התלבטות בין:

1. גולף שצריך להגיע למטרה פשוט
2. אוייבים שצריך לפגוע בכולם בירייה אחת

הצבת קירות באלכסוניות חופשית לא רק אנכי-אופקי

עיצוב

לשפץ כוונת שיהיה יותר לכיוון של אנגרי-בירדס

מפה גדולה + תזוזת מצלמה שתעקוב אחרי הכדור

תיקון באג של סיבוב כדור – הוא ממשיך להסתובב אחרי שהוא מפסיק לזוז (הrotation של הכדור ממשיך להסתובב אחרי שהכדור עוצר)

קירות – drag & drop או לחילופין בחירה והצבה

עיצוב שלבים כמובן – לפחות איזה 5 בדרגת קושי עולה + **שלבי לימוד מאוד פשוטים** של כל המכניקות האפשרויות שיש לשחקן

עיצוב:

מעבר יפה בין שלבים

מסך הסבר

מסך פתיחה

מסך סיום