

En esta actividad, vamos a crear una aplicación web sencilla para gestionar una base de datos de jugadores. La aplicación permitirá añadir, listar, buscar, y borrar jugadores. La tabla de la base de datos tendrá cuatro campos: id, nombre, posicion y edad.

Primero, crea una base de datos llamada VCM\_Vikingos y una tabla llamada jugadores con los siguientes campos:

```
CREATE DATABASE VCM_Vikingos;
```

```
USE VCM_Vikingos;
```

```
CREATE TABLE jugadores (  
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    nombre VARCHAR(255) NOT NULL,  
    posicion VARCHAR(255) NOT NULL,  
    edad INT NOT NULL  
);
```

Acciones

Añadir Jugador:

Crea un formulario (add1.php) para introducir los datos del jugador (nombre, posicion y edad).

Procesa el formulario y añade el jugador a la base de datos (add2.php).

Listar Jugadores:

Crea una página (list.php) que muestre todos los jugadores almacenados en la base de datos.

Buscar Jugador:

Crea un formulario (search1.php) para buscar jugadores por nombre o posición.

Procesa el formulario y muestra los resultados de la búsqueda (search2.php).

Borrar Jugador:

Crea un formulario (delete1.php) para introducir el ID del jugador a borrar.

Procesa el formulario y borra el jugador de la base de datos (delete2.php).