Лабораторна робота№2

Ознайомлення з конструкціями розгалудженнямови С#

Мета роботи: отримати навички створення та компіляції програм, засвоїти методи введення та виведення інформації в консоль, навчитсмя працювати з оператороми if, switch

Роботу виконав Терещенко Є. О. з групи 31-К

	1
Завд. 1	1
Завд. 2	непарні
Завд. 4	2, 4

Завдання 1

Написати програму обчислення коренів квадратного рівняння.

Результат виконання програми:

```
Завдання 1
Введ?ть А
4
Введ?ть В
6
Введ?ть С
2
Система має два корен? — —0,5; —1
```

Код програми:

```
Console.WriteLine("Завдання 1");
Console.WriteLine("Введіть А");
double a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Введіть В");
double b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Введіть С");
double c = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
double d = Math.Pow(b, 2)-4*a*c;
if(d < 0)
{
    Console.WriteLine("Рівняння не має коренвів");
}
else if(d == 0)
    double x = (b * (-1)) / (2 * a);
   Console.WriteLine($"Система має один корінь - {x}");
}
else
    double x1 = (b * (-1) + Math.Sqrt(d)) / (2 * a);
    double x2 = (b * (-1) - Math.Sqrt(d)) / (2 * a);
   Console.WriteLine($"Система має два корені - {x1}; {x2}");
Console.ReadLine();
```

Завдання 2

- 1. Маємо три дійсних числа х, у, z. Знайдіть найменше з них.
- 3. Серед значень функції y= sin x у трьох заданих точках a, b, c визначити кількість різних.
- 5. Перевірити чи є введене з клавіатури число додатнім, від'ємним, нулем.
- 7. Дано три різних дійсних числа а, b, с. Знайти добуток двох менших чисел.

Результат виконання програми:

```
Завдання 2.1
Введ?ть значення х:
Введ?ть значення у:
Введ?ть значення z:
-2
Найменше число: -2
Завдання 2.3
Введ?ть значення а:
Введ?ть значення b:
Введ?ть значення с:
К?льк?сть р?зних значень функц?ї y=sinx, дор?внює 2
Завдання 2.5
Введ?ть значення:
Значення дор?внює нулю
Завдання 2.7
Введ?ть значення а:
5
Введ?ть значення b:
Введ?ть значення с:
Добуток двох менших чисел дор?внює 10
```

Код програми:

```
Console.WriteLine("Завдання 2.1");
Console.WriteLine("Введіть значення х:");
double x = double.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Введіть значення у:");
double y = double.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Введіть значення z:");
double z = double.Parse(Console.ReadLine());
double min = x;

if (y<min)
{
    min = y;
```

```
}
if (z < min)
    min = z;
Console.WriteLine($"Найменше число: {min}");
Console.ReadLine();
Console.WriteLine("Завдання 2.3");
Console.WriteLine("Введіть значення а:");
double a = double.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Введіть значення b:");
double b = double.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Введіть значення с:");
double c = double.Parse(Console.ReadLine());
double yA=Math.Sin(a);
double yB=Math.Sin(b);
double yC=Math.Sin(c);
int count = 1;
if(yA!=yB)
    count++;
}
if(yA!=yC && yB!=yC)
    count++;
Console.WriteLine($"Кількість різних значень функції y=sinx, дорівнює {count}");
Console.ReadLine();
Console.WriteLine("Завдання 2.5");
Console.WriteLine("Введіть значення:");
double numeric = double.Parse(Console.ReadLine());
if(numeric>0)
{
    Console.WriteLine("Значення більше нуля");
}
else if(numeric==0)
    Console.WriteLine("Значення дорівнює нулю");
}
else
{
    Console.WriteLine("Значення меньше нуля");
Console.ReadLine();
Console.WriteLine("Завдання 2.7");
Console.WriteLine("Введіть значення а:");
double a1 = double.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Введіть значення b:");
double b1 = double.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Введіть значення с:");
double c1 = double.Parse(Console.ReadLine());
double resoult;
if (a1<=b1 && a1<=c1)</pre>
{
    resoult = a1*Math.Min(b1,c1);
else if(b1<=a1 && b1<=c1)
    resoult = b1 * Math.Min(a1, c1);
}
else
```

```
resoult = c1*Math.Min(a1, b1);
}
Console.WriteLine($"Добуток двох менших чисел дорівнює {resoult}");
Console.ReadKey();
```

Завдання 4 (оператор switch)

- 2. Написати програму, яка за введеним номером дня тижня виводить його назву. При помилковому введенні числа виводиться повідомлення про помилку.
- 4. Написати програму, яка за введеною відповіддю користувача виводить повідомлення про завершення роботи програми. Врахувати регістр літер та мову введення відповіді ("у"- продовжити роботу, "п" завершити.)

Результат виконання програми:

```
Завдання 4.2
Введ?ть номер дня тижня
1
Понед?лок
Завдання 4.4
Введ?ть команду: "у"- продовжити роботу, "п" - завершити.
п
Програму завершено

C:\Важлив? файли\01 Коледж\Programing\Лабораторна робота 2\Зав cess 14132) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

Код програми:

```
using System.Runtime.CompilerServices;
Console.WriteLine("Завдання 4.2");
Console.WriteLine("Введіть номер дня тижня");
int a = int.Parse(Console.ReadLine());
switch (a)
        case 1: Console.WriteLine("Понеділок");
            break;
        case 2: Console.WriteLine("Вівторок");
            break;
        case 3:
            Console.WriteLine("Середа");
            break;
        case 4:
            Console.WriteLine("Четверг");
            break;
        case 5:
            Console.WriteLine("П'ятниця");
            break;
        case 6:
            Console.WriteLine("Cy6ota");
            break:
        case 7:
            Console.WriteLine("Неділя");
        default: Console.WriteLine("Невірний номер");
```

```
break;
}
Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Завдання 4.4");
Console.WriteLine("Введіть команду: "у"- продовжити роботу, "п" - завершити.");
char command = char.Parse(Console.ReadLine());
switch (Char.ToLower(command))
{
    case 'y': Console.WriteLine("Продовжуємо роботу програми");
    break;
    case 'n': Console.WriteLine("Програму завершено");
    break;
    default: Console.WriteLine("Невірна команда");
    break;
}
```

Відповіді на контрольні запитання

- 1. Розгалужений обчислювальний процес це процес, що передбачає прийняття рішення або вибір одного з кількох можливих шляхів в залежності від умов або вхідних даних.
- 2. Умовний оператор це оператор у програмуванні, який дозволяє виконувати код в залежності від певної умови. Існує дві форми умовного оператора: тернарний оператор (це оператор, який має три операнди і виконується в одному рядку коду) та оператор if-else (це багатостроковий оператор, який використовується для виконання коду в залежності від певної умови).
- 3. У мові програмування С# для запису умов використовуються відношення, які дозволяють порівнювати значення змінних або виразів. Основні відношення: рівність (==), нерівність (!=), більше (>), менше (<), більше або рівне (=>), менше або рівне (<=).
- 4. Складений оператор це конструкція у програмуванні, яка складається з блоку коду, що виконується, як один оператор.
- 5. Логічний вираз це вираз, який містить логічні оператори, такі як "i" ("&&"), "або" ("||") та "не" ("!"), які дозволяють виконувати логічні операції на різних значеннях. Простий логічний вираз містить тільки один операнд та один оператор, а складений логічний вираз складається з більше ніж одного простого логічного виразу, зв'язаних логічними операторами. У мові С# оператор вибору реалізовано за допомогою структури "if-else". Ця структура дозволяє виконувати певний блок коду, якщо заданий логічний вираз є істинним, і виконувати інший блок коду, якщо вираз є хибним. Також у мові С# є додаткові структури оператора вибору, такі як "switch", який дозволяє виконувати різні блоки коду в залежності від значень виразу.