

# Dota 2

## Princíp hry

Dota 2 je hra typu MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) určená pre 10 hráčov rozdelených do dvoch tímov po 5 hráčov, ktorí proti sebe bojujú aby dobyli nepriateľskú základňu inak zvanú aj Ancient. Každý hráč hrá ovláda jedného hrdinu, ktorého si vyberá pred začatím hry. Na výber je 122 rôznych hrdinov, pričom každý z nich má iné schopnosti. Hráči si postupne vylepšujú svojich hrdinov získavaním skúseností (experience) a kupovaním itemov. Itemy sa kupujú za goldy, ktoré hráč získava buď pasívne počas hry alebo zabíjaním hráčov, creepov a ničením budov. Týmto hráči získajú prevahu nad protihráčmi čo im umožní zničiť ich základňu a tým vyhrať hru.

## Mapa

Hra sa hrá na štvorcovej mape. V strede sa nachádza rieka, ktorá mapu uhlopriečne rozdeľuje na dve strany pripadajúce jednotlivým tímom. V rohoch mapy sa nachádzajú tímové základne. Mapa je tiež rozdelená na tri linky top, middle a bottom. Top a bottom sa idú popri hornom a spodnom okraji mapy a middle sa nachádza v strede mapy a uhlopriečne spája základne v rohoch mapy. Oblasť medzi linkami je pokrytá lesom (jungle) a nachádzajú sa tu neutrálne príšery, ktoré sa dajú zabiť na získanie experience a goldov.

## Budovy

Po mape sú tiež rozmiestnené rôzne typy budov.

**Tower** - Každý tím má na jednotlivých linkách rozmiestnené po tri veže a ďalšie dve veže chrániace ich Ancient. Ich hlavným účelom je útočiť na nepriateľských creepov a hrdinov.

**Barracks** – V základniach sa na začiatkoch liniek nachádzajú dve Barracks. Jeden slúži na vyrábanie creepov útočiacich na blízko a druhý na creepov útočiacich na diaľku.

**Outpost** – Na mape sa nachádzajú aj dva Outposts. Táto budova dáva experience v určitých intervaloch tímu, ktorý ju má aktuálne obsadenú.

**Effigy** – V oboch základniach sa nachádza 7 budov Effigy. Ich hlavným účelom je blokovať creepov aby sa nedostali ku Ancientu a jeho Towerom.

## Hrdinovia

Hra obsahuje veľké množstvo hrdinov pričom každý z nich má 4 unikátne schopnosti a 8 talentov z čoho si vyberá 4 v priebehu hry po získaní levelov. Každý hrdina má aj svoju rolu, ktorá určuje akú úlohu plní v tíme. Hrdinovia sa delia do troch hlavných kategórií na základe ich primárneho atribútu: Strength, Agility a Intelligence. Strength hrdinovia zvyčajne bojujú na blízko, majú viac života a teda toho aj viac vydržia. Agility hrdinovia toho vydržia menej ale za to majú vysokú rýchlosť útoku a vysoké fyzické poškodenie. Väčšina ich poškodenia pochádza z obyčajných útokov a nie z schopností. Intelligence hrdinovia útočia hlavne ich kúzлами a schopnosťami, majú viac many, ktorá sa im aj rýchlejšie regeneruje. Vedia spraviť veľa poškodenia ale zároveň toho aj málo vydržia.

## **Itemy**

Hráči si počas hry za nazbierané goldy kupujú itemy, ktoré ich hrdinom dávajú atribúty a robia ich silnejšími. Je možné kúpiť až 6 itemov naraz. Kupujú sa v obchodoch rozmiestnených po mape ale hráči môžu využiť aj kuriéra, ktorý im ich donesie aj keď sa nachádzajú ďalej. Hráči najprv kupujú menšie a lacnejšie itemy a tie neskôr skladajú do väčších a silnejších.

## **Creepovia**

Creepovia sú malé jednotky vyrábané v základniach oboch tímov. Tie postupne chodia po linkách smerom ku nepriateľskej základni a útočia na všetky nepriateľské jednotky a budovy. Za zabíjanie nepriateľských creepov hráči získavajú goldy a experience.

## **Priebeh hry**

Po výbere postáv sa hráči objavia vo svojich základniach. Potom sa rozmiestnia po svojich linkách, kde zabijajú nepriateľských creepov z čoho získavajú goldy a experience. Pri tomto sa snažia aj zabiť protihráčov nachádzajúcich sa na rovnakej linke alebo pomáhať iným linkám. Po získaní prevahy hráči postupne ničia nepriateľské veže až kým sa nedostanú ku ich Ancientu a zničia ho čím sa hra končí.