STŘEDNÍ PRŮMYSLOVÁ ŠKOLA  
MLADÁ BOLESLAV

**ROČNÍKOVÁ PRÁCE**

Adam Bartoš

Mladá Boleslav 2024

STŘEDNÍ PRŮMYSLOVÁ ŠKOLA  
MLADÁ BOLESLAV

**ROČNÍKOVÁ PRÁCE**

**Autor: Adam Bartoš  
Studijní obor: 18-20-M/01 Informační technologie  
Vedoucí práce: Lukáš Mázl**

Mladá Boleslav 2024

# Obsah

[Obsah 3](#_Toc163675921)

[1 Úvod 6](#_Toc163675922)

[2 Použité technologie 7](#_Toc163675923)

[2.1 Elektronické součásti pavouka 7](#_Toc163675924)

[2.2 Materiály tisku 7](#_Toc163675925)

[2.3 ESP32 8](#_Toc163675926)

[2.4 Python a MicroPython 8](#_Toc163675927)

[2.5 PuTTY 8](#_Toc163675928)

[3 Schéma zapojení 8](#_Toc163675929)

[4 Sestavení pavouka 9](#_Toc163675930)

[4.1 Tělo pavouka 9](#_Toc163675931)

[4.2 Konstrukce nohou, držáků a konektorů k nim 13](#_Toc163675932)

[5 Programování 17](#_Toc163675933)

[6 Řešení problematiky 18](#_Toc163675934)

[6.1 Chyba tisku 18](#_Toc163675935)

[6.2 Udržení elektroniky 18](#_Toc163675936)

[7 Závěr 18](#_Toc163675937)

[8 Přílohy 20](#_Toc163675938)

[8.1 Seznam obrázků 20](#_Toc163675939)

[8.2 Zdroje 20](#_Toc163675940)

**Prohlášení**

Prohlašuji, že jsem svou ročníkovou práci vypracoval samostatně a použil jsem pouze podklady (literaturu, projekty, SW atd.) uvedené v přiloženém seznamu.

Nemám závažný důvod proti zpřístupňování této ročníkové práce v souladu se zákonem č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon) v platném znění.

V Mladé Boleslavi dne podpis:

# Úvod

Smyslem této ročníkové práce bylo sestavit a naprogramovat pavouka, který zahýbe jednou nohou a zamává pomocí vytvořené funkce. V projektu byla použita technologie programovacího jazyka MicroPython, jednotky esp32 a servo motorů MG9952. Celý pavouk vznikl pomocí propojení servo motorů a 3D tisku. [[1]](#footnote-1)Funkce byly testovány v programu PuTTy. Následně po otestování bylo potřeba kód nahrát do editoru zdrojového kódu Visual Studio Code [[2]](#footnote-2)a vytvořit pomocí programovacího jazyka Python internetové rozhraní pomocí WIFI propojení, aby pavouk mohl zvednout nohu při jednoduchém kliknutí tlačítka v prohlížeči telefonu.

# Použité technologie

Vysvětlit hexapod např, pla, petg, 3d tisk, k čemu slouží, k čemu se využívá, jakou tiskárnu jsem použil, co je ESP, něco málo.. popsat funkci driveru, proč byl použit, popsat micropython. U PLA napsat, že je tam lepší heat, šetří energii a je pevný, je lépe cenově dostupný apod..

## Elektronické součásti pavouka

I2C driver, servomotor, regulátor napětí, napájecí kabely, baterie.. psát tady o tomto

Ve středu pavouka je umístěna jednotka ESP-32 společně s I2C modulovým driverem pro připojení servo motorů, regulátor napětí, napájecí kabely a baterie.

## Materiály tisku

Na díly pro pavouka byla využita 3D tiskárna. Pro větší efektivitu a lepší výdrž i bytelnost byl použit materiál PLA a PET-G. Ze začátku byl používán materiál PLA, ale tento materiál po roce používání ztrácí sílu a je biologicky rozložitelný. Bylo tedy lepší použít materiál tisku PET-G a díly nahradit.

#### PLA

První nejčastěji používaný materiál pro 3d tisk je PLA. Nejlepší volba pro hobby tisknutí. Materiál se vyrábí z kukuřičného, bramborového škrobu či cukrové třtiny. Je rozpustný různými kyselinami, jako je například alkohol.

#### PET-G

Druhý nejčastěji používaný materiál pro 3D tisk je PET-G

## ESP32

## Python a MicroPython

Python a MicroPython jsou programovací jazyky. Rozdíl mezi programovacím jazykem Python a MicroPython je takový, že Python je používán pro psaní kódu, který běží na procesoru, zatímco MicroPython je určen pro to, aby byl kompatibilní s jednotkami jako je ESP, či

## PuTTY

SEM NAPSAT CO TO PUTTY VŮBEC JE a k čemu se využíval! Program PuTTY byl používán pro testování pohybů pavouka.

# Schéma zapojení

Do robotického pavouka bylo potřeba vymyslet napájecí systém. První nápad byl přes jednu 9 V baterii, která při všech následných testech neunesla proud všech servo motorů, a proto se přidaly dvě další. Po následných testech prováděné digitálním multimetrem jsou požadované servo motory na napětí, které nespálí jednotku a unese energetickou náročnost motorů. Servo motor je zapojen do modulového driveru, který je připojen do regulátoru napětí a vede vodiči DuPont[[3]](#footnote-3) do jednotky ESP. Z modulového driveru vede kabel do servo motoru, který je připojený na portu modulového driveru. Od 0 do 15, celkem se zde nachází 16 portů, kde pro funkci zvednutí nohy jsou potřeba pouze 3.

# Sestavení pavouka

Na sestavení pavouka je potřeba zručnost, trpělivost a dostatek času. Je potřeba brát ohled na to, že díly na pavouka jsou všechny, krom servo motorů tištěné na 3D tiskárně a nejsou nějak zvláště odolné. Dále je potřeba všechny díly postupně tisknout, kde například jedna noha se tiskne 6 až 8 hodin, zde ale záleží na typu 3D tiskárny a tloušťce trysky. Čím menší a přesnější tryska, tím více času zabere tisknutí dílu. Menší díly samozřejmě trvají menší čas. Proto byl ale zapotřebí čas. Jen samotné vytváření dílů na pavouka trvalo měsíc. Začalo se velkými částmi těla, jako byla například spodní část těla, která byla výhradně určena pro držení všech elektrických součástek, také horní část, pro zakrytí součástek, aby pavouk měl lepší vzhled a byl kryty i shora. Dále také nohy. Celkem je na pavoukovi 6 nohou, které se ale tiskly vícekrát, protože bylo potřeba upravovat konstrukci nohy podle váhy celého pavouka poté, co do těla byla umístěna všechna potřebná technika. Jako další následovaly díly, které držely celé tělo pohromadě a jako poslední menší dílky pro spojení servo motorů s držákem nohy a tělem.

## Tělo pavouka

Po vytištění všech dílu je možné přistoupit na stavění. K sestavení je také potřeba 18\* servo motor, protože díly, které drží nohu jsou modelované tak, aby v každém držáku byl umístěn servo motor, který hýbe s nohou a zároveň ji drží. Dále jsou potřeba šrouby M2,5 a závitové vložky do plastu na pozdější upevnění na šrouby do dílů. Pokud je připravené vše, přesuňme se na samostatné sestavení, které začíná tělem pavouka. Jako první vezmeme spodní díl pavouka a sešroubujeme ho s druhým, tím stejným dílem, kde vznikne první spodní díl pavouka.

Obsah obrázku skica, trojúhelník, design

Popis byl vytvořen automaticky

Obrázek 1: Spodní tělo pavouka

Následně je potřeba sestavit samotné tělo pavouka, které je tvořeno čtyřmi částmi, levá strana těla, pravá strana těla, zadní a přední strana. Díly na tělo pavouka se vkládají na spodní tělo pavouka a následně přišroubují. Všechny mají v horní části připravenou díru pro umístění držáku nohy a servo motorů. Dále mají viditelný vyhrazený prostor pro vedení kabelů dovnitř pavouka. Na obrázku „Tělo pavouka první část“ vidíme první část těla pavouka, kde lze vidět i díry pro piny, které uchytí držák na nohu a jeden vyhrazený prostor pro servo motor. Další díl, který je velmi podobný předchozímu, ale je otočený, a proto bude umístěn přímo naproti předchozímu dílu na druhou stranu. Vidíme na obrázku „Tělo pavouka druhá část“. Třetí část těla pavouka se skládá z dvou míst pro servo motory a zadního otvoru pro případné opravy po sestavení pavouka a místa na kabely. Čtvrtá zadní a také poslední část se skládá také z dvou míst pro servo motory a zadního otvoru pro případné opravy či připevnění jiných dílů v budoucnu. Hlavní části těla se k sobě připevňují pomocí vytištěných přípojek, na které má každá část místo na boku. Vtlačí se do části hlavního těla a poté spojí k sobě. Takto se to udělá u každé části hlavní konstrukce.

Obsah obrázku design

Popis byl vytvořen automaticky se střední mírou spolehlivosti

Obrázek 2: Pin pro upevnění těla

Obsah obrázku design, snímek obrazovky, Obdélník, potisk

Popis byl vytvořen automaticky

Obrázek 3: Tělo pavouka první část

Obsah obrázku černobílá, design

Popis byl vytvořen automaticky

Obrázek 4: Tělo pavouka druhá část

Obsah obrázku černobílá, skica, design

Popis byl vytvořen automaticky

Obrázek 5: Tělo pavouka třetí část

Obsah obrázku design, černobílá

Popis byl vytvořen automaticky se střední mírou spolehlivosti

Obrázek 6: Tělo pavouka čtvrtá část

## Konstrukce nohou, držáků a konektorů k nim

Po spojení všech dílů středu těla umístíme do každého prostoru vyhrazeného pro servo motory servo motor a přesuneme se na konstrukci nohou. Nohy jsou poslední část sestavení pavouka, kde je jako první potřeba připojit držáky nohou na již sestavené tělo pavouka. Držáky jsou rozděleny na levou a pravou stranu, která se liší pozicí vyčnívajícího pinu pro připojení do těla. Na obrázku „Pravý držák nohy“ vidíme, jak vypadá tento držák určený pro pravou stranu těla. Celkem potřebujeme tři díly levého i pravého držáku, na každou nohu jeden, celkem tedy 6 nohou a 6 držáků.



Obrázek 7: Pravý držák nohy

Na druhou stranu umístíme držák určený pro levou stranu, který lze vidět na obrázku „Levý držák nohy“.

Obsah obrázku černobílá, design, záchod, koupelna

Popis byl vytvořen automaticky

Obrázek 8: Levý držák nohy

Pokud máme připravené držáky nohou, vložíme do každého z nich servo motor, který přišroubujeme šrouby v balení společně s dílem pro připojení nohy, který je na obrázku „Spojení nohy a držáku nohy“. Tento díl, který spojuje držák nohy a nohu bude potřeba 12\*. Servo motor slouží nejen pro pohyb, ale také pro spojení držáku nohy a samostatné nohy. Do každého držáku umístíme servo motor, celkem tedy bude 6 servo motorů v držáku. Na vyčnívající pin na straně držáku umístíme díl „Spojení nohy a držáku nohy“ a doprostřed tohoto dílu umístíme díl pro zpevnění konstrukce u nohou, nazván „Spojení mezi držáky“, aby se spojení nerozpadalo a působilo bytelněji. Po tomto kroku můžeme pokračovat na samostatné umístění nohy. V samotné noze je místo vyhrazené pro servo motor, kam ho umístíme. Opět přiděláme servo motor šrouby v balení společně s „Spojení nohou a držáku nohy“ a vznikne nám první noha. Noha má na straně také vyhrazený vyčnívající pin pro umístění „Spojení nohy a držáku nohy“, stejně jako držák nohy levý i pravý. Vyčnívající pin můžeme vidět na obrázku „Levá noha druhý pohled“ a „Pravá noha druhý pohled“. A to proto servc motor k držákům šroubujeme vždy na jedné straně a na druhé straně připevníme tento držák vyhrazeným vyčnívajícím pinem. Postup u každého držáku umístěného v těle takto opakujeme a umisťujeme postupně nohy. Po umístění všech nohou se dostaneme k výsledku a vidíme sestaveného pavouka, který obsahuje 18 servo motorů. Pavouk nemá umístěnou horní část na zakrytí a lepší vzhled a to proto, aby se lépe manipulovalo s elektronikou umístěnou uvnitř a po každém předělávání či zapojování nebo odpojování servo motorů nemusela znovu šroubovat. Na konci se umístí tato část, která lze vidět na obrázku „Zakrytí pavouka“ DOPAT SE LUKÁŠE NA ZMIŇOVÁNÍ OBRÁZKŮ!

Obsah obrázku snímek obrazovky, design

Popis byl vytvořen automaticky

Obrázek 9:Spojení nohy a držáku nohou

Obsah obrázku snímek obrazovky, Obdélník, text, design

Popis byl vytvořen automaticky

Obrázek 10: Spojení mezi držáky

Obsah obrázku oranžová, design

Popis byl vytvořen automaticky

Obrázek 11: Levá noha druhý pohled

Obsah obrázku oranžová

Popis byl vytvořen automaticky s nízkou mírou spolehlivosti

Obrázek 12: Pravá noha druhý pohled

Obsah obrázku černobílá, design

Popis byl vytvořen automaticky se střední mírou spolehlivosti

Obrázek 13: Levá noha

Obsah obrázku černobílá, černobílý

Popis byl vytvořen automaticky

Obrázek 14: Pravá noha

# Programování

Tady bude něco o programování..

# Řešení problematiky

## Chyba tisku

Ačkoliv projekt zní jednoduše, následný problém nebyl jednoduchý vyřešit. První problém nastal již při sestavování pavouka, kdy se 3D tisk pozastavil z důvodu špatného formátování tisku a v trysce se zasekl a vychladl celý materiál na daný tisknutý díl. To znamená, že se nedal odstranit. Prvně se tedy řešilo, jak se díly opraví, jestli je vůbec možné opravit díl anebo je potřeba koupit celé nové tělo. Bylo rozhodnuto vyřešit problém bez nových dílů. Proto bylo potřeba celkové čistění tiskárny, kde bylo zapotřebí odřezat větší části zaseknutého materiálu a následně vyjmout trysku společně s motorem a postupně opatrně nahřívat a odendávat části, které jsou horké natolik, aby byly možné bez poškození odejmout z těla tiskárny. Po postupném sundávání materiálu zůstalo čisté tělo. Zkusilo se tedy nainstalovat zpět do tiskárny a dát testovací tisk. Tisk proběhl úspěšně a problém byl opraven, mohlo se tedy pokračovat dále.

## Udržení elektroniky

Po úspěšném tisku všech dílů bylo zjištěno, že tělo neudrží elektroniku, protože model pro tisk nebyl upravený podle představ. A proto bylo zapotřebí upravit některé díly, jako jsou spodní část těla, kde v původním modelu byly díry, nyní vyplněny. Dále úprava nohy, opět stejný problém, při sestavování bylo zjištěno, že model neodpovídá realitě, a proto bylo potřeba upravit model pro lepší stabilitu pavouka a udržení celkové váhy. Nyní je noha upravena zpevněním.

# Závěr

Při konstruování pavouka bylo potřeba vyřešit několik nemalých problémů, které byly vždy inovativně vyřešeny a při dalším výskytu chyb opraveny. Podařilo se zkonstruovat pavouka, který má internetové rozhraní a zamává jednou nohou. Sestavování a celková práce proběhly podle plánu, až na několik menších problémů.

# Přílohy

## Seznam obrázků

[Obrázek 1: Spodní tělo pavouka 10](#_Toc163675941)

[Obrázek 2: Pin pro upevnění těla 11](#_Toc163675942)

[Obrázek 3: Tělo pavouka první část 11](#_Toc163675943)

[Obrázek 4: Tělo pavouka druhá část 12](#_Toc163675944)

[Obrázek 5: Tělo pavouka třetí část 12](#_Toc163675945)

[Obrázek 6: Tělo pavouka čtvrtá část 13](#_Toc163675946)

[Obrázek 7: Pravý držák nohy 13](#_Toc163675947)

[Obrázek 8: Levý držák nohy 14](#_Toc163675948)

[Obrázek 9:Spojení nohy a držáku nohou 15](#_Toc163675949)

[Obrázek 10: Spojení mezi držáky 15](#_Toc163675950)

[Obrázek 11: Levá noha druhý pohled 16](#_Toc163675951)

[Obrázek 12: Pravá noha druhý pohled 16](#_Toc163675952)

[Obrázek 13: Levá noha 17](#_Toc163675953)

[Obrázek 14: Pravá noha 17](#_Toc163675954)

## Zdroje

*Printables* [online]. [cit. 2024-03-21]. Dostupné z: <https://www.printables.com/cs/model/105046-3d-printed-hexapod/files>

*MicroPython* [online]. [cit. 2024-03-31]. Dostupné z: <https://micropython.org/>

*Visual Studio Code*. Online. Dostupné z: <https://code.visualstudio.com/>. [cit. 2024-04-05].

1. 3D tisk = technologie výroby [↑](#footnote-ref-1)
2. Visual Studio Code = editor zdrojového kódu [↑](#footnote-ref-2)
3. DuPont = propojovací kabel [↑](#footnote-ref-3)