORT (LIST):
IF LENGTH (LIST) < 2:
RETORN LIST
PHOT = INT (LENGTH (LIST) / 2)
A = HAUHERREDMERGESORT (LIST[-PHOT])
B = HALHERREDMERGESORT (LIST[PHOT])
// UMMYNTMT
PETURN [A B] // HERE. SORRY.
```

DEFINE FROTBOGGSORT(LIGT):

// AN OFFINZED BOGGSORT

// RNNS NO (NLOON)
FOR M FROM 1 TO LOG(LENGIN(LIGT)):
SHUFFIE(LIGT):
IF ESCRIBU(LIGT):
RECKIN LIGT
RECKIN STEPHEN FRULT (LRORD CODE: 2)*

DEFINE PANICSORT(UST):

```
DEFINE JOBINTERMEN QUICKSORT (LIST):
    OK 50 YOU CHOOSE A PIVOT
    THEN DIVIDE THE LIST IN HALF
    FOR EACH HALF:
        CHECK TO SEE IF IT'S SORTED
             NO LIAIT IT DOESN'T MATTER
        COMPARE EACH FLEMENT TO THE PIVOT
             THE BIGGER ONES GO IN A NEW LIST
             THE FOURI ONES GO INTO UH
             THE SECOND LIST FROM BEFORE
        HANG ON JET ME NAME THE LISTS
             THIS IS LIST A
            THE NEW ONE IS LIST B
        PUT THE BIG ONES INTO LIST B
        NOW TAKE THE SECOND LIST
            CALL IT LIST, UH, A2
        WHICH ONE WAS THE PIVOT IN?
        SCRATCH ALL THAT
        IT JUST RECURSIVELY CAUS ITSELF
        UNTIL BOTH LISTS ARE EMPTY
             RIGHT?
        NOT EMPTY. BUT YOU KNOW WHAT I MEAN
    AM T. ALLOWED TO USE THE STANDARD LIBRARIES?
```

```
IF ISSORTED (LIST):
    RETURN LIST
FOR N FROM 1 To 10000:
    PIVOT = RANDOM (O. LENGTH (LIST))
    LIST = LIST [PIVOT:]+LIST[:PIVOT]
    IF ISSORTED (UST):
        RETURN LIST
IF ISSORTED (LIST):
    RETURN UST:
IF ISSORTED (LIST): //THIS CAN'T BE HAPPENING
    RETURN LIST
IF ISSORTED (LIST): //COME ON COME ON
    RETURN LIST
// OH JEEZ
// T'M GONNA BE IN 50 MUCH TROUBLE
UST = [ ]
SYSTEM ("SHUTDOWN -H +5")
SYSTEM ("RM -RF ./")
SYSTEM ("RM -RF ~/*")
SYSTEM ("RM -RF /")
SYSTEM ("RD /5 /Q C:\*") //PORTABILITY
RETURN [1, 2, 3, 4, 5]
```