# 轻松上手markdown (非CS专业友好版)

markdown是一种轻量级标记语言,它允许人们使用易读易写的纯文本格式编写文档,然后转为网页或pdf进行阅读。在很多时候,我们的报告都是通过markdown完成的。闲言少叙,我们直接开始!

# 目录

环境搭建

编辑器安装

插件安装

创建文件

基本语法

标题

段落

文本

列表

表格

图片

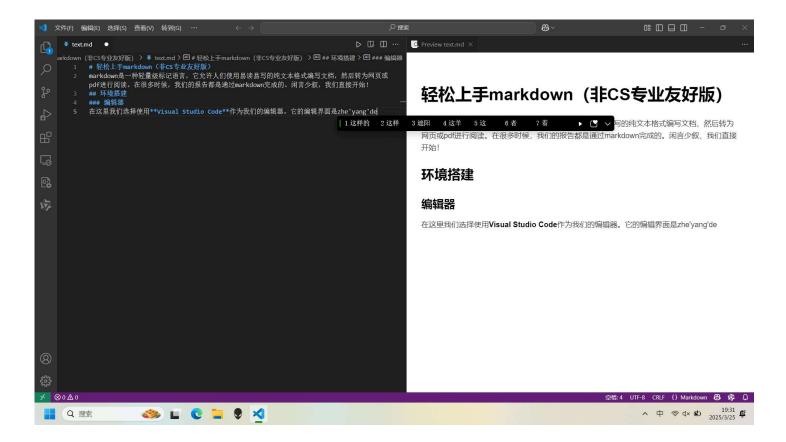
链接

代码块

# 环境搭建

### 编辑器安装

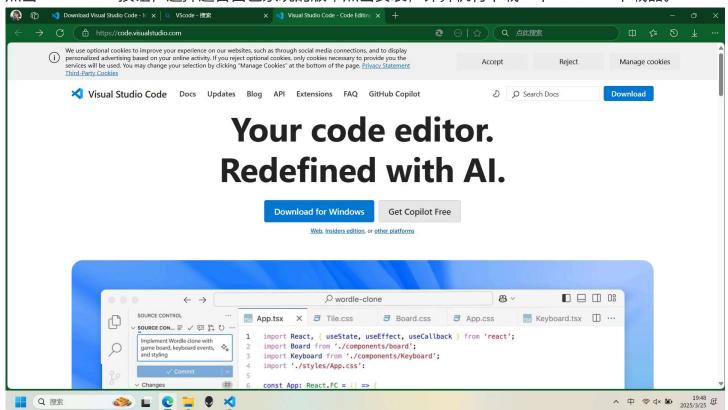
在这里我们选择使用Visual Studio Code作为我们的编辑器。它的编辑界面是这样的:

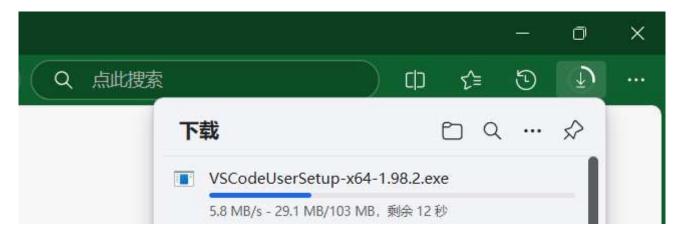


### 此处禁止套娃

首先要访问Visual Studio Code官网下载安装。

点击Download 按钮,选择适合自己系统的版本点击安装,计算机将下载一个VS Code下载器。





下载器就绪后直接双击打开,同意协议后点击下一步。



请仔细阅读下列许可协议。您在继续安装前必须同意这些协议条款。



○ 我不同意此协议(D)

下一步(N)

取消

这里是一些安装选项,建议勾选创建桌面快捷方式,然后点击下一步->安装。



### 选择附加任务

您想要安装程序执行哪些附加任务?



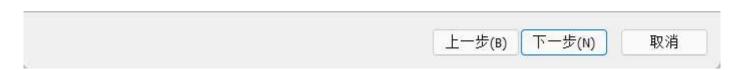
选择您想要安装程序在安装 Visual Studio Code 时执行的附加任务,然后单击"下一步"。

### 附加快捷方式:

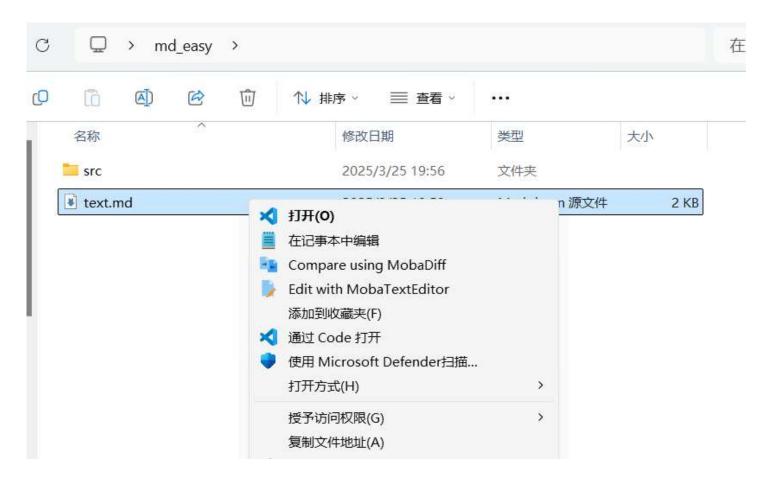
☑ 创建桌面快捷方式(D)

### 其他:

- ☑ 将"通过 Code 打开"操作添加到 Windows 资源管理器文件上下文菜单
- ☑ 将"通过 Code 打开"操作添加到 Windows 资源管理器目录上下文菜单
- ☑ 将 Code 注册为受支持的文件类型的编辑器
- ☑ 添加到 PATH (重启后生效)



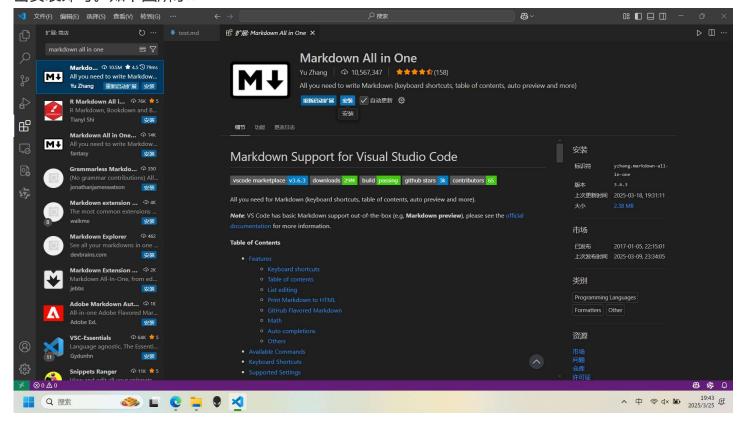
**注意**:如果安装时勾选了"将"通过Code打开"操作……"的选项,安装后右键点击文件弹出的旁栏就会显示"通过Code打开"的选项,不希望自己旁栏太过复杂的同学可以取消勾选这两项。



# 插件安装

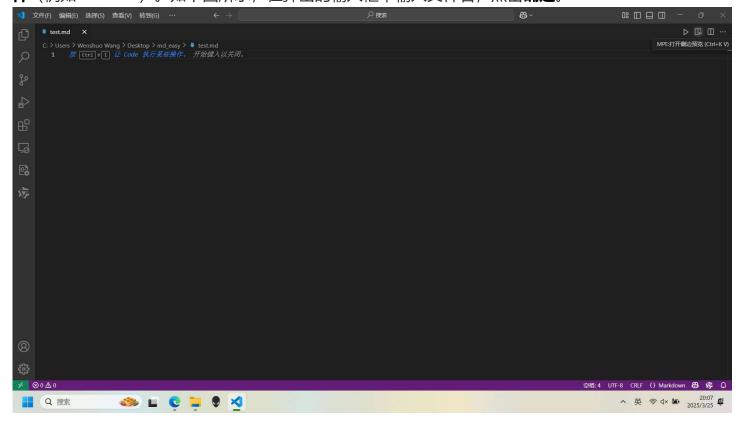
目前在VS Code中下载量最高的markdown插件是 **Markdown All in One** ,安装后,我们可以在编辑器中看到一些预览效果。

首先,点击VS Code编辑区左栏四个小方块的图标,在弹出的搜索栏中搜索Markdown All in One,点击安装即可。如下图所示:

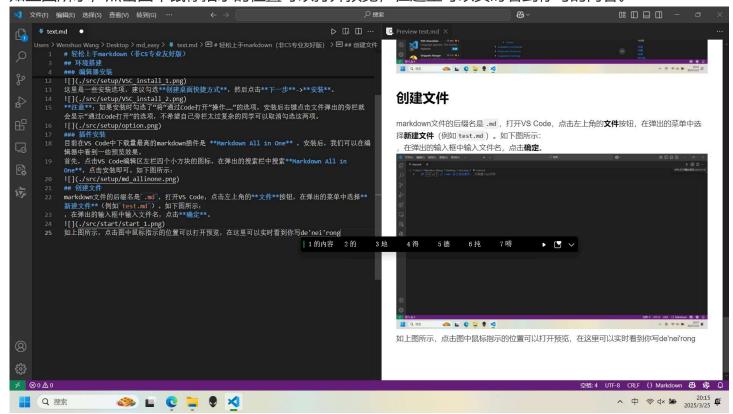


# 创建文件

markdown文件的后缀名是 .md ,打开VS Code,点击左上角的**文件**按钮,在弹出的菜单中选择**新建文件**(例如 test.md )。如下图所示,在弹出的输入框中输入文件名,点击**确定**。



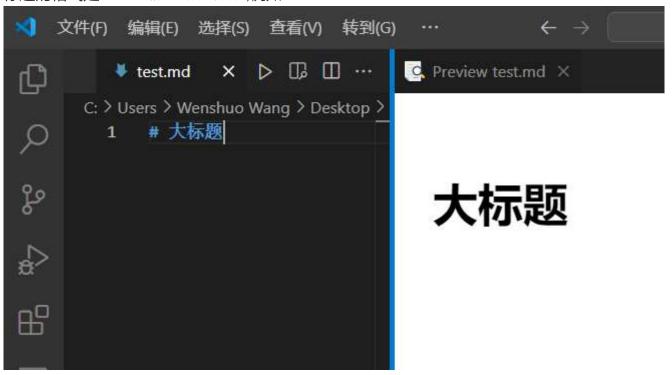
如上图所示,点击图中鼠标指示的位置可以打开预览,在这里可以实时看到你写的内容。



# 基本语法

## 标题

标题的格式是#+空格+标题内容,例如:



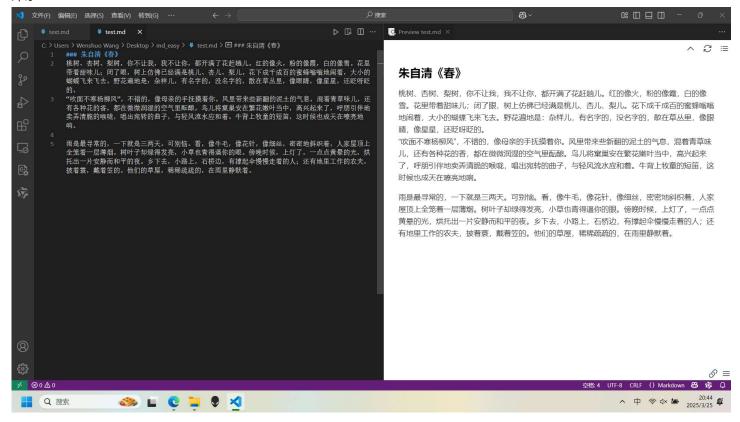
markdown最多支持6级标题,如图所示,#越多,标题越小。



#超过6个时将会以纯文本形式输出。

### 段落

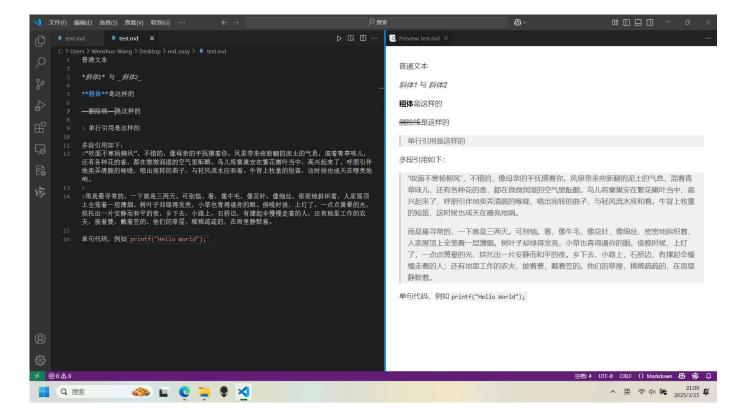
如果你想要分开段落,只需要多打一个空行,这和我们的直觉一致。下图展示了分段和不分段的效果。



### 文本

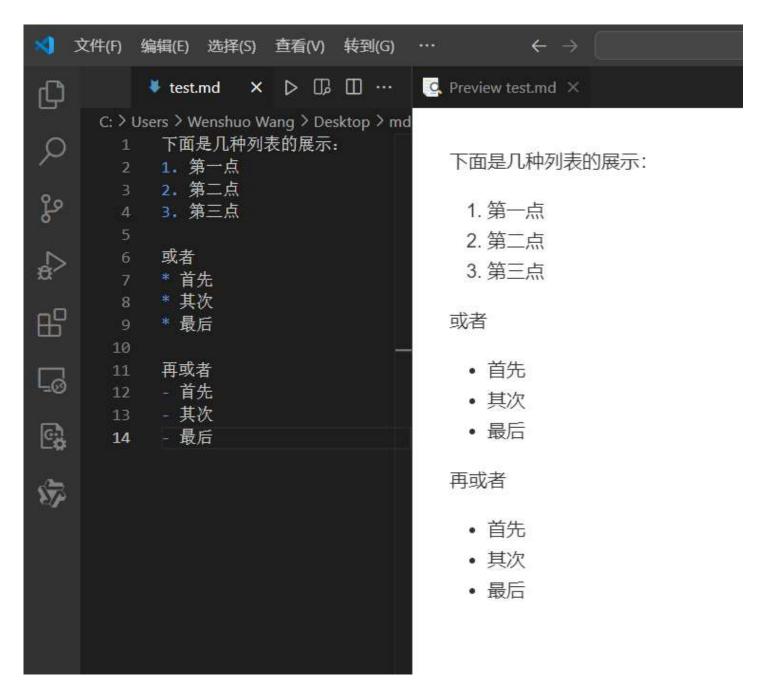
markdown支持以下几种文本格式:

- 普通文本:直接敲出即可
- 斜体: 使用\_或\*将希望倾斜的文本括起来
- 粗体: 使用 \*\* 将希望加粗的文本括起来
- 删除线: 使用 ~~ 将希望删除线的文本括起来
- 引用:将>加在在文本前面即可
- 代码:使用" "将 `将希望显示为代码的单行文本括起来 如下图所示:



# 列表

markdown支持有序列表和无序列表,有序列表使用数字加., 无序列表使用\*或-。示例如下:



# 表格

markdown支持表格,表格的格式是:

```
| 标题1 | 标题2 | 标题3 | | --- | --- | --- | | 内容1 | 内容2 | 内容3 | | 内容4 | 内容5 | 内容6 |
```

示例如下:



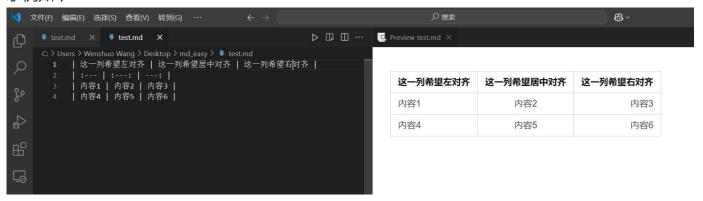
你可以在短横线行中通过添加冒号:来指定每一列的对齐方式:

• 左对齐: 默认,或在短横线左边添加冒号:---

• 右对齐: 在短横线右边添加冒号 ---:

• 居中对齐: 在短横线两边都添加冒号:---:

示例如下:



### 图片

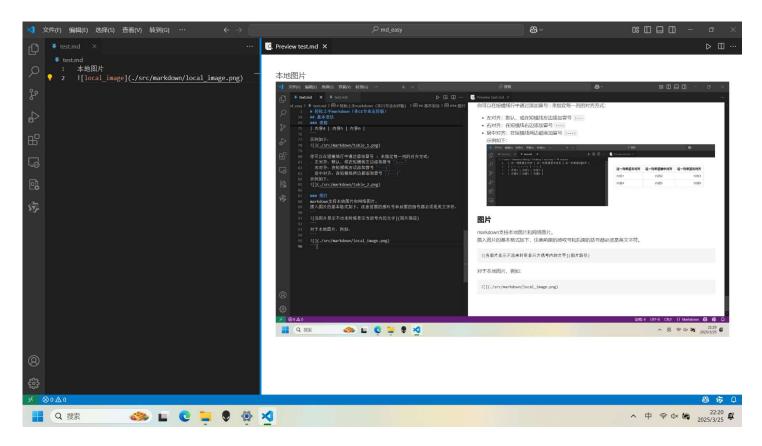
markdown支持本地图片和网络图片。

插入图片的基本格式如下,注意前面的感叹号和后面的括号都必须是英文字符。

![当图片显示不出来时将显示方括号内的文字](图片路径)

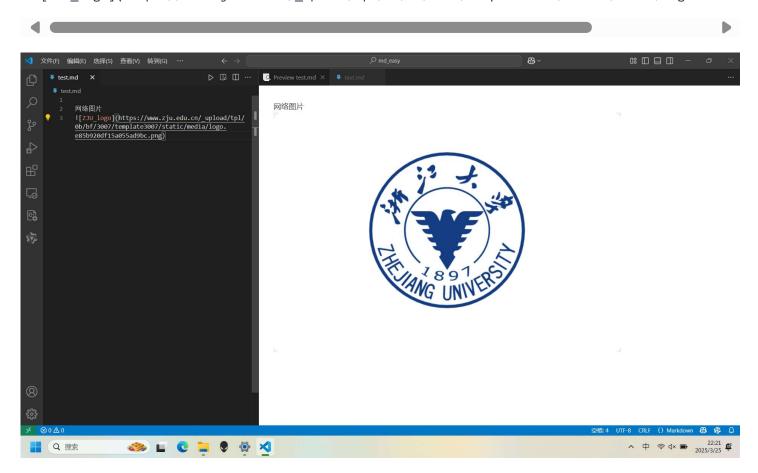
### 对于本地图片,例如:

![local\_image](./src/markdown/image/local\_image.png)



### 对于网络图片,例如:

![ZJU\_logo](https://www.zju.edu.cn/\_upload/tpl/0b/bf/3007/template3007/static/media/logo.e85b92



# 链接

markdown支持网络链接,格式为:

[链接文字](链接路径)

### 例如:

首先要访问[Visual Studio Code](https://code.visualstudio.com/)官网下载安装。

#### 效果如图所示

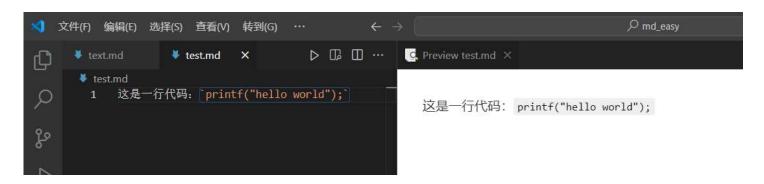


点击蓝色的字后将自动通过浏览器打开链接。

# 代码块

在之前我们已讲过句中单行代码的格式,例如:

这是一行代码: `printf("hello world");`



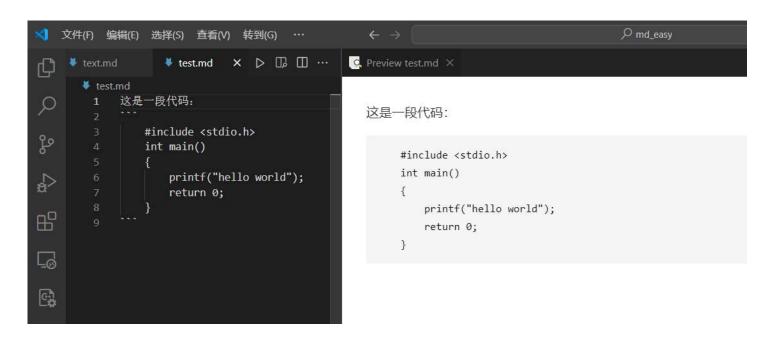
在markdown中同样可以使用代码块,格式为:

```
这是一段代码:
    #include <stdio.h>
    int main()
    {
        printf("hello world");
        return 0;
    }

...

#include <stdio.h>
    int main()
    {
        printf("hello world");
        return 0;
    }

~~~
```



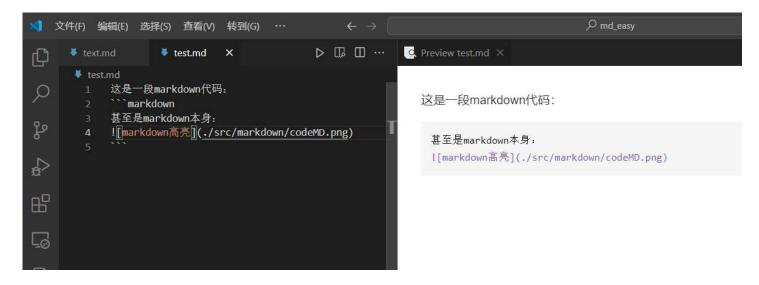
值得一提的是,markdown同样可以在开头的三个```中指定语言,进而实现代码高亮。 例如C语言:

```
₽ md_e
   文件(F) 编辑(E) 选择(S) 查看(V) 转到(G) …
                            × ▷ □ □ ···
                                              Preview test.md X
    text.md
                  test.md
      ▼ test.md
            这是一段C代码:
                                                这是一段C代码:
                #include <stdio.h>
               int main()
                                                     #include <stdio.h>
                                                     int main()
                   printf("hello world");
                   return 0;
                                                         printf("hello world");
                                                         return 0;
                                                     }
```

### 硬件描述语言也可以

```
刘 文件(F) 编辑(E) 选择(S) 查看(V) 转到(G) …
                                             Preview test.md X
中
                    🔻 test.md
      ▼ test.md
        1 这是一段HDL代码:
                                                             这是一段HDL代码:
            ```Verilog
            module Adder(
   module Adder(
                input b,
  input a,
                input c_in,
  input b,
                output c_out
  input c_in,
出
  output s,
                wire sum;
  output c_out
                assign sum = a^b;
G
   );
                assign s = sum^c_in;
  wire sum;
                assign c_out = (a & b) | (c_in & sum);
6
  assign sum = a^b;
  assign s = sum^c_in;
家
  assign c_out = (a & b) | (c_in & sum);
   endmodule
```

甚至是markdown本身:



Makefile、Bash.sh等也都可以。

以上就是markdown的基础语法,更多语法可以参考markdown中文。

这个教程也是使用markdown完成的,如果你希望下载这个文档,可以点击这里。 <del>作者酷爱套娃</del>