# Tema 5. Aritmètica d'enters i coma flotant Estructura de Computadors (EC)

#### Rubèn Tous

rtous@ac.upc.edu Computer Architecture Department Universitat Politecnica de Catalunya



#### Índex

- 1 5.5 Coma flotant: suma i multiplicació
  - 5.5.1 Suma (i resta)
  - 5.5.2 Bits GUARD, ROUND i STICKY
  - 5.5.3 Exemple suma

#### Índex

- 1 5.5 Coma flotant: suma i multiplicació
  - 5.5.1 Suma (i resta)
  - 5.5.2 Bits GUARD, ROUND i STICKY
  - 5.5.3 Exemple suma

- Estem treballant amb nombres *mantissa* \* 2<sup>exponent</sup>.
- Per poder sumar  $x * b^n + y * b^m$  cal que tinguin els mateixos exponents (n = m).
- Aleshores podem fer  $(x + y) * b^n$ .

#### Algorisme de suma/resta de nombres IEEE 754:

- Alinear exponents (cap a l'exponent major per facilitar la normalització).
- Sumar o restar mantisses. Encara que l'operació sigui una suma si els dos operands tenen signes diferents caldrà realitzar una resta (el més petit al més gran, en valor absolut).
- Normalitzar si cal.
- Arrodonir al més proper o parell.
- Ajustar el signe del resultat.

#### Exemple:

- Suposem \$f2=0x4116000 i \$f4=0x3F400000.
- Fem add.s \$f0, \$f2, \$f4.
- PAS 1: Passar a binari els nombres:

- PAS 2: Determinar l'operació que cal realitzar i la posició dels operands.
- Donat que tots dos són positius i l'operació és una suma farem una suma. La posició dels operands no serà rellevant.

- PAS 3: Alinear exponents (cap a l'exponent major per facilitar la normalització).
- Aliniem \$f4 ja que té l'exponent més petit:

```
1,100 0000 0000 0000 0000 0000 * 2^-1
```

 Per que tingui el mateix exponent que \$f2 (3), desplacem la coma quatre posicions a l'esquerra (-1 + 4 = 3):

```
0,000 1100 0000 0000 0000 0000 0000 * 2^3
```

#### PAS 4: Sumem (o restem):

PAS 5: Normalitzem si cal (no cal en aquest cas).

PAS 6: Arrodonim al més proper o parell si cal (no cal en aquest cas):

#### PAS 7: Codifiquem el resultat (ajustant el signe si cal):

Exponent = 
$$3 + 127 = 130$$
  
 $130 = 128 + 2 = 100 0001 0$ 

$$= 0x4122 0000$$

Exemple (problema 5.27). Suma simple però cal normalitzar.

- Suposem \$f2=0x417ac000, \$f4=0x3f140000.
- Fem add.s \$f0,\$f2,\$f4.
- PAS 1: Passar a binari els nombres:

```
Positiu.
```

Exponent = 
$$130 - 127 = 3$$

Exponent = 
$$126 - 127 = -1$$

- PAS 2: Determinar l'operació que cal realitzar i la posició dels operands.
- Donat que tots dos són positius i l'operació és una suma farem una suma. La posició dels operands no serà rellevant.

- PAS 3: Alinear exponents (cap a l'exponent major per facilitar la normalització).
- Aliniem \$f4 ja que té l'exponent més petit:

```
1,001 0100 0000 0000 0000 0000 * 2^-1
```

 Per que tingui el mateix exponent que \$f2 (3), desplacem la coma quatre posicions a l'esquerra (-1 + 4 = 3):

```
0,000 1001 0100 0000 0000 0000 0000 * 2^3
```

#### PAS 4: Sumem (o restem):

#### PAS 5: Normalitzem si cal (sí en aquest cas):

```
10,000 0100 0000 0000 0000 0000 0000 * 2^3 = 1,000 0010 0000 0000 0000 0000 0000 * 2^4
```

PAS 6: Arrodonim al més proper o parell si cal (no cal en aquest cas):

#### PAS 7: Codifiquem el resultat (ajustant el signe si cal):

Positiu.

Exemple (problema 5.28). Una suma que en realitat és una resta.

- Suposem \$f2=0xC076C000, \$f4=0x3ECA8000.
- Fem add.s \$f0,\$f2,\$f4.
- PAS 1: Passar a binari els nombres:

```
Positiu.
Exponent = 128 - 127 = 1
$f4 = 0|011 1110 1|100 1010 1000 0000 0000
```

- PAS 2: Determinar l'operació que cal realitzar i la posició dels operands.
- Donat que \$f2 té signe negatiu caldrà restar.
- Donat que \$f2 és més gran (té exponent més gran) en valor absolut, l'ordre dels operands serà:

```
|$f2|
-|$f4|
-----
|$f0|
```

• El resultat (\$f0) tindrà signe negatiu.

- PAS 3: Alinear exponents (cap a l'exponent major per facilitar la normalització).
- Aliniem \$f4 ja que té l'exponent més petit:

```
1,100 1010 1000 0000 0000 0000 * 2^-2
```

 Per que tingui el mateix exponent que \$f2 (-1), desplacem la coma 3 posicions a l'esquerra (-2 + 3 = 1):

```
0,001 1001 0101 0000 0000 0000 0000 * 2^1
```

#### PAS 4: Sumem (o restem):

PAS 5: Normalitzem si cal (no cal en aquest cas).

PAS 6: Arrodonim al més proper o parell si cal (no cal en aquest cas):

#### PAS 7: Codifiquem el resultat (ajustant el signe si cal):

#### Índex

- 1 5.5 Coma flotant: suma i multiplicació
  - 5.5.1 Suma (i resta)
  - 5.5.2 Bits GUARD, ROUND i STICKY
  - 5.5.3 Exemple suma

#### Bits ROUND i STICKY:

- L'alineament d'un dels operands pot requerir molts bits.
- Els bits ROUND i STICKY s'afegeixen al final dels dos operands i del resultat per calcular l'arrodoniment.
- El bit ROUND és senzillament el primer que queda fora.
- El bit STICKY és la OR de tots els bits que venen després.

#### Exemple:

Si tinguèssim infinits bits, la següent suma donaria:

```
1,000 0000 0000 0000 0000 0000 |
+0,000 0000 0000 0000 0000 |
1,000 0000 0000 0000 0000 0000 |
Arrodonim:
```

1,000 0000 0000 0000 0000 0001

Afegim els bits ROUND (1) i STICKY (0 OR 0 OR 0 OR 0 OR 0 OR 1).

#### Arrodonim:

```
1,000 0000 0000 0000 0000 0001
```

#### Bit GUARD:

- En cas que el resultat d'una suma o resta s'hagi de normalitzar ens farà falta un bit més.
- S'afegeix un bit GUARD abans dels bits ROUND i STICKY.

#### Exemple necessitat del bit GUARD:

Si tinguèssim infinits bits, la següent suma donaria:

#### Normalitzem:

```
1,11 1111 1111 1111 1111 1111 0 | 111
```

#### Arrodonim:

```
1,11 1111 1111 1111 1111 1
```

Ara només amb els bits ROUND i STICKY:

Normalitzem:

```
1,11 1111 1111 1111 1111 1111 0 | 1
```

Perdem el bit round!

Arrodonim:

Ara amb els bits GUARD, ROUND i STICKY:

```
GRS
 1,000 0000 0000 0000 0000 0000 |
-0,000 0000 0000 0000 0000 0000 I 101
 0,111 1111 1111 1111 1111 1111 | 011
Normalitzem:
 1,11 1111 1111 1111 1111 1111 0 | 11
Arrodonim:
 1,11 1111 1111 1111 1111 1 :-)
```

- Els bits GUARD, ROUND i STICKY garanteixen el mateix arrodoniment que amb infinits bits.
- Però si no arrodoníssim el resultat no seria el mateix.
- Per calcular l'error d'una operació haurem de comparar el resultat codificat amb el resultat amb infinits bits.

#### Índex

- 1 5.5 Coma flotant: suma i multiplicació
  - 5.5.1 Suma (i resta)
  - 5.5.2 Bits GUARD, ROUND i STICKY
  - 5.5.3 Exemple suma

Suposem \$f2=0x40800000 i \$f4=0xBE800009 i s'executa add.s \$f0, \$f2, \$f4.

PAS 1: Passem a binari i calculem exponents.

```
$f2 = 0|100\ 0000\ 1|000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000
(exponent = 129 - 127 = 2)

$f4 = 1|011\ 1110\ 1|000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 1001
(exponent = 125 - 127 = -2)
```

 PAS 2: Mirem signes i magnituds per veure quina operació cal fer:

```
Cal restar ja que $f4 és negatiu.
```

Com el valor absolut de \$f2 és més gran farem:

```
|$f2|
-|$f4|
-----
```

El resultat serà positiu.

• PAS 3: Aliniem exponent \$f4 ja que és el més petit:

0,000 1000 0000 0000 0000 0000 101 \* 2^2

#### PAS 4: Restem:

```
GRS

1,000 0000 0000 0000 0000 0000 | * 2^2
-0,000 1000 0000 0000 0000 | 101 * 2^2
------
0,111 0111 1111 1111 1111 | 011 * 2^2
```

• PAS 5: Normalitzem el resultat (compte amb l'exponent!).

GRS
1,110 1111 1111 1111 1111 1110 | 11 \* 2^1

PAS 6: Arrodonim al més proper o parell

```
1,110 1111 1111 1111 1111 1111 * 2^1
```

PAS 7: Ajustem signe (positiu) i codifiquem.

 $= 0 \times 406 \text{FFFFF}$