Solucions Problemes Encarregats (4.2, 4.9, 1.7, 1.11)

Problema 4.2 de la col.lecció

Tradueix a llenguatge assemblador MIPS la següent funció, on N és una constant:

```
void func(int mat[][N], int i, int j) {
    if (i>j)
        mat[i][j] = mat[j][i];
                $a1, $a2, fi_if
func:
         ble
     \#Qmat[j][i] = Qmat + (j*N + i)*4
     li
           $t0, N
     mult $a2, $t0
     mflo $t1
     addu $t1, $t1, $a1
           $t1, $t1, 2
     sll
     addu $t1, $t1, $a0
           $t1, 0($t1)
     \#\text{Omat}[i][j] = \text{Omat} + (i*N + j)*4
     mult $a1, $t0
     mflo $t3
     addu $t3, $t3, $a2
           $t3, $t3, 2
     addu $t3, $t3, $a0
           $t1, 0($t3)
     SW
          jr
                $ra
fi_if:
```

Problema 4.9 de la col.lecció

Donades les següents declaracions:

```
#define N 100
char vecchar[N];
int matint[N][N];
long long matlong[N][N];

void func() {
   int i;
   ... /* aquí va la sentència de cada apartat */
}
```

Tradueix a MIPS les següents sentències utilizant accés seqüencial, suposant que pertanyen a la funció func, i que la variable i ocupa el registre \$t0:

```
a) for (i=1; i<N; i+=2)
                                 /* Atenció, la i va de 2 en 2 */
  vecchar[i] = N-i;
  Solució:
      li
            $t0, 1
            $t1, vecchar + 1 #Punter inicial
      la
      li
            $t2, N
  for:
           bge
                $t0, $t2, fi_for
      subu $t3, $t2, $t0
            $t3, 0($t1)
      sb
      addiu $t1, $t1, 2
                              #stride
      addiu $t0, $t0, 2
```

```
b
            for
  fi_for:
b) for (i=0; i<N; i++)
                       matint[i][0] = 0;
  Solució:
             $t0, 0 #i
       li
                                              #Punter inicial
       la
             $t1, matint
             $t2, N
       li
                 $t0, $t2, fi_for
  for:
            bge
             $zero, 0($t1)
       sw
       addiu $t1, $t1, N*4
                                  #stride
       addiu $s0, $t0, 1
             for
  fi_for:
c) i=4;
  while (matint[3][i] != 0) {
      matint[3][i]--;
      i+=3;
  Solució:
              $t0, 4
        la
              t1, matint + 3*N*4 + 4*4
  while: lw
               $t2, 0($t1)
         beq
              $t2, $zero, fi_while
        addiu $t2, $t2, -1
              $t2, 0($t1)
                                  #stride
        addiu $t1, $t1, 12
        addiu $t0, $t0, 3
              while
  fi_while:
d) for (i=N-1; i>=0; i--)
             matlong[i][4] = i;
                                 /* Atenció a la part alta! */
  Solució:
             $t0, N-1 #i
       li
             t_{-1} * N * 8 + 4 * 8
       la
  for:
            blt
                  $t0, $zero, fi_for
             $t0, 0($t1)
       sw
             $zero, 4($t1)
       addiu $t1, $t1, -N*8
                                   #stride
       addiu $t0, $t0, -1
             for
  fi_for:
```

Problema 1.7 de la col.lecció

Considera dos processadors que executen un programa de la forma que mostra la taula següent.

	Coma flotant	Enters	Load/Store	Branch	Total
a	35 s	85 s	50 s	30 s	200 s
b	50 s	80 s	50 s	30 s	210 s

Per cadascuna de les execucions, contesta les preguntes següents

- 1. Com és redueix el temps total d'execució, si reduïm el temps de les operacions de punt flotant en un 20%?
- 2. Suposem que reduïm l'execució en un 20%, degut a la millora en les operacions sobre enters. Quina reducció hauria de tenir per aconseguir aquesta millora?
- 3. Podem reduïr l'execució total en un 20%, millorant únicament les operacions branch?

SOLUCIÓ:

1.
$$Texec'_a = 35 * 0, 8 + 85 + 50 + 30 = 193$$

 $(200 - 193)/200 = 0,035 \ Texec_a$ es redueix un 3,5%
 $Texec'_b = 50 * 0,8 + 80 + 50 + 30 = 200$
 $(210 - 200)/200 = 0,05 \ Texec_b$ es redueix un 5%

2.
$$Texec'_a = 200 * 0, 8 = 160 = 35 + 85 * x + 50 + 30$$

 $x = 85/(160 - 115) = 85/45 = 1.89$ vegades
 $Texec'_b = 210 * 0, 8 = 168 = 50 + 80 * x + 50 + 30$
 $x = 80/(168 - 130) = 85/38 = 2.1$ vegades

3. Impossible ja que la part no afectada ja suma més de 160 en a i més de 168 en b.

Problema 1.11 de la col.lecció

Tot i que la potència dinàmica és la principal font de disipació de la potència en una CMOS, la pèrdua produeix una disipació de la potencia estàtica, de la forma $V*I_{leak}$. Quant més petit és el circuit més significativa és la potència estatica. La taula següent ens mostra la dissipació de potència estatica i dinamica per a dues generacions de processadors.

	Tecnologia (nm)	Potència dinàmica (W)	Potència estàtica (W)	Voltatge (V)
a	250	49	1	3.3
b	90	75	45	1.1

- 1. Troba quin percentatge de potència total dissipada correspon a la potència estàtica i dinàmica en cada generació.
- 2. Si la potència estàtica depén de la corrent de pèrdua (I_{leak}) , $P = V * I_{leak}$. Troba la corrent de pèrdua en cada tecnologia.
- 3. En quin percentatge podríem reduir la potència total de cada processador reduint només la potència dinàmica?

SOLUCIÓ:

1. (a)
$$\%P_s = 1/50 = 2\%$$
; $\%P_d = 49/50 = 98\%$
(b) $\%P_s = 45/120 = 37,5\%$; $\%P_d = 75/120 = 62,5\%$

2. (a)
$$I_{leak} = P_s/V = 1/3, 3 = 0, 3A$$

(b) $I_{leak} = P_s/V = 45/1, 1 = 40, 90A$

- 3. $P_1 = \lim_{P_d \to 0} P$ =Potència estàtica. (a) % $millora = \frac{P_0 P_1}{P_0} = \frac{50 1}{50} = \frac{49}{50} = 0,98 \to 98\%$ (50/1 = 50 vegades) (b) % $millora = \frac{P_0 P_1}{P_0} = \frac{120 45}{120} = \frac{75}{120} = 0,625 \to 62,5\%$ (120/45 = 2,67 vegades)