

# کامپایلر Compiler



دانشکده‌ی ریاضی، آمار و

علوم کامپیوتر

استاد محترم: دکتر ساجدی

## آذین نظری

## پیاده‌سازی Bison

در این مرحله از پروژه خروجی افلکس را به بایسون می‌دهیم تا با توجه به گرامرهایی که در بایسون تعریف کردیم، توکن‌ها را بررسی کند (پارس کند) و به ما بگوید که جمله از لحاظ قواعد و ساختار صحیح است یا خیر.

در فایل `bison.y` ابتدا توکن نقش‌ها را مشخص می‌کنیم و سپس قواعد دستوری مورد نظر را به صورت گرامر مستقل از متن (*ContextFreeGrammar*) می‌نویسیم. این قواعد همان قواعدی هستند که با آن‌ها متن توکنایز شده‌ی خود را می‌سنجیم.

در انتهای برنامه‌ی بایسون، در قسمت کد C (در تابع `main` برنامه) فایل `finenglish.txt` را به عنوان ورودی متن برنامه در نظر می‌گیریم. (متن داستان فینگلیش شده را به عنوان فایل ورودی داستان در نظر می‌گیریم)

برای این امر نیاز داریم که برنامه‌ای برای فینگلیش کردن داستان داشته باشیم که آن را در فاز قبلی پروژه انجام داده ایم.